



LISTA COMPLETA CON LOS RESULTADOS DE LOS CAMBIOS PROPUESTOS AL REGLAMENTO

Traducido por Andrés Carballosa Calleja & Ariadna Navone Sarubbi

La siguiente lista incluye los contenidos y resultados de las propuestas de cambio de reglas que el Equipo de Reglas de la IQA publicó en el mes de julio. Las propuestas listadas como “Aprobada por objeción insuficiente” fueron aprobadas solo habiendo discutido textualmente, debido a que solo 2 miembros del comité o menos presentaron objeciones oficiales o la nominaron para que fuera debatida más ampliamente. La mayoría de las propuestas fueron aprobadas de este modo.

Las propuestas listadas que con una sola votación recibieron los votos suficientes para ser aprobadas o no en la primera ronda de votaciones.

Las propuestas que llegaron a una segunda ronda de votaciones fueron enviadas de nuevo al equipo de reglas con algunas sugerencias de revisión. Este equipo las revisó y las devolvió al comité de reglas, que realizó una votación inmediata de segunda vuelta entre la propuesta revisada, la propuesta original y dejar la regla del anterior reglamento sin cambios. Cuando se muestra un “3er voto”, se refiere a la segunda parte de la votación que acabamos de mencionar.

Las siguientes abreviaturas son las que se utilizan al listar las votaciones:

AFa=A favor (solo en la primera votación)

Rev=Revisar de nuevo (solo en la primera votación)

EnC=En contra

PR=Propuesta revisada (solo en las segundas y terceras votaciones)

PO=Propuesta original (solo en las segundas y terceras votaciones)

Abs=Abstención

NV=No votó

La opción ganadora estará resaltada.

Por favor, téngase en cuenta que la opción más popular no es necesariamente la ganadora. En la primera votación, “a favor” solo puede ganar con una mayoría de votantes que no se abstengan, “en contra” solo puede ganar con al menos la mitad de votantes que no se abstengan. Si ninguna llega a ese límite, “revisar” ganará la primera votación, incluso aunque solo haya un voto en esa línea.

Los siguientes son los dos cambios más importantes que se propusieron durante este ciclo.

Por favor, nótese que estas propuestas necesitaban recibir al menos el 75% de apoyo de los miembros del comité que no se abstuvieran para poder ser aprobadas.

6.2.4.-Permitir agarres o placajes/tacles con dos brazos.

Esta propuesta quería permitir agarres y placajes/tacles con dos brazos.

Resultado: **Aprobada con revisiones**

Esta propuesta fue enviada de vuelta al equipo de reglas para su revisión. El equipo de reglas propuso tres revisiones a la propuesta:

- 1) Cuando un jugador inicie contacto al empujar, hacer una pantalla, cargar o agarrar después de haberse desmontado, deberá recibir una tarjeta amarilla (a diferencia de cuando un jugador es eliminado, no debe haber margen para aquellos jugadores que se desmonten en el paso final antes del contacto).
- 2) Cuando un jugador se desmonte después de haber iniciado legalmente el contacto, añadiendo entonces fuerza al contacto y tirando a su oponente, deberá recibir una tarjeta azul.

Se aclaró también como parte de la propuesta que esta también haría legal el robo con un brazo mientras se agarra de forma legal con el otro (sin embargo, los empujones a dos manos siguen siendo ilegales).

1ª Votación: (AFa:7, **Rev:6**, EnC:4, Abs:1, NV:1)

2ª Votación: (**PR:14**, PO:1, EnC:3, Abs:1, NV:0)

1.2.3.-Regla de género de máximo 3

Tener una regla de género de máximo 3 durante el tiempo de juego sin buscadores.

RESULTADO: **No aprobada**

Como cambio importante, para poder pasar a la fase de revisión un 75% de miembros que votasen y no se abstuviesen tendrían que haber votado de forma combinada a favor o revisar la propuesta. Esta situación no se produjo. Como resultado, esta propuesta no pasó de la primera votación.

1ª Votación: (AFa:4, Rev:4, **EnC:6**, Abs:4, NV:1)

Cambios técnicos y terminológicos (no afectan a la experiencia en el campo)

1.2.1.-Pasar 1.2.1.A.i.b. y 1.2.1.A.i.c. a ser 1.2.1.B. y 1.2.1.C respectivamente.

Aprobada por objeción insuficiente

1.3.3.-Añadir las penalizaciones a le capitane portavoz a la lista de excepciones de sustitución.

Aprobada por objeción insuficiente

2.3.2.-Ajustar la descripción de las bludgers de modo que la circunferencia y diámetro sean acordes matemáticamente.

Aprobada por objeción insuficiente

2.3.3.-Cambiar el nombre del “Calzetín de la Snitch” a “Cinta de la Snitch”.

Aprobada por objeción insuficiente

Por favor, nótese que este nombre y sección todavía podrían estar sujetos a cambios, al igual que el nombre del resto de las pelotas, en el caso de que éstos sean cambiados por la IQA. El cambio de nombres ocurrirá fuera del proceso del reglamento.

6.1.9.-Reescritura de las actuales secciones C-E de modo que sean similares a cuando se refiere a la legalidad de una jugada.

Aprobada por objeción insuficiente

9.1.6.-Se añaden las palabras “falta o” a la oración inicial de la regla.

Aprobada por objeción insuficiente

General- Cambio de todos los usos de “cuando el juego no está parado” a “mientras el juego está activo”.

Aprobada por objeción insuficiente

General- Cambio del término “eliminade” a “fuera de la escoba” y “echade de la escoba” según convenga.

Aprobada por objeción insuficiente

Definiciones de términos usados fuera de otras propuestas

“Agarre disputado”

Cuando dos o más jugadores tienen agarrada, o tienen de algún modo control de la misma pelota, de forma que nadie tenga la posesión.

Aprobada por objeción insuficiente

(Jugadore) En el suelo

Cuando un jugador tiene contacto con el suelo con cualquier parte de su cuerpo que no sea las manos o pies.

Aprobada por objeción insuficiente

Amenaza

Hacer una señal verbal o no verbal que intente causar malestar fuera del juego legal.

Aprobada por objeción insuficiente

Aclaraciones y codificaciones de estándares

1.2.1.-Aclaración sobre cómo se conforma “un equipo legal de 7 jugadores”

Se aclara que “un equipo legal de 7 jugadores elegibles” para empezar un partido es un equipo de 7 jugadores que podrían jugar al mismo tiempo sin romper la regla 1.2.3.

Aprobada por objeción insuficiente

2.4.1.-Aclaración sobre cinta adhesiva en las escobas

Se aclara que no se debe aplicar cinta adhesiva adicional u otras decoraciones adhesivas a la escoba más allá de los 20 cm en la zona permitida.

Resultado: **Aprobada con revisiones**

Esta propuesta fue devuelta al equipo de reglas para una mayor revisión. El equipo de reglas propuso la siguiente:

Que se elimine el requisito de que la zona de 10 cm esté donde la mano iría normalmente (podría aplicarse cinta adhesiva u otros adhesivos en una única zona de 20 cm de la escoba, pero esta zona de 20 cm podría estar en cualquier parte de la escoba).

Nótese que esto no prevendrá que se use cinta adhesiva como forma de cumplir el requisito de que una escoba hueca deba estar cubierta o taponada en sus límites, dentro de lo razonable.

1ª Votación: (AFa:8, Rev:8, EnC:0, Abs:2, NV:1)

2ª Votación: (PR:16, PO:1, EnC:1, Abs:1, NV:0)

2.5.5.-Pulseras de alerta médica

Las pulseras de alerta médica que están específicamente diseñadas para la práctica deportiva deben estar permitidas y no serán tratadas como joyería.

Aprobada por objeción insuficiente

3.3.3.- Recolocación del cuerpo durante una parada (cerca de una pelota no disputada)

Durante una parada, mientras se preparan para que el juego se reanude, los jugadores pueden inclinarse hacia una pelota, siempre y cuando no muevan sus pies, pero no pueden poner ninguna parte de su cuerpo o del equipamiento directamente sobre la pelota, a menos que sea imposible evitar estar directamente encima de esta.

Aprobada por objeción insuficiente

3.3.3.-Recolocación del cuerpo durante una parada (cerca de un oponente)

Durante una parada, mientras se preparan para que el juego se reanude, los jugadores pueden inclinarse e intentar alcanzar a un oponente para prepararse para un contacto tras escuchar el silbato. Pero no deben contactar a su oponente.

Aprobada por objeción insuficiente

6.2.3.-Levantar los pies antes de una carga

Se aclara que la prohibición de levantar los pies mientras se aplica la fuerza primaria de una carga se aplica también a aquellos casos en que el jugador levanta los pies justo antes de contactar.

Passed by Insufficient Objection

9.1.6.-Penalización por el retorno al juego de jugadores expulsados

Esta propuesta habría especificado en el reglamento que la penalización adecuada para un jugador que vuelve al juego tras haber sido expulsado es una tarjeta amarilla para el capitán portavoz por tener un equipo de jugadores ilegal en juego (excepto en casos en que las penalizaciones de abandono son específicamente apropiadas). Al jugador que vuelve al campo ilegalmente se le requerirá que deje los alrededores del campo y no solo del área de juego.

Resultado: No aprobada

Esto fue votado entendiendo que al no aprobarlo, esta situación se trataría en el libro de casos, siguiendo la línea de las reglas preexistentes.

*1ª Votación: (AFa:4, Rev:2. **EnC:8**, Abs:3, NV:2)*

9.1.7.-Opción de concesión para las penalizaciones de abandono en la prórroga

Si una penalización de abandono fuese a ser ejecutada contra un equipo durante la prórroga, el árbitro principal debe ofrecer primero al capitán portavoz del equipo infractor la oportunidad de conceder la victoria antes que se administre la penalización de abandono.

Resultado: Aprobada

*1ª Votación: (AFa:10, Rev:3. **EnC:1**, Abs:3, NV:2)*

Cambios al campo

2.1.8.-Bancos de suplentes expandidos opcionalmente

Los Directores de Evento pueden decidir extender los bancos de suplentes más allá del área de juego. Esta zona extendida puede extenderse fuera del área de juego actual hasta que la zona de banco tenga un ancho total de 7 metros, a discreción de la dirección del evento. La porción del banco fuera del área de juego estará disponible como el sitio en que estarán tanto suplentes como staff, y como lugar en que dejar equipamiento extra, bolsas y otros objetos que no deban estar en el área de juego. Como ésta, este banco extendido debe estar prohibido para los espectadores.

Aprobada por objeción insuficiente

Por favor, nótese: Hubo un error en la descripción de esta propuesta que se anunció originalmente. El anuncio original indicaba que el banco de suplentes se podría expandir otros 7 metros, pero la propuesta era para permitir su ampliación hasta un ancho total de 7 metros.

Cambios de o en el equipamiento

2.5.2.-Tacos de metal

Deben permitirse los tacos de metal, pero con restricciones. En primer lugar, deben cumplir unos requisitos de forma, incluyendo que no sean cuchillas, tener un ancho mínimo tanto en la base como en el extremo, y no tener puntas o lados afilados. En segundo lugar, si un evento

tiene lugar en un espacio que no permite los tacos de metal, estos serán considerados como ilegales en ese evento.

Resultado: **Aprobada**

1ª Votación: (AFa:11, Rev:0, EnC:6, Abs:1, NV:1)

2.5.2. Exención del “test del nudillo” para las espinilleras

Las espinilleras estarán eximidas de pasar el “test del nudillo”.

Resultado: **Aprobada con revisiones**

Esta propuesta fue devuelta al equipo de reglas para su revisión. Este propuso la siguiente revisión:

Solo las espinilleras de plástico estarán exentas de pasar el test. Las espinilleras hechas de otro material (como fibra de carbono o metal) no recibirán la exención.

1ª Votación: (AFa:4, Rev:7, EnC:6, Abs:1, NV:1)

2ª Votación: (PR:9, PO:3, EnC:6, Abs:1, NV:0)

3ª Votación: (PR:12, EnC:6, Abs:1, NV:0)

2.5.5.-Exenciones ampliadas de las reglas sobre equipamiento

Les jugadores podrán pedir más exenciones sobre el equipamiento a las organizaciones rectoras de un evento (generalmente su NGB o la IQA dependiendo del evento). Previamente, esto solo era posible para “equipamiento adicional” y en el caso de lesión o discapacidad. Esta propuesta permite oficialmente a las NGB considerar excepciones a otras reglas de equipamiento y por otros motivos más allá de las lesiones y la discapacidad (como restricciones religiosas).

Aprobada por objeción insuficiente

Nótese que una jugadore que recibe una exención de su NGB para una pieza de equipamiento debe solo haber recibido esa exención para partidos jugados en su NGB. En caso de querer acudir a un evento organizado directamente por la IQA, se necesita una petición de excepción distinta hecha a la IQA.

Cambios menores

1.4.1.-Restricciones en el área de sustitución

Les suplentes que no estén a punto de entrar al juego deben permanecer en el banco de suplentes y fuera del área de sustitución.

Aprobada por objeción insuficiente

1.4.2.-Entrenadores ejerciendo fuera del banco de suplentes

Les entrenadores pueden dirigir desde fuera del banco de suplentes pero esta persona debe permanecer fuera del campo, dentro del área de juego, y no entrar o ir más allá de la zona de penalización de su equipo. Si le entrenadore lleva la camiseta de su equipo debe ir cubierta mientras ejerce como tal fuera del banco y del área de sustitución. Cualquier jugadore o miembro del staff puede actuar como entrenadore bajo esta regla propuesta, pero solo una persona al mismo tiempo puede ejercer como tal fuera del banco de suplentes.

Aprobada por objeción insuficiente

5.5.2.-Tener que mantener el puño levantado para marcar la inmunidad

Los jugadores que están pidiendo la inmunidad de la tercera bludger deben mantener el puño levantado para mantener la inmunidad. Seguirían manteniéndola después de bajar el puño si este fue bajado para tomar posesión de la tercera bludger.

Aprobada por objeción insuficiente

7.5.3.-Jugadores echados del campo mediante contacto ilegal

Los jugadores que fueron echados del campo por medio de un contacto ilegal de sus oponentes no deben ser considerados fuera del campo, siempre y cuando vuelvan al campo tan pronto como sea razonablemente posible.

Aprobada por objeción insuficiente

Cambios entre moderados y significativos Moderate to Significant Changes

3.3.3.-Extensión del proceso en caso de pelotas agarradas en disputa o contacto entre jugadores durante una parada

Los procesos actuales para los casos en que dos personas en el suelo tienen ambas agarre de una pelota cuando se detiene el juego, o cuando un jugador tiene abrazade a otro en el suelo, debe extenderse para cubrir TODOS los casos en que haya pelotas agarradas en disputa o un jugador tiene abrazade de forma legal respectivamente cuando se pare el juego, sin importar si alguna jugador está en el suelo.

Aprobada por objeción insuficiente

3.4.2.-Tiempo sin buscadores de 20 minutos

El tiempo sin buscadores se ampliará hasta los 20 minutos.

Aprobada por objeción insuficiente

6.1.9.-Contacto por detrás mientras se está parade

Debe permitirse iniciar un contacto por detrás si el jugador que lo inicia planta ambos pies en el sitio y frena o detiene completamente su movimiento contra su oponente antes de empezar el contacto. Tras perder la inercia puede inclinarse o dar un paso hacia su oponente, pero debe hacer un contacto inicial con su oponente antes de levantar su pie trasero para poder hacer contacto por detrás bajo esta regla.

Resultado: **Aprobada con revisiones**

Esta propuesta fue devuelta al equipo de reglas para su revisión. El equipo de reglas propuso la siguiente:

Esta excepción solo podrá ser usada para hacer contacto con un oponente que está en posesión de un balón.

1ª Votación: (AFa:8, Rev:6, EnC:3, Abs:1, NV:1)

2ª Votación: (PR:13, PO:0, EnC:4, Abs:1, NV:1)

7.4.2.-Dos resets en una misma acción

Una única acción de reset que lleve o lance la quaffle de modo que cruce hacia atrás ambas líneas restrictoras debe ser tratada como dos resets distintos.

Aprobada por objeción insuficiente

Nueva Regla-Descansos motivados por un alto índice de temperatura

Durante aquellos días en que en el lugar de realización de un evento se prevea una sensación de bochorno superior a 32°C durante las horas del evento, todos los partidos en ese lugar y día deberán tener un descanso de 4 minutos marcado por el equipo arbitral alrededor del minuto 15 del partido. Podrán tener lugar paradas adicionales de 2 minutos a los 25 minutos y cada 5 minutos de tiempo de juego a partir de ahí.

Estas paradas fueron ajustadas teniendo en cuenta la extensión del tiempo sin buscadores a 20 minutos. De forma adicional, hubo un error en el anuncio de la propuesta original con respecto a la duración de las paradas. En la propuesta anunciada originalmente se indicaba que la duración de los descansos sería de 2 y 1 minutos, pero la propuesta era de 4 y 2 minutos respectivamente.

Resultado: **Aprobada con revisiones**

Esta propuesta fue devuelta al equipo de reglas para su revisión. El equipo de reglas propuso la siguiente:

Cuando la información acerca de la humedad no esté disponible de forma razonable para la dirección de un torneo, puede usar la sensación térmica o alguna medición similar de las condiciones meteorológicas locales.

Como aclaración, habrá una tabla en el apéndice mostrando qué combinaciones de temperatura y humedad son equivalentes a una sensación de bochorno de 32°C.

1ª Votación: (AFa:8, **Rev:4**, EnC:5, Abs:1, NV:1)

2ª Votación: (**PR:10**, PO:2, EnC:5, Abs:1, NV:1)

Nueva Regla-Restricciones a los lanzamientos de bludger a la cabeza

Los lanzamientos de bludger a la cabeza estarán restringidos significativamente, con estándares específicos de qué tiros a la cabeza son legales e ilegales. Las restricciones se aplicarán a lanzamientos hechos con fuerza excesiva, así como a tiros que sean hechos a menos de aproximadamente 5 metros de le oponente y aquellos que o den inicialmente a un oponente en la parte de atrás de la cabeza o den a un buscador o cazador sin quaffle en cualquier parte de la cabeza, o metan la cabeza de le oponente en el suelo. Se aplicarán excepciones para casos en que le jugador a quien golpee la bludger se haya movido después de que empezó el lanzamiento (haciendo que su cabeza sea golpeada cuando de otro modo no lo habría sido) y si el contacto con la cabeza es sólo un roce o la fuerza del golpe es insignificante.

Aprobada por objeción insuficiente

Nueva Regla-Procedimiento de quaffle detenida

Si la quaffle no se está moviendo de forma significativa hacia ningunos aros, y si la quaffle está en posesión de un jugador en el suelo que está en contacto con un oponente o está agarrada a la vez por múltiples jugadores de los que al menos uno está en el suelo, el árbitro principal debe empezar una cuenta de 10 segundos. La quaffle detenida debe ser tratada como

fuera de los límites en el punto más cercano en el límite del campo. Debe ser introducida por el equipo que estaba defendiendo cuando la quaffle (o el jugador que agarraba la quaffle) cayó al suelo en primer lugar o se quedó en el suelo respectivamente. Esto debería hacerse generalmente sin parar el juego. Hay una excepción en este proceso. Si la quaffle sería entregada a un equipo dentro de su área de guardiane, y el guardiane protegido era uno de los jugadores con un agarre parcial de la quaffle, entonces simplemente deberá ser entregada al guardiane donde esté, en vez de en la línea.

Aprobada por objeción insuficiente