



Anuncio del resultado de las reglas

Este año la IQA comenzó un nuevo proceso de actualización del reglamento. Como parte de este nuevo proceso, el Equipo de Reglas crea y debate propuestas de cambios al reglamento de la IQA. Sus propuestas han sido dadas a conocer públicamente y remitidas al Comité de Reglas, conformado por el Equipo de Reglas, representantes de las NGB que han participado y miembros del comité de reglas en general.

En el mes de julio se compartieron las Propuestas de los Equipos de Reglas con el público. Desde entonces, el comité de reglas ha discutido y debatido las propuestas en tres fases.

*En la primera fase, el comité discutió las propuestas en forma de texto y designó aquellos temas que necesitaban más debate y discusión. Las propuestas de cambios no muy importantes que no recibieron 3 nominaciones para ser debatidas fueron aprobadas y serán incluidas en el reglamento. **Las propuestas aprobadas de esta manera se listan como aprobadas “por objeción insuficiente”.** La mayoría de las propuestas fueron aprobadas de este modo.*

Los cambios más importantes fueron elegidos para ser debatidos con más profundidad de forma automática.

La segunda fase consistió en profundizar el debate de las propuestas elegidas para mayor discusión. Hubo 9 propuestas de este tipo. El comité de reglas podía aprobar, bloquear o enviar la propuesta de vuelta para una mayor revisión. Si la aprobación o bloqueo recibía la mayoría de votos, se pasaba directamente a la revisión.

En la tercera fase, las propuestas enviadas de vuelta a revisión fueron examinadas de nuevo y devueltas al comité. El comité, entonces, realizó una votación inmediata de segunda vuelta con tres opciones: la propuesta revisada, la propuesta original o el bloqueo total del cambio.

Debajo se encuentran los resultados de las propuestas incluidas en el anuncio original. Puede encontrarse aquí una lista con los resultados de todas las propuestas, incluyendo los votos totales de las 9 propuestas que fueron nominadas para un mayor debate.

Los resultados del proceso del comité están anunciados aquí. El texto completo del reglamento será presentado en agosto.

Espinilleras: **Aprobada con revisiones**

Las espinilleras **de plástico** no estarán sujetas al “test del nudillo”. Esto implica que las espinilleras de fútbol de plástico duro más comunes estarán permitidas.

Esta propuesta fue revisada durante el proceso del comité para especificar que solo las espinilleras de plástico están exentas del “test del nudillo”. Las espinilleras de fibra de carbono y objetos de otros materiales, como metal, no recibirán excepción alguna.

Tacos de metal: **Aprobada**

Los tacos de metal ya no están estrictamente prohibidos. Sin embargo, hay algunas advertencias y restricciones. Los tacos no deben ser afilados y están sujetos a restricciones adicionales sobre su forma. Estas restricciones van en línea con las que se pueden encontrar en la World Rugby con respecto a los tacos cilíndricos. Además, si un evento tiene lugar en un espacio que no permite los tacos de metal, estos estarán considerados como ilegales en ese evento.

Bancos de suplentes ampliados: **Aprobada por Objeción Insuficiente**

La dirección de torneo tendrá la opción de extender los bancos de suplentes hasta 7 metros fuera del área de juego, siempre y cuando esta zona expandida esté restringida al público y otras personas que tengan prohibido el acceso al área de juego. Los cambios tendrán acceso completo y sin restricción a esta zona extendida, concediendo un espacio fuera del área de juego para equipamiento extra, bolsas y otras pertenencias. Es una expansión opcional, lo que evita a esta regla el invadir el espacio necesario para el campo cuando el espacio es limitado, pero se anima a las direcciones de torneos a que amplíen los bancos de suplentes cuando haya suficiente espacio.

Eliminación de la excepción a la acción única de reinicio: **Aprobada**

Cuando una única acción de reinicio causa que la quaffle pase a través de ambas líneas de restricción hacia atrás, esta deberá contar como dos resets y tendrá como resultado un cambio de posesión de quaffle.

Tiempo sin buscadores de 20 minutos: **Aprobada por Objeción Insuficiente**

El tiempo sin buscadores se extenderá a 20 minutos.

Descansos extra en circunstancias de calor y humedad elevadas: **Aprobada con revisiones**

Cuando se prevea que la sensación de bochorno (la combinación de niveles de temperatura y humedad) sea superior a 32 grados centígrados durante algún momento de un evento, será necesario hacer pausas a los 15 minutos de partido y cada 5 minutos desde que acabe el tiempo sin buscadores. Se incluirá una tabla en los apéndices del reglamento que muestre los niveles de calor y humedad que activan esta regla.

Esta propuesta fue revisada durante el proceso del comité para permitir como temperatura la sensación térmica cuando la dirección de torneo no pueda obtener de forma razonable la información de humedad.

Adicionalmente, en el anuncio original, la duración de los descansos fue comunicada erróneamente. Cuando esta regla se activa, el descanso en el minuto 15 será de 4 minutos de duración y el resto de descansos será de dos minutos.

Contacto por detrás tras una parada completa: **Aprobada con revisiones**

Si un jugador se para completamente (tiene los pies clavados y toda la inercia que lleva contra su oponente se ha perdido) debe tener una excepción limitada a las reglas del contacto por detrás. Después de parar los pies y perder su inercia hacia delante, debe poder inclinarse

hacia o dar un paso hacia su oponente para iniciar un contacto por detrás, pero el contacto debe haber sido iniciado antes de que el pie trasero de le jugadore que hace el contacto se levante o se mueva a otro lugar de donde estaba cuando la inercia hacia delante se detuvo por última vez.

Esta propuesta fue revisada durante el proceso del comité para evitar que esta excepción al contacto por detrás fuera utilizada para contactar a una jugadore que no tiene posesión de una pelota.

Reglas específicas con respecto a los lanzamientos de bludger a la cabeza: **Aprobada por objeción insuficiente**

Se proponen limitaciones a los lanzamientos de bludger a la cabeza, penalizando aquellos que hayan sido lanzados a menos de 5 metros de distancia de le jugadore objetivo. No se restringen todos los beats de este tipo, pues debe tenerse en cuenta tanto la posición de le jugadore, como si tiene o no una pelota o si la pelota golpea la parte delantera o trasera de la cabeza.

Procedimiento de quaffle detenida: **Aprobada por objeción insuficiente**

Si la quaffle no se está moviendo de forma significativa hacia ningún conjunto de aros y dicha pelota está en posesión de una jugadore en el suelo que está en contacto con una oponente, O si la quaffle está agarrada por múltiples jugadores y uno de esos jugadores está en el suelo, le árbitro principal debe empezar una cuenta de 10 segundos. Si estas condiciones duran 10 segundos, la quaffle debe ser considerada como detenida. Una quaffle detenida es tratada como fuera del campo en el punto límite más cercano y debe ser reintroducida por el equipo que estaba defendiendo antes de que la quaffle fuera al suelo. Esto debería ocurrir de forma general sin que el juego se pare. Hay una excepción limitada a darle la quaffle a le guardiane del equipo receptor en determinadas circunstancias.

CAMBIOS IMPORTANTES: Los siguientes dos cambios se consideran “cambios importantes”. Estos cambios fueron nominados de forma automática a ser debatidos con mayor profundidad y votados. Debido a que este no es un “año de cambios importantes”, estos debían tener el apoyo del 75% de los miembros del comité sin abstenciones para poder ser aprobados. Al igual que en las propuestas de arriba, los votos totales de estas propuestas pueden verse en la lista completa de cambios.

Agarre y placaje/tacle con dos manos: **Aprobada con revisiones**

Les jugadores podrán usar los dos brazos cuando agarren a una oponente, incluyendo durante los placajes o tacles.

Esta propuesta fue revisada durante el proceso del comité para añadir penalizaciones a dos acciones. Iniciar un empujón, pantalla, carga o abrazo después de desmontarse resultará en una tarjeta amarilla. Una jugadore que se desmonte después de iniciar contacto, añadiendo entonces fuerza a su contacto y tirando a su oponente, deberá

recibir una tarjeta azul. A diferencia de las reglas actuales, no debe haber excepciones para los jugadores que se desmonten inmediatamente antes de estas acciones. Esto no debe cambiar las reglas acerca de los jugadores que son eliminados justo antes o durante el contacto.

Adicionalmente, debe aclararse que esta propuesta debe legalizar la acción de rodear a un oponente con un brazo para robar una pelota mientras se le tiene agarrado con el otro brazo.

Regla de género de máximo 3: **No aprobada**

Esta propuesta habría cambiado la regla de género de modo que cada equipo solo pudiera tener en el campo al mismo tiempo un máximo de tres jugadores del mismo género cuando no hubiese buscadores en juego.

Traducido por Andrés Carballosa Calleja & Ariadna Navone Sarubbi