



Reglamente de la IQA 2022

SUMARI

Agraïments	5
Sobre l'Associació Internacional de Quadbol	6
Introducció	7
Nota de traducció	8
1 Composició dels equips i substitució	10
1.1 Lideratge i cos tècnic	10
1.2 Llista d'equip i jugadors	11
1.3 Substitució	12
1.4 Àrea de substitució i banqueta	15
2 Equipament i dimensions	18
2.1 Línies i demarcació del camp	20
2.2 Cèrcols	23
2.3 Pilotes de joc	24
2.4 Bastons	25
2.5 Equipament personal	26
3 Procediments de joc	34
3.1 Preliminars	34
3.2 Començament del partit	35
3.3 Aturades	37
3.4 Regulació del temps de joc	41
3.5 Acabament del partit i pròrroga	42
3.6 Incompareixença	44
3.7 Partit suspès	44
4 Puntuació	48
4.1 Marcar gol	48

4.2	Represa després d'un gol	49
4.3	Cèrcol caigut o trencat	50
4.4	Captura del mocador	52
5	Pilotes de matar i deixar jugadors fora de joc	55
5.1	El bastó muntat	55
5.2	Deixar jugadors fora de joc	55
5.3	Procediment de tornada a cercols	58
5.4	Redirecció i atrapada d'una pilota de matar viva	60
5.5	La tercera pilota de matar i immunitat contra pilotes de matar	62
5.6	Moció natural	64
6	Contacte físic i interaccions	67
6.1	Interaccions generals	67
6.2	Contacte específic	73
6.3	Cercadors i el portador del mocador	75
6.4	Dret de pas	76
6.5	Comportament antiesportiu	78
7	Límits i pilotes	81
7.1	Ús de les pilotes	81
7.2	Àrea de guàrdia	84
7.3	Atac, defensa i atac a cercols	84
7.4	Ritme del joc	85
7.5	Límits	88
8	El portador del mocador	94
8.1	El rol del portador del mocador	94
8.2	Requisits del portador del mocador	94
8.3	Temps del portador del mocador	96
8.4	Dictat a terra	97

9 Sancions	100
9.1 Sancions disciplinàries	100
9.2 Procediments generals de falta	104
9.3 Temps de la falta	105
9.4 Àrea de penalització	106
9.5 Avantatge	110
9.6 Sanció diferida	111
9.7 Represa alternativa després de sanció	112
10 Equip arbitral	115
10.1 L'equip arbitral	115
10.2 Decisions arbitrals	118
10.3 Jugadors i equip arbitral	119
Annex A Definicions	121
Annex B Taula de temperatures i humitats per a aturades de xafogor	127
Annex C Llista de faltes per tipus	129
Annex D Llista de senyals arbitrals	136
Annex E Registre de canvis	161

AGRAÏMENTS

Aquest reglament ha estat produït per i per a l'ús de l'Associació Internacional de Quadbol (IQA). La IQA voldria agrair a les següents persones la contribució al seu desenvolupament:

Contingut nou

Amel Sadikovic	Joe Dodd	Nicholas Weir
Arkady English	Matt Blissenden	Michael Clark-Polner

Edició

Andrés Vargas Beato	Daniel Scharf	Eva Baisan	Keith Jones
---------------------	---------------	------------	-------------

Disseny

Elisa Scorrano	Lucy Nicholls
----------------	---------------

Fotografia

Imatge de portada © Ajantha Abey Quidditch Photography.

Ajantha Abey Quidditch Photography	Federación Deportiva Peruana de Quidditch
Lore Flourite	Richard C. Benites

Consell Directiu

Alex Benepe	Chris Lau	Kym Couch
Borja Arbosa	Italia Valera	Luke Derrick

Mercès a

Aldo Mastellone	Crystal Hutcheson	Mary Kimball	
Caleb Ragatz	Cynthia Holden	Fredric Armstrong Nelson IV	
Christos Kaldis	Eric Schnier	Jared Leggett	Matthew Niederberger
Clay Dockery		Katie Bone	Sarah Kneiling
		Max D. Gutierrez	Sarah Woolsey

Col·laboració prèvia

Alex Greenhalgh	Emma Morris	Lisa Tietze	Steffen Wirsching
Armand Cossaron	Hugo Petit-Jean	Luke Nickholds	Stephen Cockram
Chris LeCompte	Jelmer Lokman	Natalie Astalosh	Steven Daly
Chula Bruggeling	Kyle Ross	Nicole Stone	
Dave Goddin	Irene Velasco	Ragnhild W. Dahl	
Eamonn Harrison	Larsen Price	Rebecca Alley	

SOBRE L'ASSOCIACIÓ INTERNACIONAL DE QUADBOL

Quina és la nostra missió?

L'Associació Internacional de Quadbol (IQA) és l'autoritat internacional del quadbol i dóna suport al desenvolupament del quadbol i a les seves competicions arreu del món. L'IQA té com a objectiu liderar i promoure l'esport del quadbol celebrant esdeveniments esportius internacionals, donant suport a altres organitzacions del quadbol i compartint el quadbol i els seus valors d' inclusivitat i igualtat de gènere amb un públic més ampli.

Què és el quadbol?

El quadbol ha existit des del 2005. Els jugadors de quadbol es reuneixen diàriament a 40 països. Comprèn jugadors de tots els gèneres i sexualitats i els esportistes juguen amb el gènere que declaren seu. Tots els jugadors de quadbol tenen dret a definir el gènere amb el qual s'identifiquen i és aquest el que és reconegut al camp. Molts jugadors han trobat, per primera vegada, un esport d'equip que els reconeix tal com són.

El quadbol és un esport de contacte emocionant i intens. Un equip de quadbol es compon de fins a 21 jugadors, amb 7 jugadors per equip al camp alhora. Cada jugador ha de dur un bastó, en tot moment, entre les cames. La regla del "màxim quatre" del quadbol dicta que un equip no pot tenir més de quatre jugadors del mateix gènere al camp alhora, assegurant així que l'esport és inclusiu amb tots els gèneres i que aquesta diversitat es manté sempre al camp de joc.

Més informació (en anglès) a iqasport.com.

Cap qüestió? Contacteu amb la IQA a les xarxes socials!



Associació Internacional de Quadbol <https://bit.ly/2HO0Zmz>



Associació Internacional de Quadbol <https://bit.ly/2HO1z3J>

INTRODUCCIÓ

Els darrers dos anys, el quadbol ha experimentat un marcat creixement i desenvolupament. Constantment i ràpidament evolucionant, cal que les regles hi evolucionin en correspondència. Per a escriure aquest reglament s'han escoltat les impressions d'àrbitres, entrenadors i jugadors i s'han tractat les seves principals preocupacions pel futur del quadbol. S'ha condensat el reglament i s'han clarificat les regles alhora que se n'han fet addicions significatives. Esperem que aquests canvis ajudin a impulsar l'esport cap endavant d'una manera que pugui emocionar tots els jugadors d'arreu del món.

L'esport ara canvia d'imatge. Aquest és el primer reglament publicat amb el nom nou: **quadbol** (de l'anglès "quadball"). Totes les pilotes també canviaran de nom, tot i que en publicar-se això els noms encara estan per decidir. Per tant, s'hi fan servir alguns noms provisionals temporalment. Les pilotes apareixen aquí com a *pilota de voleibol*, *pilota de matar* i *mocador*, però és probable que aquests noms canviïn aviat.

Aquest reglament està dedicat a tot el voluntariat que ha decidit dedicar gran part del seu temps i els seus esforços a la IQA.

NOTA DE TRADUCCIÓ

Aquest reglament és una traducció de l'anglès al català. Malgrat tenir molta cura durant tot el procés de traducció, s'hi poden cometre errors. En cas de discrepàncies, la versió en anglès té prioritats sobre aquesta traducció.

Agraïments

Volem donar les gràcies a tothom implicat en aquesta traducció: Marc Alcalà i Rams (traducció), Anna Caro Moreno (revisió), Alba Marcial Ridao i Cristina Pera Serra (correcció) i la Junta Directiva de l'Associació de Quadbol de Catalunya (supervisió).

Declaració sobre el gènere gramatical

En aquesta traducció s'ha optat per l'ús del gènere gramatical masculí, el qual funciona com a no marcat en català, d'acord amb les recomanacions de reconeguts lingüistes catalans. Malgrat que en la llengua catalana el gènere s'ha reduït a dos, perdent-se el neutre característic del llatí, l'Associació Internacional de Quadbol (IQA) defensa la igualtat i la diversitat de gènere en la societat. Més informació (en anglès) a: [How the IQA uses inclusive language](#).

Comentaris

En cas de trobar cap errada o inconsistència en el reglament, si us plau, contacteu amb el departament de Traducció de la IQA a translation@iqasport.org. Contacteu amb nosaltres també, si us plau, si voleu ajudar amb futures traduccions per a la comunitat en el vostre idioma, ens encantaria tenir-vos a l'equip de la IQA!



1. Composició dels equips i substitució

1. COMPOSICIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIÓ

1.1. Lideratge i cos tècnic

1.1.1 Capitania-portaveu obligatòria

Cada equip ha de designar algú de la llista oficial d'equip com a capità-portaveu durant un partit.

- A.** En conversar amb l'equip arbitral, el capità-portaveu té el poder de parlar en nom de l'equip.
 - i. Un jugador individual pot parlar en nom propi amb l'equip arbitral.
 - ii. L'equip arbitral pot ordenar fer silenci a qualsevol persona parlant amb qualsevol membre de l'equip arbitral.
- B.** Un equip ha de triar un capità-portaveu alternatiu si, per qualsevol motiu, el seu capità-portaveu no pot continuar duent a terme les atribucions del seu rol.
 - i. Durant un partit, el capità-portaveu original d'un equip reprendrà el rol de capità-portaveu si torna, legalment, a la banqueta o al camp.
- C.** Mentre el joc no s'atura, un capità-portaveu no pot entrar al camp, excepte si ho fa com a jugador actiu.
 - i. El capità-portaveu envaeix el camp si entra, il·legalment i extensament, dins el camp o afecta el joc mentre és, il·legalment, al camp.

• **Sanció: targeta blava** — invasió del camp

1.1.2 Cos tècnic

Els membres de l'equip que no siguin jugadors, incloent-hi entrenadors que no juguen, són "membres del cos tècnic".

- A.** La direcció de la competició pot limitar el nombre de membres del cos tècnic permesos a l'àrea de joc.
 - i. Aquest nombre no pot limitar-se a menys de tres.
 - ii. L'equip arbitral pot ordenar fer silenci a qualsevol persona parlant amb qualsevol membre de l'equip arbitral.
- B.** Un membre del cos tècnic no és apte per a incorporar-se al joc.
- C.** Un membre del cos tècnic rebrà la mateixa sanció que un substitut si participa en qualsevol acció que resultaria en una sanció per a un substitut.

D. Mentre es juga, un membre del cos tècnic no pot entrar al camp.

- i. Un membre del cos tècnic envaeix el camp si entra, il·legalment, dins el camp o afecta el joc mentre és, il·legalment, al camp.

• **Sanció: targeta blava** — invasió del camp

1.2. Llista d'equip i jugadors

1.2.1 Llista d'equip

A. Cada equip es compon d'entre 7 i 21 jugadors.

B. Un equip ha de poder tenir al camp un conjunt legal de jugadors aptes per a començar o continuar un partit, incloent-hi el temps de cerca inactiva.

- i. Un conjunt legal de jugadors aptes ha de:
 - a. Compondre's de 7 jugadors abans de la pròrroga.
 - b. Compondre's de 6 jugadors durant la pròrroga.
 - c. Poder estar, legalment, en joc alhora sense infringir la regla del màxim de gènere.
- ii. Un equip no pot comparèixer en el partit si no té prou jugadors aptes per a continuar en qualsevol moment del partit.
- iii. L'àrbitre principal mantindrà el joc aturat, fins que el jugador hi torni, en comptes de declarar una incompareixença, si la lesió d'un jugador faria que el seu equip deixés de comparèixer i el personal mèdic al camp opina que el jugador pot, sense perill, tornar al camp amb aproximadament un minut o menys de tractament.

• **Sanció: incompareixença** — no tenir prou jugadors aptes per a continuar el partit.

1.2.2 Posicions

A. Un equip ha de tenir quatre caçadors en joc, un dels quals és el guardià.

- i. El guardià ha de dur una cinta verda al cap, al front.
- ii. La resta de caçadors han de dur una cinta blanca al cap, al front.
- iii. Els caçadors poden usar la pilota de voleibol de qualsevol manera legal.
- iv. Els guardians i els caçadors seran tractats com a posicions diferents, als efectes de substitució i canvi de posició.

B. Un equip ha de tenir dos colpejadors en joc.

- i. Els colpejadors han de dur una cinta negra al cap, al front.
- ii. Els colpejadors poden usar les pilotes de matar de qualsevol manera legal.

- C. Un equip ha de tenir un cercador en joc des del final de la cerca inactiva fins que el cercador és capturat legalment. Altrament, un equip no pot tenir cap cercador en joc.
 - i. Els cercadors han de portar una cinta groga al cap, al front.
 - D. Qualsevol jugador que no estigui en joc és un substitut.
 - i. Els substituïts no es consideren en cap posició.
 - ii. Els substituïts no necessiten dur cap cinta al cap.
 - E. Els jugadors a l'àrea de penalització es consideren en joc i compten per als requisits de posicions del seu equip.
 - F. No se sancionarà un equip que no ocupi totes les posicions o bé a causa d'una substitució activa o bé perquè el cercador, accidentalment, descuida d'entrar al camp al final de la cerca inactiva.
- **Sanció: targeta groga de capità-portaveu** — conjunt il·legal de jugadors en joc.
 - **Sanció: targeta groga de capità-portaveu** — intencionadament no enviar un cercador al joc.

1.2.3 Regla del màxim de gènere

- A. Un equip no pot tenir, alhora, més de quatre jugadors en joc que s'identifiquin amb el mateix gènere.
 - i. Un jugador complint temps de penalització es considera en joc.
 - B. El gènere amb el qual s'identifica un jugador es considera el seu gènere.
- **Sanció: targeta groga de capità-portaveu** — conjunt il·legal de jugadors en joc

1.2.4 Correcció d'un conjunt il·legal de jugadors

Abans de la represa del joc, el capità-portaveu ha de corregir la infracció amb el menor nombre possible de substitucions si rep una sanció per tenir un conjunt il·legal de jugadors en joc.

1.3. Substitució

1.3.1 Procediment de substitució

Mentre es juga, per a substituir un jugador, s'han de donar les següents condicions:

- A. El jugador sent substituït està muntat.

- B.** El jugador sent substituït surt del camp dins l'àrea de substitució del seu equip i, llavors, desmunta sense retard.
 - i. El jugador no pot desmuntar abans de sortir fora del camp.
 - ii. Una vegada ha desmuntat, el jugador sent substituït ja no és apte per a quedar fora de joc.
 - C.** Qualsevol altre equipament que s'hagi d'intercanviar (incloent-hi cintes) ha de ser intercanviat fora del camp.
 - D.** Abans d'interaccionar amb el joc, el substitut incorporant-se al joc ha de muntar el bastó a l'àrea de substitució i trepitjar el camp.
 - i. El substitut entra al camp pel límit de l'àrea de substitució al mateix lloc, aproximadament, per on el jugador sortint ha abandonat el camp.
 - ii. Una substitució és completada quan el substitut travessa el límit de l'àrea de substitució del seu equip cap al camp i trepitja, només, el terra dins el camp.
 - a. El substitut és, llavors, immediatament apte per a participar en el joc i per a quedar fora de joc.
 - E.** El jugador incorporant-s'hi rep qualsevol targeta de penalització que escaigui per la infracció d'aquest procediment.
 - F.** L'equip arbitral indicarà una infracció de substitució en comptes d'una substitució il·legal si s'infringeix el procediment de substitució i el jugador que s'hi incorpora encara no ha interaccionat amb el joc.
 - i. El jugador incorporant-s'hi ha de ser sancionat per una substitució il·legal si interacciona amb el joc abans de l'ordre arbitral o abans de corregir la infracció de substitució.
 - ii. Un jugador que comet, repetidament, infraccions de substitució ha de ser sancionat per una substitució il·legal.
- **Sanció: repeticó del procediment** — infracció de substitució
 - **Sanció: targeta blava** — substitució il·legal

1.3.2 Canvi de posició

Els jugadors poden intercanviar posicions, mentre estan desmuntats a l'àrea de substitució, seguint el procediment de substitució i canviant de cintes.

- A.** Quan un jugador intercanvia posicions amb un company d'equip, aquest serà tractat com a participant en dues substitucions a part. La primera, en sortir en la seva posició prèvia i, la segona, en entrar-hi en la nova posició.

1.3.3 Pautes de substitució

- A.** Una substitució pot fer-se només mentre es juga, llevat de les següents excepcions:
- i. Se substitueix un jugador expulsat (vegeu la regla 9.1.6 Expulsió).
 - ii. Se substitueix un jugador lesionat (vegeu la regla 1.3.4 Substitució per lesió).
 - iii. Un guardià intercanvia posicions amb un altre jugador en joc, en ser enviat a l'àrea de penalització (vegeu la regla 9.4.2.B. Anada a l'àrea de penalització).
 - iv. Un capità-portaveu intercanvia posicions amb un altre jugador en joc, en rebre una targeta de penalització al capità-portaveu durant el joc (vegeu la regla 9.4.2.C. Anada a l'àrea de penalització).
 - v. Se substitueix un jugador en joc per un substitut infractor (vegeu la regla 9.4.5 Sancions a substituïts i membres del cos tècnic).
 - vi. Es corregeix la infracció, després de rebre una sanció per tenir un conjunt il·legal de jugadors en joc (vegeu la regla 1.2.4 Correcció d'un conjunt il·legal de jugadors).

1.3.4 Substitució per lesió

- A.** Qualsevol substitució ha de seguir tot el procediment de substitució si un jugador és lesionat i encara es juga, tal com s'indica al 1.3.1 Procediment de substitució.
- B.** Quan un jugador sagna obertament o és a terra, massa lesionat per a seguir jugant o ser substituït mentre el joc continua, el joc ha de ser aturat per una lesió.
- i. El joc ha de ser aturat, immediatament, si el jugador lesionat obstaculitza el joc o té una lesió greu, incloent-hi qualsevol lesió al cap que no sigui superficial.
 - ii. L'àrbitre principal ha de permetre continuar el joc, fins que aturar-lo no suposi un avantatge significatiu per a cap equip o el joc es mogui cap a l'àrea on és el jugador lesionat, si la lesió no és greu i el jugador no obstaculitza el joc actiu.
- C.** Si el joc és aturat i un jugador està lesionat:
- i. El jugador lesionat pot abandonar el camp per a ser substituït per un altre.
 - a. Un jugador ha d'abandonar el camp si el joc és aturat per la seva lesió.
 - b. El jugador lesionat ha d'abandonar el camp si sagna obertament.
 1. El jugador sagnant no és apte per a tornar al joc fins que no rebi el permís d'un membre de l'equip arbitral que accepti que l'hemorràgia s'ha aturat.
 - c. El bastó del jugador lesionat es deixa al camp, on era el jugador quan el joc ha estat aturat.
- D.** Qualsevol jugador lesionat que abandoni el camp ha de ser reemplaçat per un substitut apte.
- i. Mentre el joc és aturat, el substitut reemplaça el jugador al lloc indicat pel bastó.
 - ii. El substitut rep possessió de qualsevol pilota que hauria estat posseïda pel jugador lesionat en reprendre el joc.

iii. Un jugador pot agafar el seu bastó i tornar al joc, des del límit de la seva àrea de substitució, si es veu forçat, per reglament, a abandonar el camp per una lesió lleu i no hi ha cap substitut apte.

E. Un jugador no pot fingir una lesió sota cap circumstància.

• **Sanció: targeta groga** — fingiment d'una lesió

1.4. Àrea de substitució i banqueta

1.4.1 Restriccions de l'àrea de substitució i la banqueta

A. Tota substitució ha de tenir lloc a l'àrea de substitució i no pas a la banqueta.

B. Qualsevol pertinença o equipament addicional innecessari per al joc que sigui introduïda a l'àrea de joc, per un equip, ha de ser desada, de manera segura, a la seva banqueta.

i. Qualsevol pilota addicional a la banqueta s'ha de desar dins una bossa o algun altre dipòsit.

C. Els substituïts i el cos tècnic han de romandre a l'àrea de substitució o a la banqueta, sempre que es juga, llevat que estiguin a punt d'incorporar-se al joc amb una substitució.

i. Un jugador està a punt d'incorporar-se al joc amb una substitució si el jugador que substituirà es mou activament en direcció a la banqueta o està fora de joc i assenyala la seva intenció de ser substituït després de completar el procés de tornada a cèrcols.

D. Un sol substituït o membre del cos tècnic, a la vegada, pot abandonar l'àrea de substitució o la banqueta per a consultar informació amb l'anotador o el cronometrador, però no pot interferir en les seves funcions ni entrar al camp.

E. Un sol jugador o membre del cos tècnic, a la vegada, pot entrar a l'àrea de substitució o l'àrea d'instrucció per a instruir el seu equip.

i. Aquesta persona ha de cobrir la samarreta del seu equip, mentre romangui a l'àrea d'instrucció, si en duu una posada.

F. Els jugadors i el cos tècnic poden abandonar l'àrea de substitució i la banqueta per qualsevol raó que els permeti abandonar l'àrea de joc segons la regla 1.4.2 Abandonament de l'àrea de substitució, banqueta o àrea de joc.

G. La infracció d'aquesta regla és una infracció de línia de banda.

i. La primera infracció d'aquesta regla que sigui indicada, per cada equip, resultarà en una advertència, en comptes d'una infracció de línia de banda.

• **Sanció: targeta blava** — Infracció de línia de banda

1.4.2 Abandonament de l'àrea de substitució, banqueta o àrea de joc

- A. El capità-portaveu d'un equip pot abandonar l'àrea de joc per tal de comunicar-se amb el personal de la competició.
- B. Qualsevol persona que necessiti atenció mèdica pot abandonar l'àrea de joc per a rebre-la.
 - i. Tots els jugadors que abandonin l'àrea de joc d'aquesta manera poden tornar al partit si han rebut l'alta mèdica.
 - ii. Qualsevol persona designada pel capità-portaveu de l'equip pot abandonar l'àrea de joc, si cal, per a assistir un company d'equip lesionat.
 - iii. En casos de lesions al cap, l'àrbitre principal pot, a la seva discreció, exigir a la persona lesionada que abandoni l'àrea de joc per a rebre atenció mèdica.
- C. Abandonar l'àrea de substitució o la banqueta, intencionadament i il·legalment, amb la intenció d'eludir altres regles és una elusió il·legal.

- **Sanció: targeta blava** — elusió il·legal

1.4.3 Interferència de línia de banda

Els substituïts no poden cometre cap interferència de línia de banda.

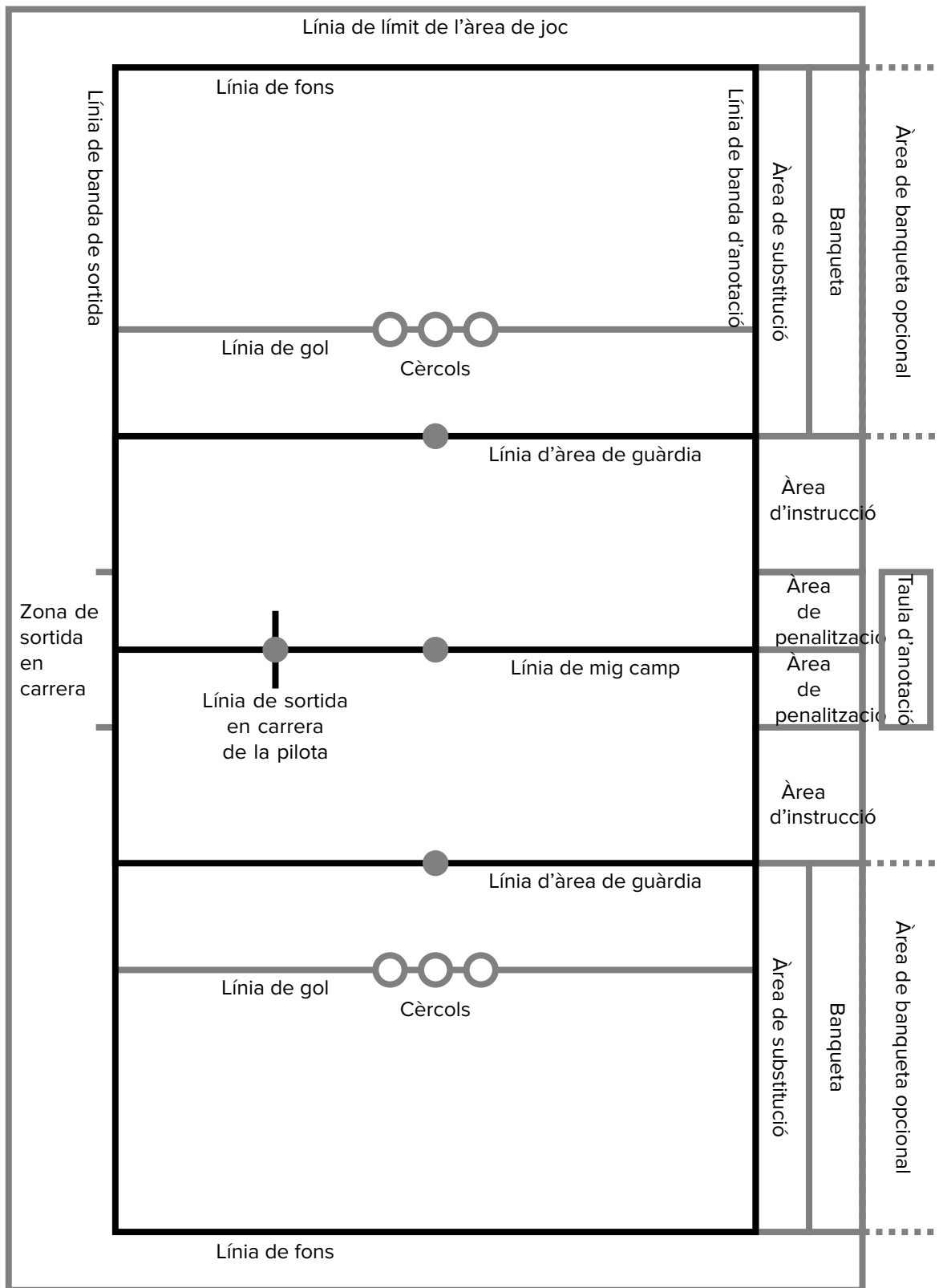
- A. Hi ha una interferència de línia de banda si un substituït afecta directament el joc quan qualsevol dels següents és cert:
 - i. El substituït és, intencionadament i il·legalment, fora de l'àrea de substitució i la banqueta alhora.
 - ii. El substituït no ha fet tot el raonablement possible per a evitar el joc.

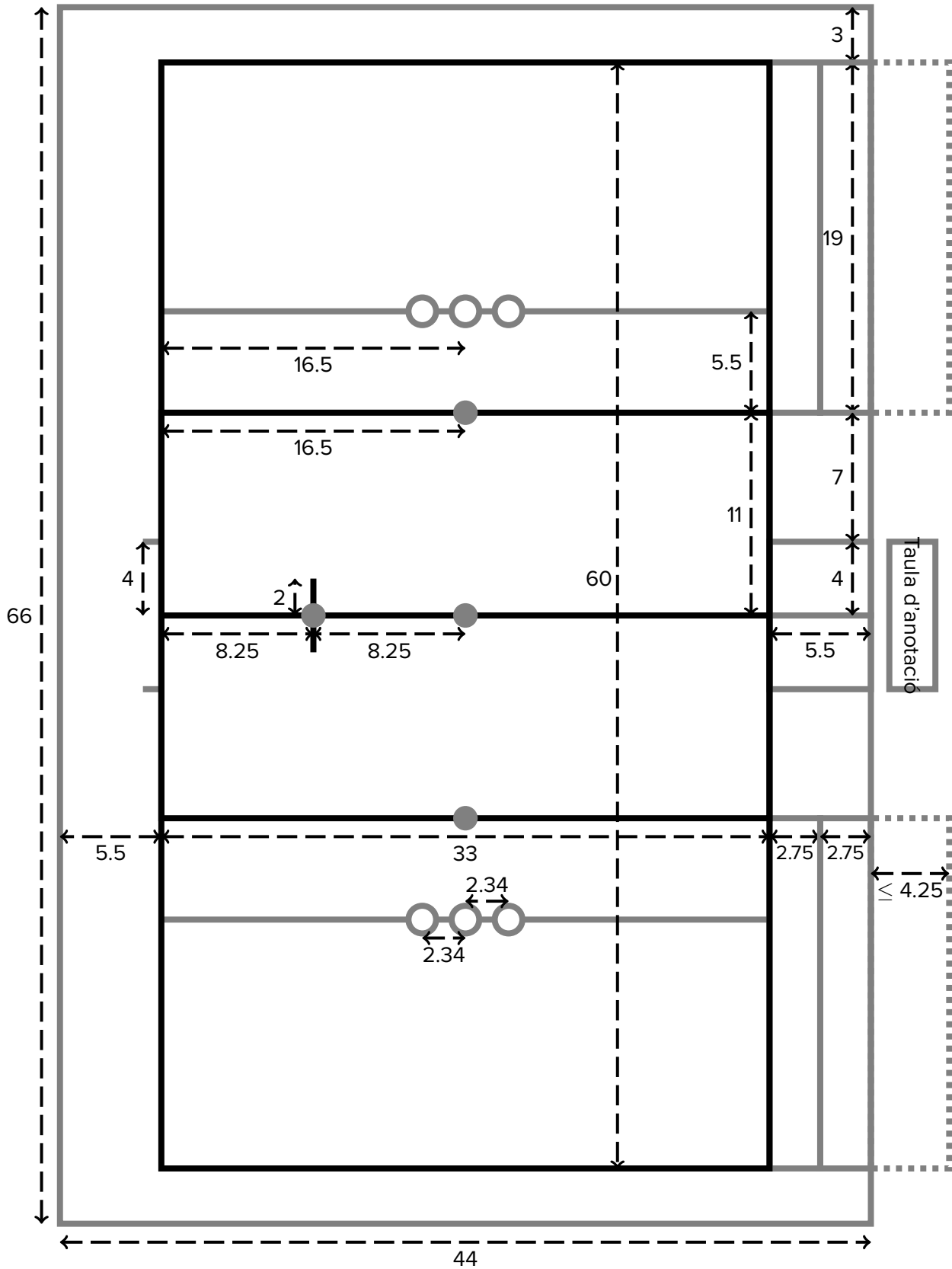
- **Sanció: targeta blava** — interferència de línia de banda
- **Sanció: targeta blava** — interferència intencional de línia de banda



2. Equipament i dimensions

2. EQUIPAMENT I DIMENSIONS





La unitat de mesura és el metre (m).

2.1. Línies i demarcació del camp

2.1.1 Línies de límit

El camp es compon de quatre línies de límit que formen un rectangle de 60 metres de base i 33 metres d'altura.

- A. Les línies de límit de 33 metres són les línies de fons.
- B. Les línies de límit de 60 metres són les línies de banda.
 - i. La línia de banda més propera a la taula d'anotació és la "línia de banda d'anotació".
 - ii. La línia de banda més llunyana a la taula d'anotació és la "línia de banda de sortida".

2.1.2 Línia de mig camp

La línia de mig camp connecta els punts mitjans de les línies de banda.

2.1.3 Línies d'àrea de guàrdia

Hi ha dues línies d'àrea de guàrdia, paral·leles a les línies de fons, que connecten les línies de banda i es posicionen a 11 metres de distància de la línia de mig camp, a banda i banda d'aquesta.

2.1.4 Línies de gol

Hi ha dues línies de gol, paral·leles a les línies de fons, que connecten les línies de banda i es posicionen a 16,5 metres de la línia de mig camp, a banda i banda d'aquesta.

2.1.5 Línia de sortida en carrera de la pilota

La línia de sortida en carrera de la pilota se situa a 8,25 metres de la línia de banda de sortida i s'estén 2 metres en cada sentit, perpendicularment a la línia de mig camp.

2.1.6 Zona de sortida en carrera

La zona de sortida en carrera és l'àrea a 4 metres de la línia de mig camp, des de la línia de sortida en carrera de la pilota fins a la línia de banda de sortida, estenent-se fins al límit de l'àrea de joc.

- A. La zona de sortida en carrera només s'ha de marcar a la línia de banda de sortida, fora del camp, si és que es marca.

2.1.7 Àrees de substitució

L'àrea de substitució de cada equip és un rectangle de 19 metres de base i 2,75 metres d'altura, fora del camp i adjacent a la seva àrea de guàrdia.

- A. Un costat de l'àrea de substitució és la secció de la línia de banda d'anotació dins l'àrea de guàrdia.
- B. L'àrea de substitució s'estén 2,75 metres des de la línia de banda.

2.1.8 Banquetes

La banqueteta de cada equip és un rectangle de 19 metres de base i 2,75 metres d'altura, entre la seva àrea de substitució i el límit de l'àrea de joc.

- A. La direcció de la competició pot optar per ampliar les banquetes a través del límit de l'àrea de joc fins a una amplada de 7 metres. La part ampliada també ha d'estar restringida a tot el personal no permès a l'àrea de joc si la direcció opta per fer-ho.
 - i. La part ampliada de la banqueteta serà considerada part de l'àrea de joc, però no està subjecta a la regla 2.1.12.B..
- B. Totes dues banquetes a un camp han de tenir la mateixa mida.

2.1.9 Àrees de penalització

Cada equip té una àrea de penalització fora del camp.

- A. Cada àrea és un rectangle de 5,5 metres de base i 4 metres d'altura que comença a la línia de mig camp i s'estén 4 metres al llarg de la línia de banda d'anotació en direcció a la banqueteta de l'equip.

2.1.10 Àrees d'instrucció

L'àrea d'instrucció de cada equip és un rectangle de 5,5 metres de base i 7 metres d'altura entre el camp i el límit de l'àrea de joc, adjacent a la seva àrea de penalització.

2.1.11 Posicions de pilota

Hi ha quatre posicions de pilota al camp.

- A. Una posició de les pilotes de matar se situa al punt mitjà de cada línia d'àrea de guàrdia.

- B.** Una posició de les pilotes de matar se situa en la intersecció entre la línia de mig camp i la línia de sortida en carrera de la pilota.
- C.** La posició de la pilota de voleibol se situa al punt mitjà de la línia de mig camp.

2.1.12 L'àrea de joc

L'àrea de joc és un rectangle envoltant el camp el qual té aquest al seu centre.

- A.** Aquest rectangle fa:
 - i. 66 metres de base i 44 metres d'altura.
- B.** L'àrea de joc ha d'estar lliure d'obstacles i terreny perillós.
 - i. Cap destorb específic de la competició, com ara una taula d'anotació, no pot ser establert dins l'àrea de joc.
- C.** Durant el joc, l'àrea de joc està reservada a:
 - i. Els jugadors a les llistes actives dels equips en joc.
 - ii. Membres de l'equip arbitral assignat al partit en joc.
 - iii. El personal de la competició autoritzat per a accedir a l'àrea de joc (sota el seu propi risc), a discreció de l'àrbitre principal o la direcció de la competició.
 - iv. Membres del cos tècnic, tal com són designats al 1.1.2 Cos tècnic.
- D.** El públic no pot entrar a l'àrea de joc.

2.1.13 Demarcació del camp

Diverses parts del camp i de l'àrea que l'envolta han d'estar clarament demarcades. Aquestes demarcacions es fan, generalment, amb cons o línies.

- A.** Han d'estar d'alguna manera demarcats els següents:
 - i. El límit del camp, tal com és descrit al 2.1.1.
 - ii. La línia del mig camp, tal com és descrita al 2.1.2.
 - iii. Les línies d'àrea de guàrdia, tal com són descrites al 2.1.3.
 - iv. La línia de sortida en carrera de la pilota, tal com és descrita al 2.1.5.
- B.** Tot i que recomanables, són opcionals les següents demarcacions:
 - i. Les línies de gol, tal com són descrites al 2.1.4.
 - ii. La zona de sortida en carrera, tal com és descrita al 2.1.6.
 - iii. Les banquetes, tal com són descrites al 2.1.8.

- iv. Les àrees de penalització, tal com són descrites al 2.1.9.
- v. La resta de posicions de pilota, tal com són descrites al 2.1.11.
- vi. L'àrea de joc, tal com és descrita al 2.1.12.
- vii. El posicionament dels cercols, tal com és descrit al 2.2.3.
 - a. Aquestes demarcacions no poden interferir amb l'estabilitat dels cercols.

2.2. Cercols

2.2.1 Composició i construcció d'un cercol

- A.** Cada cercol ha d'estar compost d'un pal vertical i una anella circular fixa al seu extrem superior. Aquests poden estar fets de qualsevol material, llevat de metall o formigó, i no poden suposar un perill per als jugadors.
- B.** Un cercol pot estar unit a una base per a mantenir-lo en vertical.
 - i. Aquesta base no ha d'afectar l'alçària del cercol.
 - ii. Exceptuant ancoratges metàl·lics, la base no pot estar feta de cap metall pesant ni de formigó.
- C.** Els cercols han de poder sostenir-se per si mateixos i aguantar el joc.
 - i. Els àrbitres han de rebutjar qualsevol cercol o base que considerin un perill per als jugadors.

2.2.2 Forma dels cercols

Cada conjunt de cercols ha de tenir anelles fixes a l'extrem superior de pals de tres alçàries diferents.

- A.** Les alçàries requerides es mesuren des del terra fins a la part més baixa de la vora exterior de l'anella. Les alçàries són les següents:
 - i. El cercol petit fa entre 89 i 93 centímetres d'alçària.
 - ii. El cercol mitjà fa entre 135 i 139 centímetres d'alçària.
 - iii. El cercol alt fa entre 181 i 185 centímetres d'alçària.
- B.** Una anella ha d'estar fixa a l'extrem superior de cada pal.
 - i. El diàmetre interior de cada anella ha de mesurar entre 81 i 86 centímetres.

2.2.3 Posicionament dels cercols

- A. Tres cercols es posicionen a cada línia de gol.
 - i. El cercol alt ha de situar-se al punt mitjà de la línia de gol.
 - ii. Els altres dos cercols se situen a la línia de gol, a 2,34 metres del cercol alt, a banda i banda.
 - iii. Encarant qualsevol conjunt de cercols, des de mig camp, el cercol petit ha d'estar a l'esquerra i el cercol mitjà, a la dreta.
- B. Les anelles han d'alinejar-se amb la línia de gol.

2.3. Pilotes de joc

2.3.1 La pilota de voleibol

La pilota de voleibol ha de:

- A. Ser una pilota de voleibol.
- B. Tenir una circumferència d'entre 65 i 67 centímetres.
- C. Mantenir la seva forma esfèrica i no estar completament inflada ni prou desinflada perquè el jugador mitjà pugui agafar un bon tros de la coberta de cuir amb la mà.

2.3.2 Pilotes de matar

Les pilotes de matar han de:

- A. Ser pilotes esfèriques amb una coberta de goma flexible o d'un material semblant.
- B. Tenir una circumferència d'entre 68 i 70 centímetres.
- C. Mantenir la seva forma esfèrica i no estar completament inflades ni prou desinflades perquè el jugador mitjà pugui agafar un bon tros de la coberta de goma amb la mà.

2.3.3 El mocador

El mocador ha de:

- A. Ser una pilota sostinguda dins un mitjó.
 - i. La pilota ha de tenir un diàmetre d'entre 65 i 69 mil·límetres i un pes d'entre 55 i 60 grams (com una pilota de tenis).

- ii. El mocador ha de tenir una longitud visible i ininterrompuda d'entre 25 i 30 centímetres.
 - a. Poden comptar-se fins a 5 centímetres de l'acoblament, pel que fa a aquesta longitud mínima, si el mocador està adherit als pantalons per fora.

- B.** El mitjó ha d'estar inserit o adherit als pantalons del portador del mocador d'una manera segura i que permeti la presa del mitjó per part del cercador.

2.3.4 Pilotes malmeses durant el joc

L'àrbitre principal ha d'aturar el joc per a reemplaçar una pilota de joc que s'hagi fet malbé (p. ex. es desinfla) durant el joc. S'hi apliquen les següents condicions:

- A.** Quan qualsevol pilota es fa malbé, l'àrbitre principal ha d'aturar immediatament el joc.
- B.** Una pilota reparada o la que la reemplaça és retornada al darrer jugador que n'ha tingut possessió si la pilota estava en l'aire en fer-se malbé, excepte la pilota de voleibol després d'un gol bo.
 - i. La pilota és entregada al jugador apte del mateix equip més proper a la localització actual del jugador si aquest jugador, abans que s'aturi el joc, està colpejat o desmuntat.
 - a. La pilota serà deixada a la localització actual del jugador si no hi ha cap jugador apte per a rebre-la.
- C.** No pot produir-se cap gol ni colpejament amb una pilota que ha estat reconeguda com a malmesa, per part d'un membre de l'equip arbitral, abans que el gol o el colpejament tinguessin lloc.
- D.** El colpejament compta i la pilota de matar es considera morta si una pilota de matar es fa malbé en impactar en un jugador.
 - i. L'atrapada comptarà si la pilota de matar es fa malbé en la moció final d'una atrapada altrament reeixida.
- E.** La captura del mocador compta si el mocador es fa malbé durant la captura (p. ex. el mitjó s'esquinça per la meitat i el cercador se'n queda amb una) i el cercador ha pres netament la pilota en si.
 - i. La captura no es considerarà bona si el mocador es fa malbé abans de la captura.

2.4. Bastons

2.4.1 Normativa del bastó

Tots els jugadors en joc han de dur un bastó. El bastó:

- A.** Ha de consistir en un pal rígid fet de plàstic.
 - i. Aquest pal ha de tenir una longitud d'entre 98 i 102 centímetres.

- ii. Aquest pal ha de tenir un diàmetre exterior d'entre 25 i 35 mil·límetres.
 - a. El diàmetre dels taps pot excedir lleugerament els 35 mil·límetres si els extrems del pal estan tapats.

B. No pot tenir estelles ni puntes esmolades.

- i. Els extrems del bastó han d'estar prou recoberts si el bastó és buit.

C. No pot estar adherit al cos, la roba ni cap altre equipament del jugador.

D. No pot estar reforçat amb materials addicionals, amb les excepcions següents:

- i. Pot aplicar-se cinta adhesiva o altres materials adhesius a una única secció del cos del bastó de 20 centímetes.
- ii. La cinta feta servir raonablement per a cobrir els extrems d'un bastó buit serà permesa i no comptarà com a part de l'excepció dels 20 centímetes.

2.4.2 Trencament d'un bastó

L'àrbitre principal ha d'aturar immediatament el joc i el bastó ha de ser reemplaçat, abans que el jugador pugui fer qualsevol jugada, si un bastó es trenca durant el transcurs del joc.

A. Iniciar, a consciència, una nova jugada mentre s'usa un bastó trencat és il·legal.

- **Sanció: targeta vermella** — iniciació a consciència d'una nova jugada amb un bastó trencat

2.4.3 Proveïment de bastons

En un partit, la direcció de la competició ha de proveir un mínim de 10 bastons iguals a tots dos equips. Els equips poden proveir-se dels seus propis bastons, llevat que això no sigui permès prèviament a la normativa de la competició.

2.5. Equipament personal

2.5.1 Seguretat

Un jugador no pot fer ús de cap equipament ni dur res que sigui perillós per a ell mateix o altres jugadors.

A. Un jugador no pot tenir les ungles llargues o afilades, a discreció de l'àrbitre principal. Generalment, les ungles que són visibles observant el palmell de la mà es consideren llargues.

- **Sanció: targeta blava** — incorporació al joc amb ungles il·legalment llargues o afilades

2.5.2 Equipament obligatori

Durant el joc, cada jugador ha de dur apropiadament l'equipament següent:

- A.** Una cinta de color, la qual s'ha de dur al cap, al front, distingint la posició del jugador.
 - B.** Una camisa o samarreta.
 - i. Les samarretes dels jugadors d'un mateix equip han de ser fàcilment identificables, del mateix color bàsic i diferenciables de les de l'equip adversari.
 - ii. El color principal de la samarreta no pot ser groc ni daurat.
 - iii. El disseny de la samarreta no pot consistir, principalment, en franges verticals blanques i negres.
 - C.** Roba per sota de la cintura (com ara pantalons, pantalons curts o faldilles).
 - i. El color principal de la capa més externa d'aquesta roba no pot ser groc ni daurat.
 - ii. Sota aquesta roba, ha dur-se alguna mena de roba interior.
 - D.** Sabates o botes amb tacs.
 - i. Els tacs o les puntes no poden ser esmolats.
 - ii. Els tacs o les puntes fets, totalment o parcialment, de metall només es poden permetre si es compleixen els requisits següents:
 - a. La instal·lació esportiva on té lloc el partit ha permès explícitament l'ús de tacs metàl·lics.
 - 1. Assegurar que la instal·lació esportiva els permet és responsabilitat del jugador.
 - b. Els tacs no han de tenir rebaves ni vores afilades, incloent-hi vores generades pel desgast.
 - c. Els tacs no poden tenir una longitud superior als 21 mil·límetres.
 - d. Els extrems han de tenir un diàmetre mínim de 10 mil·límetres.
 - e. La base del tac ha de tenir un diàmetre mínim de 13 mil·límetres.
 - f. Els tacs no poden tenir cap ressalt exterior, a excepció d'un logotip.
 - 1. El logotip no pot sobresortir més de 0,3 mil·límetres de la superfície.
 - g. Els tacs han de ser llisos i arrodonits, amb un radi mínim d'1 mil·límetre.
 - E.** Un protector bucal, el qual ha de:
 - i. Incloure una part oclusiva (protegint i separant les superfícies de mossegada).
 - ii. Incloure una part labial (protegint les dents i les estructures de suport).
 - iii. Cobrir les dents premolars i molars amb un gruix adequat.
- **Sanció: targeta blava** — incorporació al joc sense dur l'equipament obligatori
 - **Sanció: targeta blava** — treure's intencionadament equipament obligatori durant el joc

2.5.3 Requisits de cinta

Les cintes posicionals estan subjectes als estàndards següents.

- A. El color de la cinta ha de ser prou distintiu per a identificar inequívocament la posició del jugador.
 - B. La cinta ha de ser fàcilment visible des d'una distància raonable i identificable a través dels cabells o l'equipament del jugador.
 - C. No poden usar-se com a cintes barrets ni altres lligadures.
 - i. La cinta posicional s'ha de dur per sobre de la lligadura i la lligadura ha de ser d'un color clarament distingible del de la cinta.
 - ii. Una lligadura que tingui alhora la forma d'una cinta i un color posicional serà considerada una cinta.
 - a. Cap altra cinta posicional no pot ser duta sobre aquesta peça.
 - D. Un jugador pot continuar jugant, sense la seva cinta, si la perd durant el joc. No obstant això, ha de recol·locar-se la cinta quan tingui lloc qualsevol dels següents:
 - i. Passa a estar fora de joc.
 - ii. Hi ha una aturada del joc.
 - iii. S'ha marcat un gol.
 - a. Quan es marca un gol, els colpejadors i els cercadors no han de recol·locar-se la cinta.
 - E. Un jugador ha de corregir immediatament el problema si un membre de l'equip arbitral considera, per qualsevol motiu, que la seva cinta és inacceptable.
 - i. S'hi aplicarà el procediment d'infracció accidental d'equipament si això no pot completar-se al camp immediatament (vegeu la regla 2.5.7 Infracció accidental d'equipament).
- **Sanció: tornada a cèrcols** — il·legalment no recol·locar-se una cinta perduda

2.5.4 Dorsal

Cada jugador ha de tenir un nombre enter entre el 0 i el 99, tots dos inclosos, clarament visible al darrere de la samarreta.

- A. El dorsal no pot excedir els dos dígitos, incloent-hi zeros a l'esquerra.
- B. A l'àrea de joc, dos jugadors del mateix equip no poden compartir el mateix dorsal.
 - i. En la determinació del dorsal d'un jugador, s'ignoren els zeros a l'esquerra.
 - ii. El capità-portaveu ha de designar un jugador, perquè canviï el seu dorsal, si un equip és sancionat per tenir dos jugadors amb el mateix dorsal a l'àrea de joc.
 - a. El jugador designat no és apte per a estar en joc fins que no tingui un nou número a l'esquena i aquest nou dorsal sigui notificat a l'annotador.

C. Durant el joc, si el dorsal d'un jugador es deteriora fins a ser irreconeixible:

- i. El joc continua.
- ii. L'àrbitre informa el jugador que el seu dorsal s'ha deteriorat.
- iii. El jugador ha de corregir el dorsal en la seva següent substitució o durant la següent aturada del joc, el que tingui lloc abans.
 - a. Durant l'aturada, el jugador ha de ser substituït si hi ha una aturada del joc i el dorsal no pot ser corregit ràpidament.
 - b. El nou dorsal ha de ser notificat a l'anotador si el problema només es pot resoldre donant un nou número al jugador.

D. Cap jugador no pot incorporar-se al joc sense un número legal i reconeixible a l'esquena.

● **Sanció: targeta blava** — incorporació al joc sense un dorsal legal i reconeixible

● **Sanció: targeta blava de capità-portaveu** — tenir dos jugadors amb el mateix dorsal a l'àrea de joc

2.5.5 Equipament addicional

El següent es considera "equipament addicional" i pot dur-se amb les limitacions llistades.

A. Proteccions encoixinades —tota protecció ha de:

- i. Tenir un gruix màxim de 2,5 centímetres.
- ii. Passar el "cop de prova", p. ex. no s'hauria de sentir cap so de cop quan un àrbitre la pica amb un artell.
 - a. Les parts de plàstic de les canyelleres no estan subjectes al cop de prova, sempre que les canyelleres es duguin correctament i estiguin totalment cobertes pels mitjons del jugador.
- iii. Doblegar-se fàcilment en aplicar-li un mínim de força.

B. Genolleres, colzeres i similars —aquests amortidors esportius són permesos, però generalment han de complir els estàndards anteriors de les proteccions.

- i. Un amortidor d'aquests pot incloure parts rígides i, no obstant això, qualsevol metall o plàstic dur que tingui ha d'estar, en tot moment durant un partit, cobert i passar el cop de prova una vegada cobert.
- ii. El jugador ha d'abandonar el camp i solucionar el problema si qualsevol metall o plàstic dur queda descobert (vegeu la regla 2.5.7 Infracció accidental d'equipament).
- iii. Els àrbitres es reserven el dret de rebutjar qualsevol amortidor que creguin que suposa un perill per a qualsevol persona al camp.

- C.** Suspensoris —els suspensoris usats per a protegir l'engonal (conquilles o proteccions pèlviques) són permesos.
 - D.** Ulleres i ulleres de seguretat —un jugador pot dur ulleres, ulleres de seguretat o equipament similar.
 - i. No són permeses cap mena d'ulleres fetes de vidre, llevat que es duguin sota unes de seguretat, de manera que el vidre no quedi al descobert.
 - ii. No són permeses les ulleres de seguretat fetes de metall, com ara les de protecció del lacrosse.
 - E.** Guants —els guants són permesos i estan subjectes a les mateixes regles que les proteccions.
 - F.** Barrets —no és permès dur cap barret amb una o més franges horitzontals de qualsevol dels quatre colors de cinta posicional, encara que la franja quedi coberta per la cinta.
 - G.** Equipament addicional al braç —no és permès dur res a l'avantbraç, llevat de mànigues, guants, amortidors esportius o polseres d'alerta mèdica dissenyades per a esports de contacte.
 - H.** Abans del partit, qualsevol equipament addicional ha de ser aprovat per l'àrbitre principal. No es pot permetre cap equipament que l'àrbitre determini perillós o injust per a qualsevol equip.
- **Sanció: targeta blava** — ús il·legal en joc d'equipament addicional

2.5.6 Aprovació d'equipament addicional

Abans de cada partit, tota protecció, amortidor esportiu i equipament especial ha de ser presentat, per a la seva aprovació, a l'àrbitre principal o el seu representant designat, tant si l'equip arbitral opta per realitzar una revisió completa de l'equipament dels equips com si no.

- **Sanció: targeta vermella** — ús en joc d'equipament rebutjat per un membre de l'equip arbitral

2.5.7 Infracció accidental d'equipament

En el cas que l'equipament prèviament legal d'un jugador, com a resultat del joc, esdevingui il·legal:

- A.** El joc no s'atura, llevat que l'àrbitre determini que la infracció suposa un perill per als jugadors.
- B.** El jugador en falta ha d'abandonar el camp immediatament per a corregir la infracció i pot ser reemplaçat per un substitut.
 - i. Un jugador no necessita abandonar el camp per a reemplaçar un bastó trencat.

- C. Qualsevol jugador a qui se li requereixi abandonar el camp per a corregir l'equipament no pot tornar-hi fins que l'equipament no hagi estat reemplaçat, reparat o retirat.
 - i. L'equipament obligatori ha de ser reemplaçat o reparat.
 - a. L'àrbitre principal ha d'aturar el joc, fins que es proporcioni el reemplaçament per a un bastó o una cinta, si no n'hi ha cap de disponible.
- D. Un jugador està subjecte a sanció per ignorar l'ordre d'un membre de l'equip arbitral si no abandona el camp, en ser informat de la infracció, o es reincorpora al joc sense corregir-la.

- **Sanció: targeta groga** — ignorar una ordre arbitral

2.5.8 Restricció d'equipament específica de la instal·lació esportiva

La direcció de la competició pot prohibir equipament no obligatori per tal de complir els requisits d'una instal·lació esportiva.

- **Sanció: targeta vermella** — ús d'equipament explícitament prohibit per la direcció de la competició

2.5.9 Alteració intencional d'equipament

Alterar intencionadament qualsevol equipament de joc, incloent-hi les pilotes de joc i els cercols, per tal d'obtenir-hi un avantatge és il·legal.

- **Sanció: targeta vermella** — alteració il·legal d'equipament de joc

2.5.10 Equipament prohibit

Durant el joc, són equipament prohibit i no poden ser mai duts per un jugador els següents:

- A. Dispositius d'enregistrament de so o imatge.
- B. Joieria de cap mena.
 - i. Els retenidors de perforacions fets de plàstic flexible que estan al nivell de la pell són permesos.
 - ii. Un jugador amb dilatacions significatives pot usar retenidors de plàstic dur que estiguin al nivell de la pell i omplin tota la dilatació.
 - iii. Una polsera d'alerta mèdica dissenyada específicament per a esports de contacte no serà tractada com a joieria.
 - iv. Un jugador rebrà la sanció per dur joieria prohibida, en comptes de per dur equipament prohibit, si la seva joieria no ha afectat el joc.

C. Substàncies que millorin l'adherència i puguin transferir-se a una pilota i afectar-la.

- **Sanció: expulsió** — dur joieria prohibida
- **Sanció: targeta vermella** — dur equipament prohibit

2.5.11 Excepcions de la normativa d'equipament

Un jugador pot sol·licitar les excepcions adequades a qualsevol normativa de l'equipament personal a l'organització d'una competició a través de la política d'exempció d'aquesta organització. L'òrgan de govern aprovarà o denegarà la sol·licitud després de considerar la seguretat dels jugadors i l'equip arbitral, la compatibilitat de la sol·licitud amb un joc just, una adjudicació fluida del joc i qualsevol altre factor que l'organització consideri oportú.



3. Procediments de joc

3. PROCEDIMENTS DE JOC

3.1. Preliminars

3.1.1 Reunió prèvia al partit

Abans de qualsevol partit, l'àrbitre principal agrupa els representants de tots dos equips per a revisar les regles generals.

- A.** Cada equip ha de designar una persona com a capità-portaveu per a representar l'equip durant el partit.
 - i. El capità-portaveu ha d'assistir a la reunió prèvia al partit.
 - ii. Representants addicionals d'un equip poden assistir també a la reunió prèvia al partit.
- B.** En aquest moment, l'àrbitre principal ha de comentar amb els representants dels equips el següent:
 - i. Qualsevol regla bàsica específica del camp.
 - ii. La identitat del portador del mocador.
 - iii. Qualsevol jugador del qual l'equip arbitral hauria de ser conscient pel que fa a la regla del màxim de gènere.
 - iv. Qualsevol altra preocupació de les parts assistents que sigui relativa al partit.

3.1.2 Sorteig amb una moneda a l'aire

En acabar la reunió prèvia al partit, tindrà lloc un sorteig amb una moneda a l'aire.

- A.** L'equip que ha viatjat més lluny des del seu punt d'origen és el que farà l'aposta mentre la moneda és en l'aire.
- B.** El guanyador del sorteig o bé triarà el primer una de les tres opcions llistades al 3.1.2.C. o bé cedirà aquesta primera tria al capità adversari. L'equip que no selecciona primerament farà la tria de les dues opcions restants.
- C.** Les opcions per al partit seran:
 - i. Quin conjunt de cèrcols defensar.
 - ii. Quin corredor de la pilota de voleibol de l'equip triarà la seva posició de sortida el primer.
 - iii. Quin corredor de la pilota de matar de l'equip triarà la seva posició de sortida el primer.
- D.** Immediatament després del sorteig, els equips hauran de fer les seves tries en l'ordre triat.

3.2. Començament del partit

3.2.1 Alineació de sortida

A la crida de l'àrbitre principal, cada equip ha d'enviar la seva alineació inicial a les línies de sortida.

- A.** Cada equip ha d'enviar un caçador i un colpejador per a alinear-se a les posicions de sortida, a la zona de sortida en carrera. Aquests jugadors seran els corredors designats.
- B.** Els corredors designats han d'alinear-se amb l'espatlla a 0,5 metres de la línia de mig camp, com a mínim, i dins la zona de sortida en carrera.
 - i. Els corredors de la pilota de voleibol han de sortir des de la línia de sortida en carrera de la pilota i els corredors de la pilota de matar, des de la línia de banda de sortida.
 - ii. Per a cada pilota en disputa, el corredor designat per a triar la seva posició el primer indica la tria col·locant el seu bastó al costat preferit de la línia de mig camp. El corredor adversari col·locarà, llavors, el seu bastó a l'altre costat de la línia de mig camp.
- C.** Un caçador de cada equip ha d'alinear-se a la línia de banda de sortida en la meitat de l'adversari, fora de la zona de sortida en carrera i a 1,5 metres de la línia d'àrea de guàrdia, com a mínim, i col·locar el seu bastó a terra en aquesta localització.
- D.** Una vegada el caçador de la zona ofensiva de cada equip ha triat la seva localització de sortida, la resta de caçadors i colpejadors de tots dos equips han d'alinear-se a la línia de banda de sortida a les seves meitats, fora de la zona de sortida en carrera.
 - i. Cap jugador no pot alinear-se a menys d'1 metre, mesurat d'espatlla a espatlla, del caçador adversari a la seva meitat.
- E.** Un jugador tria la seva localització de sortida col·locant el seu bastó a terra, a aquesta localització, com a marcador. Una vegada s'ha establert el marcador, és una infracció de jugador fixat que un jugador:
 - i. Mogui qualsevol bastó de marcador.
 - ii. S'allunyi prou del seu bastó de marcador, sense el permís d'un membre de l'equip arbitral.
 - iii. Canvii de cinta posicional.
 - iv. Canvii quin jugador en surt, llevat que el jugador original sigui expulsat o es lesioni de tal manera que no pugui jugar. Aquesta sanció s'assigna només al jugador original.
- F.** El jugador complint el temps de penalització comença des de l'àrea de penalització, en lloc de la línia de sortida, si s'assigna una targeta de penalització abans del començament del partit.
 - i. L'equip pot substituir el corredor designat a la seva línia de sortida, amb un jugador de la mateixa posició i de l'alineació inicial, si rep una sanció.

- **Sanció: targeta blava** — infracció de jugador fixat

3.2.2 Procediment de sortida

- A. Una vegada tots els jugadors s'hi han posicionat, l'àrbitre principal confirma que tots dos equips, tots els àrbitres assistents i qualsevol altre membre de l'equip arbitral estan preparats i que totes les pilotes romanen a les posicions apropiades (vegeu la regla 2.1.11 Posicions de pilota).
 - i. Abans que l'àrbitre principal cridi "amunt", qualsevol pilota que es mogui, per qualsevol motiu, de la seva marca abans de la sortida ha de ser recol·locada.
- B. L'àrbitre principal crida "a terra". Les alineacions inicials han d'agafar els seus bastons amb la mà i sostenir-los plans a terra on els havien col·locat. Una vegada s'ha cridat "a terra", fins que no es cridi "amunt", s'aplica el següent:
 - i. Els jugadors no poden tocar el terra més enllà de la seva línia de sortida amb cap part del seu cos o equipament, llevat del bastó.
 - ii. Fins a la crida "amunt", els jugadors han de tenir el bastó a la mà, però, altrament, pla a terra.
- C. L'àrbitre principal crida "llestos".
 - i. A la crida de "llestos", els jugadors poden adoptar una posició de sortida, però en fer això el bastó ha de romandre pla a terra.
- D. Uns pocs segons després que l'àrbitre principal cridi "llestos", l'àrbitre principal crida, llavors, "amunt".
 - i. Amb el so "a" de "l'amunt", tots els jugadors han de muntar immediatament el seu bastó i començar el joc.
 - ii. Si hi ha una crida en fals "d'amunt" o es comet una falta abans de la crida "amunt", l'àrbitre principal ha de:
 - a. Adjudicar les sancions que escaiguin.
 - b. Recol·locar els jugadors a les seves posicions en la crida "a terra".
 - c. Repetir el procediment de sortida.
- E. Un jugador ha comès una sortida en fals si:
 - i. A la crida "d'amunt", el jugador ja tenia el seu bastó separat del terra.
 - ii. Abans de la crida "amunt", el jugador es mou anticipadament i toca el terra a l'altre costat de la línia de sortida.

● **Sanció: targeta blava** — sortida en fals

3.2.3 Restriccions de sortida

- A. Les dues pilotes que comencen a la línia de mig camp són les pilotes en disputa.
 - i. Cada pilota roman una pilota en disputa fins que o bé és legalment tocada o bé ja no té assignada cap corredor designat.

- ii. L'àrbitre ha d'indicar que una pilota és "lliure" si pensa que pot ser que no sigui evident per als jugadors que ja no és una pilota en disputa.
 - B.** Una pilota en disputa només pot ser tocada per un corredor designat.
 - C.** Els corredors designats no poden empentar-se, entrar ni llançar-se.
 - i. Que un jugador infringeixi aquesta regla d'una manera que seria legal entre dos jugadors que no són corredors designats és una infracció de corredor designat.
 - D.** Que un jugador que no és un corredor designat faci contacte amb un corredor designat o bloqui la seva trajectòria és una interferència de corredor designat. La interferència de corredor designat és il·legal.
 - E.** Un jugador deixa de ser un corredor designat quan té lloc qualsevol dels següents:
 - i. La seva pilota assignada ha estat legalment tocada.
 - ii. S'allunya de la línia de mig camp.
 - iii. Queda fora de joc.
 - iv. Se li aplica una sanció.
 - v. La seva pilota assignada és afectada per una pèrdua de pilota.
- **Sanció: targeta blava** — toc il·legal a una pilota en disputa
 - **Sanció: targeta blava** — infracció de corredor designat
 - **Sanció: targeta groga** — interferència de corredor designat

3.3. Aturades

3.3.1 Aturada del joc

Per a aturar el joc:

- A.** L'àrbitre fa sonar un xiulet a xiulades curtes aparellades.
- B.** El cronometrador atura el temps de joc i tota la resta de rellotges.
- C.** Tots els jugadors en joc en aquest moment han d'aturar-se, deixar caure els seus bastons i romandre als seus respectius llocs.
 - i. Els jugadors mantenen qualsevol pilota que posseïssin al xiulet d'aturada, llevat que sigui afectada per una pèrdua de pilota.
 - a. Durant una aturada, un jugador no pot apoderar-se de cap altra pilota ni, altrament, moure-la.
 - ii. Qualsevol jugador que s'aturi en una posició il·legal és reajustat immediatament a una posició legal.
 - iii. Qualsevol jugador que, després del xiulet, es mogui accidentalment i significativament és recol·locat on era en el moment en què s'ha fet sonar el xiulet.

- **Sanció: targeta groga** — moviment il·legal intencional durant una aturada
- **Sanció: targeta groga** — moviment o presa il·legal intencional d'una pilota durant una aturada

3.3.2 Procediments d'aturada

Mentre el joc és aturat:

- A.** L'àrbitre principal consulta els altres membres de l'equip arbitral, segons calgui.
- B.** L'àrbitre principal adjudica qualsevol sanció i comunica el tipus de falta als jugadors, l'annotador i el públic:
 - i. Qualsevol jugador que rebi temps de penalització és enviat a l'àrea de penalització.
 - ii. Qualsevol jugador expulsat és fet fora de l'àrea de joc.
- C.** Abans de la represa del joc, se seguirà el procediment apropiat si té lloc un canvi de possessió.
- D.** Qualsevol pilota viva solta que ha estat propulsada i no ha tocat res (incloent-hi altres jugadors, equipament o el terra) abans del xiulet per a aturar el joc és retornada al jugador que l'ha propulsada.
 - i. Aquesta regla no té efecte si la pilota és, altrament, afectada per una pèrdua de pilota.
 - ii. La pilota no serà moguda per aquesta regla si el jugador que l'ha propulsada no és apte per a rebre-la.
- E.** Qualsevol pilota viva solta que ha estat propulsada i ha tocat alguna cosa (incloent-hi altres jugadors, equipament o el terra) abans del xiulet per a aturar el joc ha de continuar el seu moviment fins a aturar-se o sortir del camp.
 - i. La pilota és col·locada dins aproximadament a 2 metres del punt per on ha travessat la línia de límit i no ha de ser servida per cap equip si, després del xiulet per a aturar el joc, ha sortit del camp.
 - ii. La pilota ha de ser col·locada on s'havia aturat inicialment si, després d'aturarse, es mou.
 - iii. Aquesta regla no té efecte si una altra regla mouria la pilota a un altre lloc.
- F.** Qualsevol interferència externa és eliminada.
- G.** Qualsevol altre assumpte, incloent-hi jugadors lesionats i equipament malmès, és tractat.
- H.** La pilota de voleibol és entregada al guardià anteriorment en defensa si, en reprendre el joc, serà morta.

3.3.3 Represa del joc

Per tal de reprendre el joc:

- A.** L'àrbitre principal indica als jugadors que el joc està a punt de reprendre's, cridant als jugadors un "torneu a muntar".
- i. Els jugadors han de tornar a muntar els seus bastons on els havien deixat quan el joc ha estat aturat.
 - ii. A la crida per a tornar a muntar, els jugadors han de posar-se drets.
 - iii. Durant l'aturada, els jugadors han de deixar anar completament els seus adversaris i han d'alliberar qualsevol pilota que sostinguin conjuntament.
 - a. Els jugadors han de deixar-se anar completament, igualment, si un jugador tenia un adversari subjectat legalment quan el joc ha estat aturat. Abans del xiulet de represa, el jugador pot optar per moure's a qualsevol costat del jugador prèviament subjectat.
 1. El jugador ha de romandre a menys d'1 metre de l'adversari.
 2. El jugador no podrà moure's al voltant de l'adversari si el jugador prèviament subjectat no reprendria el joc en possessió d'una pilota o si, durant l'aturada, l'equip del jugador subjectat rep una targeta de penalització o una sanció de pèrdua de pilota.
 - b. Abans de la represa, cada jugador pot tornar a agafar-se a la pilota si, en el moment en què el joc ha estat aturat, dos o més jugadors compartien la possessió conjunta d'una pilota.
 1. No cal que l'agafin de la mateixa manera en què l'agafaven en el moment en què el joc ha estat aturat, però no han d'impedir que la resta de jugadors implicats la puguin agafar igual.
 - iv. Mentre es preparen per a reprendre el joc, els jugadors poden:
 - a. Inclinar-se cap a una pilota solta, però sense col·locar cap part del seu cos o equipament directament sobre la pilota, llevat que sigui impossible no fer-ho.
 - b. Inclinar-se cap als seus adversaris i envoltar-los per a preparar-se per al contacte després del xiulet, però sense fer contacte amb l'adversari.
 - v. Un jugador pot, altrament, reposicionar-se per a preparar-se per a la represa, però no pot cometre una represa en fals.
 - a. Abans del xiulet de represa, és una represa en fals que un jugador faci qualsevol dels següents:
 1. Començar el moviment cap endavant d'un llançament de pilota.
 2. Iniciar un nou contacte.
 3. Començar a moure's de la seva localització.
 4. Intentar afectar directament una pilota la qual el jugador no posseeix exclusivament.
 5. Entrar al cilindre que hi ha damunt d'una pilota solta.

- b. El joc roman aturat i qualsevol jugador que s'hagi mogut és recol·locat, a la seva localització prèvia, si hi ha una represa en fals.
- c. La primera represa en fals d'una aturada resultarà en una advertència per a tots els jugadors al camp.
 - 1. En la mateixa aturada, qualsevol subsegüent represa en fals per part de qualsevol jugador resultarà en una sanció.

B. L'àrbitre principal fa sonar el xiulet, en una xiulada breu. Amb aquesta xiulada:

- i. El joc es reprèn.
- ii. El cronometrador reprèn el temps de joc i tota la resta de rellotges.

● **Sanció: tornada a cercols** — segona represa en fals

3.3.4 Temps mort

A. Hi ha dues maneres de demanar un temps mort.

- i. Durant qualsevol aturada, el capità-portaveu pot demanar un temps mort.
- ii. Durant els primers 19 minuts de temps de joc, durant qualsevol moment de calma en el joc, el capità-portaveu pot demanar un temps mort. Un moment de calma en el joc té lloc quan no hi ha joc actiu al camp.
 - a. El cronometrador ha d'anunciar clarament la marca de 19 minuts de temps de joc.
 - b. Abans de concedir aquest tipus d'aturada, l'àrbitre ha de comprovar ràpidament que no hi hagi jugades actives al camp, incloent-hi jugades que involucrin colpejadors o pilotes de matar.
- iii. El temps mort serà negat si no es compleix cap d'aquestes condicions.
 - a. L'àrbitre ha de negar explícitament la petició si no es concedeix el temps mort.
- iv. Cada equip pot demanar només un temps mort per partit.
- v. S'aplicarà una sanció per una petició il·legal de temps mort només si la petició il·legal ha estat intencionada o si l'àrbitre atura el joc o, altrament, concedeix la petició abans d'adonar-se que era il·legal.
 - a. El capità-portaveu no serà sancionat, sempre que la petició s'hagi fet amb bona fe, si el joc ha estat aturat per error perquè l'àrbitre no era conscient d'una jugada activa en algun lloc.

B. Quan s'ha demanat apropiadament un temps mort:

- i. L'àrbitre principal ha d'aturar el joc si encara es juga.
- ii. L'àrbitre principal ha d'informar l'annotador que s'ha demanat un temps mort.
- iii. Una vegada tots els procediments d'aturada aplicables de la regla 3.3.2 han estat completats, comença el minut de temps mort.
- iv. Als 45 segons de temps mort, l'àrbitre principal fa sonar el xiulet amb una xiulada llarga.
- v. Després de la finalització del temps mort, l'àrbitre principal reprèn el joc seguint el procediment de represa estàndard (vegeu la regla 3.3.3 Represa del joc).
 - a. Qualsevol jugador que no estigui muntat al seu bastó, al xiulet de represa, està desmuntat.

- **Sanció: targeta blava** — petició il·legal de temps mort

3.3.5 Aturades de xafogor

En algun moment durant les 24 hores prèvies a l'inici d'un dia de competició, la direcció de la competició o el seu representant designat ha de comprovar la previsió meteorològica del lloc i horari de la competició. S'aplicaran aturades de xafogor als partits d'aquest dia de competició si les condicions de l'Annex B es compleixen o se superen en qualsevol moment del dia.

- A.** Quan s'apliquen, les aturades de xafogor s'activaran quan el rellotge de partit marqui els 15 minuts i els 25 minuts i cada 5 minuts a partir de llavors.
 - i. L'àrbitre principal indicarà verbalment que una aturada de xafogor no s'activa, en lloc d'aturar el joc, si un equip es troba a un gol de l'objectiu de punts en el moment d'activar-se una aturada de xafogor.
 - a. La següent aturada de xafogor s'haurà d'activar i pot ampliar-se a 4 minuts, a discreció de l'àrbitre principal, si d'aquesta manera una aturada de xafogor no s'ha activat.
- B.** Quan s'arribi al minut d'activació, per a cada aturada de xafogor, l'àrbitre principal ha d'aturar el joc en acabar l'atac a cèrcols en curs.
 - i. L'àrbitre principal ha d'aturar el joc immediatament si, quan s'arriba al minut d'activació, la pilota de voleibol és morta.
 - ii. L'aturada de xafogor tindrà lloc com a extensió d'una aturada si, abans que l'atac a cèrcols acabi, el joc s'atura per qualsevol altre motiu.
- C.** La primera aturada de xafogor ha de durar 4 minuts. La resta d'aturades de xafogor duraran 2 minuts.
- D.** Pot usar-se la temperatura de xafogor, la temperatura de sensació o dades similars si la informació per hora relativa a l'índex de calor i la humitat no està raonablement a disposició de la direcció de la competició. D'usar-se, una temperatura de 32 °C o més durant les hores de competició exigirà l'ús d'aturades de xafogor.

3.4. Regulació del temps de joc

3.4.1 Temps de joc

El temps de joc es mesura a partir del so "a" de "l'amunt".

- A.** El temps de joc, així com qualsevol altre temps associat, ha de ser aturat amb totes les aturades completes del joc i reprès quan el joc es reprèn.

3.4.2 Cerca inactiva

La cerca inactiva són els primers 20 minuts de temps de joc, durant els quals el mocador no pot ser capturat.

- A. La cerca inactiva ha de ser mesurada en temps de joc.
 - B. Durant una cerca inactiva, no hi ha cercadors en joc.
 - C. A la marca o abans dels 19 minuts de temps de joc, un cercador de cada equip ha de presentar-se davant del cronometrador.
 - i. Durant la cerca inactiva, els cercadors es consideren substituïts i no poden entrar al camp fins que no siguin alliberats pel cronometrador.
 - ii. No hi ha cap sanció per no presentar-se davant del cronometrador abans de la marca de 19 minuts de temps de joc. No obstant això, el cercador inicial de cada equip per al partit ha de presentar-se davant del cronometrador i ser alliberat al camp directament des de l'àrea de penalització.
 - a. Un jugador que entra al camp, com a cercador inicial d'un equip per al partit, abans de ser alliberat pel cronometrador ha comès una sortida de cerca en fals i ha de complir el temps de penalització com a cercador.
 - D. Entre les marques de 19 i 20 minuts de temps de joc, el portador del mocador ha d'entrar a l'àrea de joc.
 - E. Al final de la cerca inactiva, el cronometrador allibera els cercadors al joc des de les seves respectives àrees de penalització.
- **Sanció: targeta blava** — sortida de cerca en fals

3.5. Acabament del partit i pròrroga

3.5.1 Resolució de la captura del mocador

Després de la confirmació de la captura del mocador i que l'equip de la captura n'obtingui 30 punts:

- A. L'equip de la captura guanya si té més punts que l'altre equip i l'àrbitre principal ha de fer sonar el xiulet en tres xiulades llargues per a indiciar el final del partit.
- B. El partit continua amb la pròrroga si l'equip de la captura no té més punts que l'altre equip.

3.5.2 Continuació amb pròrroga

Quan un partit continua amb la pròrroga:

- A. El portador del mocador abandona l'àrea de joc.
- B. Els cercadors tornen a les seves banquetes com a substituïts.
 - i. Un cercador ha d'intercanviar posicions immediatament, intercanviant bandes amb un jugador en joc que no sigui el guardià, si compliria temps a l'àrea de penalització en reprendre el joc. Aquest compleix la resta del seu temps en aquesta posició i el nou cercador torna a la banqueteta com a substituït.
- C. Tota la resta de jugadors romanen on són durant l'aturada.
- D. L'objectiu de punts és 30 punts més que la puntuació de l'equip que no l'ha capturat.
- E. L'àrbitre principal anuncia la puntuació actual i l'objectiu de punts.
- F. El joc es reprèn seguint el procediment de represa estàndard (vegeu la regla 3.3.3 Represa del joc).

3.5.3 Assoliment de l'objectiu de punts

Quan un equip assoleix l'objectiu de punts:

- A. L'àrbitre principal ha d'aturar el joc.
- B. Després de confirmar amb l'equip arbitral que no resta cap assumpte o sanció per tractar, l'àrbitre principal ha de fer sonar el xiulet en tres xiulades llargues per a indicar el final del partit.
- C. L'equip que ha assolit l'objectiu de punts guanya.

3.5.4 Renúncia durant la pròrroga

En qualsevol moment de la pròrroga, un equip pot renunciar al partit.

- A. L'àrbitre assenyalarà el final del partit amb tres xiulades llargues si l'equip que renuncia té menys punts que l'altre. La puntuació en el moment de la renúncia és la puntuació final i l'equip que no ha renunciat guanya.
- B. L'equip que no ha renunciat rebrà prou gols per a superar l'altre per 10 punts si l'equip que renuncia és el que té més punts. L'àrbitre principal assenyalarà el final del partit amb tres

xiulades llargues. La puntuació resultant és la puntuació final i l'equip que no ha renunciat guanya.

- C. Només el capità-portaveu pot renunciar al partit en nom de l'equip. La renúncia d'un capità-portaveu és definitiva.
- D. Durant la pròrroga, el capità-portaveu pot renunciar en qualsevol moment, incloent-hi quan el joc no s'atura o abans que el joc es reprengui després de la captura.

3.6. Incompareixença

3.6.1 Partit perdut per incompareixença

- A. L'àrbitre principal ha de declarar que es perd el partit per incompareixença si:
 - i. El capità-portaveu d'un equip demana oficialment una incompareixença.
 - ii. Un equip es nega a reprendre un partit suspès sense l'acord del seu adversari i la direcció de la competició.
 - iii. S'adjudica una sanció d'incompareixença.
- B. Un partit pot declarar-se perdut per incompareixença a causa d'una transgressió de la normativa d'una lliga o competició.
- C. En el cas d'una incompareixença:
 - i. El partit acaba immediatament i l'equip que no ha comparegut és declarat l'equip perdedor.
 - ii. Tots els jugadors han de buidar el camp.

3.7. Partit suspès

3.7.1 Suspensió d'un partit

- A. L'àrbitre principal o la direcció de la competició poden declarar un partit suspès per raons meteorològiques, qüestions de seguretat, una falta de conducta extrema o inapropiada, una interferència externa, un canvi de camps o una aturada prolongada que requereixi un moviment significatiu de bastons o pilotes.
- B. Els partits suspesos han de ser enregistrats amb el temps de joc i la puntuació actuals, els jugadors a l'àrea de penalització i els temps de penalització restants i quin equip té possessió de cadascuna de les pilotes de joc.
 - i. Les pilotes soltes, llevat del mocador, han d'assignar-se a l'equip que les hagués posseïdes a continuació, d'acord amb el que l'àrbitre principal raonablement cregui.
 - a. Generalment, l'àrbitre principal assignarà la pilota al jugador apte més proper sense una pilota, llevat que:
 1. La pilota estigués clarament custodiada per un colpejador armat.
 2. La posició d'un colpejador s'usés per a assignar dues pilotes diferents.

- b. No poden assignar-se més de dues pilotes de matar a un mateix equip.
 - c. S'assignarà igualment, com a mínim, una pilota de matar a tots dos colpejadors si els dos colpejadors d'un equip són a l'àrea de penalització.
- C.** Els partits suspesos han de ser represos tan aviat com sigui possible una vegada sigui segur fer-ho.

3.7.2 Represa d'un partit suspès

- A.** La direcció de la competició o l'àrbitre principal reemplaçarà qualsevol membre de l'equip arbitral original que no estigui disponible.
- B.** Durant la suspensió, els equips poden fer substitucions sense seguir el procediment de substitució.
- i. Durant la suspensió, cap jugador complint temps a l'àrea de penalització no pot ser substituït.
 - a. Un altre jugador apte de la llista d'equip ha de complir la resta del temps de penalització d'un jugador a l'àrea de penalització si aquest no està disponible.
 - ii. La falta serà tractada com una sanció per a un substitut i el capità-portaveu pot triar la posició a la qual se li aplicarà la penalització si un jugador rep una targeta de penalització per una falta que ha tingut lloc durant la suspensió.
- C.** Tots els jugadors que estaran en joc per a la represa han d'alinear-se a qualsevol lloc de les seves respectives àrees de guàrdia.
- i. Els equips prenen possessió de les pilotes posseïdes o assignades en el moment de la suspensió del partit.
 - ii. En el cas que un equip tingui tots dos colpejadors a l'àrea de penalització, la seva pilota de matar serà col·locada al costat del seu cercol central.
- D.** El portador del mocador ha d'entrar al camp abans de la represa del partit si la suspensió ha tingut lloc després dels 19 minuts i abans que el mocador fos legalment capturat.
- i. Un cercador de cada equip ha de presentar-se davant del cronometrador abans de la represa del partit si els cercadors no havien estat alliberats encara.
 - ii. Quan el partit es reprèn, qualsevol hàndicap del mocador que hagués estat implementat abans de la suspensió continua vigent.
- E.** L'àrbitre principal comprova que tots dos equips i tot l'equip arbitral estiguin llests.
- F.** L'àrbitre crida "llests".
- G.** Uns segons després, l'àrbitre principal fa sonar el xiulet, en una xiulada breu. Amb aquesta xiulada:
- i. El joc es reprèn.
 - ii. El cronometrador reprèn el temps de joc i tota la resta de rellotges.

- H. Hi ha una sortida en fals si, entre la crida de llests i la xiulada per a reprendre el joc, un jugador toca el terra davant de la seva línia d'àrea de guàrdia.

- **Sanció:** **targeta blava** — sortida en fals

3.7.3 Partit abandonat

- A. La direcció de la competició ha de declarar el partit abandonat si, durant la competició en la qual se celebra, un partit suspès no pot ser reprès.
- B. La direcció de la competició pot declarar el partit abandonat si els capità-portaveus de tots dos equips i la direcció de la competició acorden mútuament no reprendre un partit suspès.
 - i. Es declararà que un o tots dos equips han perdut el partit per incompareixença si es neguen a reprendre el joc sense l'acord de l'adversari i la direcció de la competició.



4. Puntuació

4. PUNTUACIÓ

4.1. Marcar gol

4.1.1 Gol bo

Un equip aconsegueix 10 punts quan la pilota de voleibol passa completament a través dels cercols del seu adversari, independentment de qui l'ha propulsada, i el gol es confirma com bo.

- A.** Ha de ser cert, perquè un gol compti com bo, tot el següent:
 - i. Tota la pilota de voleibol ha travessat un dels cercols.
 - a. Es poden marcar gols a través de tots dos costats dels cercols.
 - ii. La pilota de voleibol no era morta.
 - iii. La pilota de voleibol era puntuable (vegeu la regla 5.6.3 Pilota de voleibol no puntuable).
 - iv. El gol no ha tingut lloc entre una falta que resulta en una targeta de penalització, comesa per qualsevol membre de l'equip puntuador, i el moment en què la targeta ha estat adjudicada al jugador.
 - v. El gol no ha tingut lloc entre una falta que resulta en una pèrdua de pilota de voleibol, comesa per qualsevol membre de l'equip puntuador, i l'entrega de la pilota.
 - vi. El jugador puntuador no ha comès cap falta que resulti en una tornada a cercols, una targeta de penalització o una expulsió immediatament abans de rebre la pilota de voleibol o mentre feia contacte amb una pilota de voleibol viva.
 - vii. El cercol no estava desencaixat o era, altrament, injugable (vegeu la regla 4.3.1 Marcar a través d'un cercol desencaixat).
- B.** La pilota de voleibol esdevé morta tan bon punt un gol bo sigui marcat.
- C.** L'àrbitre principal ha de confirmar que un gol és bo fent sonar el xiulet, en una xiulada llarga, i aixecant tots dos braços.
- D.** Qualsevol gol, altrament, bo marcat després que el jugador fos legalment capturat ha de ser anul·lat (vegeu la regla 4.4.3 Jugades simultànies).

4.1.2 Interposició

- A.** Una jugada es considera interposició i és puntuada com si la pilota de voleibol hagués anat a través del cercol si és cert qualsevol dels següents:
 - i. Un jugador a la seva àrea de guàrdia, llevat del guardià, toca la pilota de voleibol amb una part del seu cos o el seu equipament estesa a través d'un cercol des del costat per on la pilota en sortiria.
 - ii. Un jugador a la seva àrea de guàrdia, llevat del guardià, toca la pilota de voleibol metre travessa el cercol amb una part del seu cos o el seu equipament posicionada al costat del cercol per on no ha entrat la pilota i sense estendre's a través d'aquest cercol.

- B. Un colpejador o cercador que intencionadament cometi una interposició ha comés una interposició intencional entre posicions.

• **Sanció: targeta vermella** — interposició intencional entre posicions

4.2. Represa després d'un gol

4.2.1 Pilota de voleibol morta

Després que es marqui un gol i abans que el joc de gols sigui reprès, la pilota de voleibol és morta.

- A. Qualsevol jugador de l'equip prèviament en defensa pot portar o passar la pilota de voleibol morta al guardià a la seva àrea de guàrdia, però no pot interaccionar, altrament, amb la pilota morta.
 - i. Els substituïts poden passar la pilota de voleibol morta al seu guardià d'aquesta manera, però han de romandre sempre a l'àrea de substitució o la banqueta mentre ho fan.
- B. L'equip prèviament en atac no pot agafar o interaccionar intencionadament, altrament, amb la pilota de voleibol morta, llevat que sigui per a proporcionar-se-la al guardià a petició de l'equip prèviament en defensa.
 - i. L'equip prèviament en atac pot optar per rebutjar aquesta petició.
- C. Els jugadors no seran sancionats per jugar com si la pilota de voleibol fos viva abans que el gol sigui confirmat.
 - i. Això no s'aplicarà si es considera que el jugador actua amb la intenció d'afectar la represa del joc de gols.
- D. El guardià de l'equip prèviament en defensa pot demanar que un àrbitre li entregui la pilota de voleibol.
- E. La pilota de voleibol esdevé viva amb la represa després que una sanció l'entregui morta a l'equip prèviament en atac.

• **Sanció: targeta blava** — interacció il·legal i intencional amb una pilota de voleibol morta

4.2.2 Represa de guàrdia

Després de la confirmació d'un gol, la pilota de voleibol morta esdevé viva i es reprèn el joc de gols una vegada el guardià prèviament en defensa la posseeix a qualsevol lloc de la seva meitat del camp si és la primera persona a posseir-la.

- A. El guardià ha de posseir la pilota de voleibol a la seva àrea de guàrdia per a fer-la viva si qualsevol altra persona la posseeix primer.

- B.** Després que el joc de gols sigui reprès per la possessió del guardià, l'àrbitre principal ha de fer sonar el xiulet, en una xiulada breu.

4.3. Cèrcol caigut o trencat

4.3.1 Marcar a través d'un cercol desencaixat

Ningú no pot marcar a través d'un cercol que s'ha desencaixat. Un cercol desencaixat és definit com un de trencat, desplaçat, de qualsevol manera tombat o injugable.

- A.** Un gol compta igualment si un cercol està en procés de caure quan la pilota de voleibol hi passa completament a través.
 - i. Un cercol que cau es considera desencaixat quan l'anella toca el terra o el cercol, altrament, es manté, com a mínim temporalment, fora de la seva posició vertical, incloent-hi sobre un jugador.
- B.** Les anelles que estan tortes de forma que ja no s'alineen amb la línia de gol no estan desencaixades i es pot marcar a través d'elles.
 - i. Els cercols torts han de ser retornats a la posició apropiada una vegada el joc actiu abandoni la zona.
- C.** Un cercol està trencat quan el pal o l'anella es trenquen o quan l'anella se separa del pal.
- D.** L'àrbitre principal pot declarar verbalment un cercol desencaixat si determina que està desencaixat.
- E.** Un cercol desencaixat ha de ser reparat i retornat a la seva posició correcta abans que es pugui tornar a marcar un gol a través d'aquest cercol.

4.3.2 Procediment de cercol desencaixat

Quan un cercol es desencaixa, el joc generalment continua.

- A.** El joc ha de ser aturat si un cercol es desencaixa i té lloc qualsevol dels següents:
 - i. Un cercol trencat suposa una amenaça per a la seguretat dels jugadors.
 - ii. Un cercol trencat necessita peces addicionals o un temps inusualment llarg per a ser reparat i l'equip que defensa aquest cercol trencat és l'equip en atac.
 - a. L'àrbitre principal pot esperar a un moment de calma en el joc per a iniciar aquesta aturada.
 - iii. Tots tres cercols a la mateixa àrea de guàrdia estan desencaixats.

- B.** Qualsevol cèrcol desencaixat ha de ser restablert a la seva posició apropiada durant qualsevol aturada.
- C.** El cèrcol ha de ser reparat, mentre el joc és lluny de la zona, si el joc no s'atura per un cèrcol desencaixat.
- D.** El portador de la pilota de voleibol pot demanar que el joc s'aturi per a reparar un cèrcol desencaixat de l'adversari si aquest és a la seva meitat de l'àrea de joc i no és contactat per cap jugador adversari.

4.3.3 Desencaixament, gir o restabliment d'un cèrcol

- A.** Mentre un equip sigui l'equip en atac, els seus jugadors no poden restablir un cèrcol desencaixat de l'adversari.
 - B.** Un jugador no pot desencaixar temeràriament o repetidament un cèrcol.
 - i. Aquesta regla no s'aplica en els casos següents:
 - a. Un cèrcol és desencaixat per una pilota llançada.
 - b. Un jugador de pilota de voleibol en atac desencaixa un cèrcol en intentar marcar un gol disputat.
 - c. Un jugador desencaixa un cèrcol com a resultat de la seva interacció física amb un jugador adversari.
 - ii. El gol no serà anul·lat per la sanció per desencaixar el cèrcol si un jugador desencaixa un cèrcol il·legalment en l'intent reeixit de marcar un gol.
 - C.** Un jugador no pot desencaixar intencionadament un cèrcol.
 - D.** Un jugador no pot moure ni alterar un cèrcol amb la intenció d'afectar si la pilota de voleibol hi passarà a través.
- **Sanció: targeta blava** — restabliment il·legal d'un cèrcol de l'adversari
 - **Sanció: targeta blava** — desencaixament no intencional repetit d'un cèrcol
 - **Sanció: targeta groga** — desencaixament temerari d'un cèrcol
 - **Sanció: targeta vermella** — desencaixament intencional d'un cèrcol
 - **Sanció: targeta vermella** — moviment o alteració d'un cèrcol per a afectar si la pilota de voleibol hi passarà a través

4.4. Captura del mocador

4.4.1 Captura del mocador

Un equip aconsegueix 30 punts quan el seu cercador captura el mocador i es confirma que la captura és bona.

A. Una captura del mocador és confirmada quan són certs tots els següents:

- i. Un cercador ha pres la pilota del mocador al portador del mocador i, durant l'instant en què s'ha separada del portador del mocador, en tenia la possessió exclusiva.
- ii. Abans de la captura, la pilota del mocador estava adherida fermament als pantalons del portador del mocador.
- iii. El portador del mocador no era a terra en el moment de la captura (vegeu la regla 8.4.1 Portador del mocador a terra).
- iv. El cercador de la captura no ha comès cap falta que resulti en una tornada a cèrcols, una targeta de penalització o una expulsió immediatament abans o durant la captura.
- v. La captura no ha tingut lloc entre una falta que resulta en una targeta de penalització comesa per qualsevol membre de l'equip de la captura i el moment en què la targeta ha estat adjudicada al jugador.
- vi. La captura no ha tingut lloc entre una interferència de tercera pilota de matar de l'equip de la captura i l'aplicació de la sanció per interferència de tercera pilota de matar.
- vii. El mocador no estava impedit físicament per cap membre de l'equip arbitral o de l'equip de la captura d'una manera que pugui haver contribuït a la captura.
 - a. Els impediments físics causats únicament per les accions enumerades al 6.3.1.6.3.1.A. (Interaccions del cercador amb el portador del mocador) s'ignoraran si el cercador ha dut a terme aquestes legalment.
- viii. El cercador estava muntat en el moment de la captura.
- ix. Els cercadors no han pres simultàniament el mocador al portador del mocador.
- x. Encara es jugava quan el mocador ha estat capturat.

4.4.2 Senyalització de la captura

- A.** El joc ha de ser aturat si l'àrbitre principal o l'àrbitre del mocador creuen que pot haver-hi hagut una captura del mocador bona.
- B.** L'equip de la captura aconsegueix 30 punts i l'àrbitre principal assenyala que el partit ha acabat o que continua amb pròrroga (vegeu la regla 3.5.1 Resolució de la captura del mocador) si la captura és confirmada.

4.4.3 Jugades simultànies

- A.** Quan una captura del mocador vàlida i tant una falta per part de l'equip de la captura com un gol bo per part de qualsevol equip tenen lloc en una successió ràpida, l'àrbitre principal ha de determinar què ha tingut lloc primer d'acord amb l'evidència disponible.
- i. Només les declaracions de l'equip arbitral seran considerades com a evidència.
 - ii. El gol no serà considerat en la determinació de si el partit acaba o continua amb pròrroga si s'ha marcat un gol, altrament, bo després d'una captura del mocador vàlida.
 - a. El gol ha de ser anul·lat si la captura del mocador acabaria el partit.
 - b. El gol comptarà, després de la determinació de la puntuació, si el partit continua amb pròrroga. El gol serà considerat com marcat durant la pròrroga i no és tingut en compte en la determinació de l'objectiu de punts.
 - iii. Una captura del mocador compta si la captura vàlida del mocador ha tingut lloc abans de la falta.
 - iv. L'àrbitre principal pot declarar els successos simultanis només si no hi ha cap evidència disponible sobre què ha tingut lloc primer.
 - a. Una captura del mocador serà anul·lada si una falta que anul·laria la captura del mocador i la captura, altrament, bona del mocador són declarades simultànies.
 - b. Un gol serà tractat com si hagués tingut lloc primer si el gol, altrament, bo i una captura, altrament, bona del mocador són declarats simultanis.



5. Pilotes de matar i deixar jugadors fora de joc

5. PILOTES DE MATAR I DEIXAR JUGADORS FORA DE JOC

5.1. El bastó muntat

5.1.1 Muntar el bastó

Tots els jugadors han d'estar muntats a un bastó per tal de participar en el joc.

- A. El jugador ha de posicionar el seu bastó entre les cames i tocant alguna part del seu cos per a muntar el bastó.
- B. El jugador roman muntat fins que té lloc un dels següents:
 - i. El seu bastó (o el braç que sosté el bastó) deixa de creuar el pla entre les cames del jugador.
 - ii. El jugador perd el contacte amb el seu bastó.
 - iii. El seu bastó és pla a terra sense la mà del jugador a sota d'aquest.

5.1.2 Desmuntar

Un jugador està immediatament fora de joc i ha de seguir el procediment de tornada a cèrcols si desmunta durant el joc.

- A. Un membre de l'equip arbitral pot permetre a un jugador tornar a muntar immediatament i continuar jugant si el jugador desmunta a causa de les accions il·legals d'un adversari. El jugador ha de seguir el procediment de tornada a cèrcols si no torna a muntar immediatament.

5.2. Deixar jugadors fora de joc

5.2.1 Quedar fora de joc

- A. Un jugador queda "fora de joc" quan té lloc qualsevol dels següents:
 - i. El jugador desmunta.
 - ii. El jugador és impactat per la pilota de matar viva d'un adversari.
 - a. Això inclou impactes en els cabells, la roba o l'equipament del jugador, llevat d'una pilota de joc.
 - b. El terme "cop" s'usa per a quan un jugador queda fora de joc per la pilota de matar viva d'un adversari.
 - c. No estan colpjeats, en ser impactats per la pilota de matar viva d'un adversari, els jugadors següents:
 - 1. Guardians protegits (vegeu la regla 7.2.2 Poders específics de guàrdia).

2. Colpejadors amb immunitat contra pilotes de matar (vegeu la regla 5.5.2 Reclam d'immunitat contra pilotes de matar).
 3. Jugadors servidors mentre són fora del camp per a servir una pilota (vegeu la regla 7.5.4 Procediment de servei).
- d. Els colpejadors sense immunitat poden retardar el desmuntar per tal d'intentar d'atrapar la pilota de matar que els ha impactat, fins que esdevingui morta (vegeu la regla 5.4.3 Colpejador impactat).
- B.** Una vegada queden fora de joc, els jugadors han de seguir immediatament el procediment de tornada a cèrcols (vegeu la regla 5.3.1 Procediment de tornada a cèrcols).
- i. Els jugadors no poden ignorar deliberadament estar fora de joc.
- **Sanció: targeta groga** — ignorar deliberadament estar fora de joc

5.2.2 Pilota de matar viva

Una pilota de matar ha de ser viva per tal de deixar fora de joc un jugador.

- A.** Per a ser viva, la pilota de matar:
- i. Ha de o bé:
 - a. Ser llançada, xutada o, altrament, propulsada intencionadament per un colpejador.
 - b. Ser deixada anar intencionadament per un colpejador, quan això no sigui exigít per reglament.
 - ii. No pot haver estat en contacte amb un adversari en el moment en què ha estat alliberada o, altrament, ha acabat de ser propulsada.
 - iii. No pot haver tocat el terra, sortit fora del camp o estat atrapada.
 - a. En aquests casos, la pilota de matar és viva fins que l'acció indicada ha tingut lloc.
 - iv. No pot haver estat despresa pel cos d'un adversari, una altra pilota de matar o la pilota de voleibol.
- B.** Qualsevol pilota de matar que no sigui viva es considera "morta".

5.2.3 Pilota de matar sostinguda

- A.** Un colpejador no pot intentar enganyar un adversari fent contacte amb ell usant una pilota de matar sostinguda.
- i. El contacte casual amb una pilota de matar sostinguda no serà sancionat.
- **Sanció: targeta blava** — contacte il·legal amb un adversari amb una pilota de matar sostinguda

5.2.4 Foc amic

Un jugador no pot ser colpejat per una pilota de matar feta viva el més recentment per ell mateix o el seu company d'equip.

5.2.5 Cop eludit

L'àrbitre cridarà "eludit" o "salvat" a un jugador, llevat que quedi, altrament, fora de joc, si és impactat per una pilota de matar que no pot deixar-lo fora de joc.

- A. Un jugador impactat per una pilota de matar ha de desmuntar i començar immediatament el procediment de tornada a cèrcols (llevat que el jugador sigui un colpejador impactat provant d'atrapar la pilota de matar viva).
 - i. Un jugador queda fora de joc si ha estat impactat per una pilota de matar i cap membre de l'equip arbitral no li crida "eludit" o "salvat".
- B. El jugador pot tornar a muntar i continuar jugant si desmunta a causa de ser impactat per una pilota de matar, però rep l'ordre arbitral "d'eludit" o "salvat".
 - i. En canvi, el jugador ha de completar el procediment de tornada a cèrcols si no torna a muntar ràpidament amb l'ordre arbitral.
- C. Una sanció pot aplicar-se si el jugador no comença immediatament el procediment de tornada a cèrcols.
 - i. El joc continuarà i no s'aplicarà cap sanció si la crida final sobre aquest impacte de pilota de matar és "eludit" o "salvat".
 - ii. El jugador no rebrà cap sanció per no desmuntar, sempre que respongui desmuntant a la crida de "cop", si un membre de l'equip arbitral li ha cridat "eludit" o "salvat", però la crida canvia a "cop".
 - iii. Es considerarà que el jugador ha ignorat deliberadament estar fora de joc si cap àrbitre no li ha cridat "eludit" o "salvat" i la crida final sobre aquest impacte de pilota de matar és "cop".
 - a. El membre de l'equip arbitral el pot tractar com a fora de joc inadvertidament si considera que el jugador no era conscient que la pilota de matar l'havia tocat (vegeu la regla 5.3.4 Fora de joc inadvertidament).
 - 1. La creença d'un jugador que, altrament, ha eludit la pilota de matar no es tindrà en compte en la determinació de qualsevol sanció apropiada.

- **Sanció: targeta groga** — ignorar deliberadament estar fora de joc

5.2.6 Cop al cap

Un cop al cap té lloc quan un jugador deixa anar una pilota de matar i el primer contacte que aquesta fa després de l'alliberament és amb el cap o coll d'un adversari.

A. La legalitat dels cops al cap està subjecta, per ordre de precedència, a les pautes següents:

- i. Un cop al cap és legal si s'aplica qualsevol dels següents:
 - a. El jugador impactat modifica la velocitat o la direcció amb el cap després que el colpejador amb la possessió comenci la moció final del seu intent de colpejament i, en conseqüència, interposa el seu cap en la trajectòria de la pilota de matar.
 - b. Frega el cap o fa contacte amb una força insignificant.
 - c. És propulsada sense força excessiva quan el jugador adversari és aproximadament a 5 metres o més lluny.
- ii. Un cop al cap és il·legal si no ha estat considerat legal pel 5.2.6.A.i. i s'aplica qualsevol dels següents:
 - a. Es fa amb força excessiva (vegeu A Definicions).
 - b. Es fa a un caçador sense la pilota de voleibol o un cercador.
 - c. És probable que empenyi el cap del jugador impactat contra el terra.
 - d. Fa contacte amb la part posterior del cap del jugador impactat.
 1. La part posterior del cap d'un jugador es defineix pel pla que talla en dos per les orelles i el centre del coll.

- **Sanció: targeta groga** — cop il·legal al cap
- **Sanció: targeta vermella** — cop al cap amb força excessiva

5.3. Procediment de tornada a cèrcols

5.3.1 Procediment de tornada a cèrcols

Un jugador fora de joc roman fora de joc fins que no completi, en ordre, el procediment següent:

A. Renunciar immediatament a la possessió de qualsevol pilota deixant-la anar i desmuntar del seu bastó.

- i. El jugador no pot passar, llançar, fer rodar o xutar la pilota, llevat de completar una moció natural ja començada (vegeu la regla 5.6.2 Condicions de moció natural).
- ii. Una pilota de matar deixada anar d'aquesta manera és morta.
- iii. Una pilota de voleibol deixada anar d'aquesta manera no és puntuable.

B. Tocar un dels seus cèrcols.

- i. El jugador n'ha de tocar o bé l'anella o bé el pal i no pas la base.
- ii. El jugador ha de tocar el cercol amb alguna part del seu cos i no pas amb el seu bastó.

C. Tornar a muntar el seu bastó abans d'allunyar-se dels cèrcols.

- **Sanció: repetició del procediment** — infracció de procediment de tornada a cèrcols
- **Sanció: targeta groga** — infracció intencional o repetida de procediment de fora de joc

5.3.2 Jugadors fora de joc

Els jugadors fora de joc no poden interaccionar amb el joc i per això:

A. No poden fer cap jugada.

B. No poden propulsar o, altrament, jugar cap pilota de joc, llevat de casos de moció natural (vegeu la regla 5.6.2 Condicions de moció natural).

i. S'adjudicarà una infracció de moció natural si, immediatament després de quedar fora de joc, el jugador propulsa il·legalment una pilota.

C. Han de deixar anar qualsevol pilota posseïda actualment.

D. Han d'evitar activament la interacció amb altres jugadors.

E. No poden ser substituïts mentre es juga.

- **Sanció: targeta blava** — interacció il·legal amb el joc estant fora de joc

5.3.3 Contacte fet com a jugador fora de joc

A. Un jugador fora de joc no pot iniciar cap contacte físic, llevat d'un contacte casual.

i. El jugador pot completar la moció, si no pot ser raonablement aturada, si un jugador és en la moció final de fer contacte abans de quedar fora de joc.

a. El jugador ha d'actuar immediatament, igualment, per a interrompre aquest contacte segons les disposicions del 5.3.3.B..

b. Un contacte il·legalment iniciat estant fora de joc té lloc si un jugador fa diverses passes entre que queda fora de joc i inicia contacte amb un adversari.

ii. Un contacte il·legalment iniciat estant fora de joc té lloc si un jugador inicia una empenta, un blocatge amb el cos, una càrrega o una subjecció després de quedar fora de joc en desmuntar.

B. Un jugador ha d'actuar immediatament per a interrompre el contacte, amb seguretat i amb tan poc efecte sobre l'adversari com sigui raonablement possible, si ja feia contacte amb un adversari quan queda fora de joc.

i. No fer-ho és un contacte il·legalment continuat estant fora de joc.

ii. Un jugador ha de ser sancionat, independentment de si hi ha hagut prou temps per a reaccionar al fet de desmuntar, si queda fora de joc desmuntant i, llavors, afegeix una força al contacte que porta l'adversari a terra.

- **Sanció: targeta blava** — contacte il·legalment continuat estant fora de joc
- **Sanció: targeta groga** — contacte il·legalment iniciat estant fora de joc

5.3.4 Fora de joc inadvertiment

Després de desmuntar o ser colpejat, si un jugador continua jugant de manera no intencional:

- A.** L'àrbitre ha d'informar el jugador, verbalment i visualment, de què ha quedat fora de joc.
 - B.** L'àrbitre pot aturar el joc per tal d'informar el jugador de què ha quedat fora de joc.
 - i. Qualsevol pilota que el jugador posseís quan el joc ha estat aturat és entregada a l'equip adversari si té lloc això.
 - C.** Un jugador serà sancionat per afectar el joc estant inconscientment fora de joc si afecta el joc mentre no és conscient que ha desmuntat o ha estat colpejat.
 - i. El jugador només està subjecte a aquesta sanció per un contacte, altrament, legal si el fa mentre no és conscient que està fora de joc.
 - ii. Un jugador no està subjecte a aquesta sanció per la propulsió d'una pilota, infringint les regles de moció natural, si ho fa immediatament després de quedar fora de joc (vegeu la regla 5.6.2 Condicions de moció natural).
- **Sanció: targeta blava** — afectació del joc estant inconscientment fora de joc

5.4. Redirecció i atrapada d'una pilota de matar viva

5.4.1 blocatge i batuda d'una pilota de matar

Un jugador en possessió d'una pilota pot intentar blocar o batre, amb la pilota en la seva possessió, una pilota de matar viva entrant:

- A.** La pilota sostinguda pot ser usada per a batre o, altrament, propulsar la pilota de matar entrant.
- B.** Un blocatge o una batuda no afecta el fet que la pilota de matar sigui viva.
- C.** Una pilota de voleibol morta no pot ser usada per a interaccionar intencionadament amb una pilota de matar.
- D.** Un jugador no pot usar intencionadament una pilota sostinguda per a interaccionar amb una pilota de matar morta o una pilota de matar feta viva per un company d'equip.
 - i. El jugador no serà sancionat si l'àrbitre determina que el jugador no era prou conscient que la pilota de matar era o bé morta o bé feta viva pel seu company d'equip i la jugada ha estat, altrament, legal.

- **Sanció: targeta blava** — batuda il·legal
- **Sanció: targeta blava** — blocatge il·legal

5.4.2 Empenta d'una pilota de matar

Qualsevol intent d'empentar o, altrament, propulsar intencionadament una pilota de matar viva, llevat de si és amb l'ús d'una altra pilota, es considera una empenta de pilota de matar.

- A.** Generalment, un colpejador pot empentar la pilota de matar viva o fer qualsevol intent d'alterar el seu curs.
 - i. Un colpejador impactat no pot empentar cap pilota de matar, excepte si ho fa en un intent d'atrapar-la (vegeu la regla 5.4.3 Colpejador impactat).
 - ii. Un colpejador en possessió d'una pilota de matar no pot empentar una altra pilota de matar.
 - a. Aquesta regla no prohibeix batre una pilota de matar viva amb una pilota de matar sostinguda (vegeu la regla 5.4.1 blocatge i batuda d'una pilota de matar).
 - iii. Una pilota de matar roman viva, per a l'equip original, si aquesta ja era viva.
 - a. El colpejador de l'empenta esdevé un colpejador impactat si aquesta era viva per a l'equip adversari.
 - B.** Els caçadors i els cercadors no poden empentar pilotes de matar en cap moment.
 - i. Aquesta regla no prohibeix batre una pilota de matar viva amb una pilota de voleibol sostinguda (vegeu la regla 5.4.1 blocatge i batuda d'una pilota de matar).
 - ii. Aquesta regla no prohibeix l'escut (vegeu la regla 7.1.2 Interacció de pilota entre posicions).
 - C.** No es considerarà una falta sense repercussió que un jugador empenti il·legalment i repetidament pilotes de matar.
- **Sanció: targeta blava** — empenta il·legal de pilota de matar

5.4.3 Colpejador impactat

Un colpejador sense immunitat és un colpejador impactat, en comptes d'un de colpejat, des del moment en què ha estat impactat per la pilota de matar viva d'un adversari fins que aquesta pilota esdevé morta. Un colpejador impactat està subjecte a les restriccions següents:

- A.** Un colpejador impactat és incapaç de fer viva una pilota de matar.
- B.** Un colpejador impactat ha de deixar anar immediatament qualsevol pilota de matar que sostingui.
 - i. El jugador no pot passar, llançar, fer rodar o xutar la pilota de matar, llevat de completar una moció natural ja començada (vegeu la regla 5.6.2 Condicions de moció natural).
 - ii. No deixar anar la pilota de matar és una infracció de colpejador impactat.

- C. Un colpejador impactat ha de o bé intentar atrapar la pilota de matar viva que l'ha impactat o bé seguir immediatament el procediment de tornada a cèrcols.
 - i. En el procés d'intentar d'atrapar-la, un colpejador té permès propulsar una pilota de matar més enlaire.
 - ii. Després de l'impacte inicial, qualsevol intent intencional del colpejador impactat de canviar la direcció de qualsevol pilota de matar, de qualsevol manera, llevat de per a intentar atrapar la pilota de matar que l'ha impactat, és una infracció de colpejador impactat.
 - D. Si un colpejador impactat realitza qualsevol acció, llevat de les indicades en altres parts d'aquesta regla, aquest està subjecte a les mateixes regles i sancions per aquesta acció que un jugador fora de joc.
 - E. Un colpejador impactat no està colpejat per una pilota de matar si l'atrapa abans que esdevingui, altrament, morta.
 - i. Un colpejador impactat està igualment colpejat per totes les pilotes de matar vives propulsades per adversaris les quals l'impactin mentre és un colpejador impactat, llevat que també atrapi aquestes pilotes de matar abans que esdevinguin mortes.
 - F. Un colpejador impactat que no aconseguix atrapar la pilota de matar abans que esdevingui morta està colpejat i ha de començar immediatament el procediment de tornada a cèrcols.
- **Sanció: targeta blava** — infracció de colpejador impactat

5.5. La tercera pilota de matar i immunitat contra pilotes de matar

5.5.1 La tercera pilota de matar

Quan un equip té possessió de dues pilotes de matar i la pilota de matar restant no és posseïda i és morta, la pilota de matar morta lliure esdevé la tercera pilota de matar.

- A. Aquesta pilota roman la tercera pilota de matar fins que té lloc un dels següents:
 - i. L'equip amb la possessió fa un intent raonable de colpejar.
 - ii. L'equip amb la possessió perd una pilota de matar directament a causa de les accions d'un jugador adversari.
 - iii. L'equip sense pilotes de matar guanya possessió de qualsevol pilota de matar.
- B. Els jugadors de l'equip amb la possessió no poden cometre cap interferència de tercera pilota de matar.
 - i. Una interferència de tercera pilota de matar té lloc si un jugador de l'equip amb la possessió:
 - a. O bé pren possessió de la tercera pilota de matar o intenta, de qualsevol manera, moure-la.
 - b. O bé impedeix o retarda que l'altre equip arribi a la tercera pilota de matar, posant-se en la seva trajectòria intencionadament o continuadament.

- ii. Les dues pilotes de matar entregades a l'adversari per la interferència de tercera pilota de matar són triades a discreció de l'àrbitre, però generalment haurien d'incloure la tercera pilota de matar.
- iii. El joc ha de ser aturat per tal d'adjudicar la sanció per la interferència de tercera pilota de matar.
 - a. L'equip arbitral pot retardar l'aturada amb avantatge o una sanció diferida, segons escaigui.

● **Sanció: tornada a cèrcols, pèrdua de pilota de voleibol i pèrdua doble de pilota de matar** — interferència de tercera pilota de matar

5.5.2 Reclam d'immunitat contra pilotes de matar

Quan hi ha una tercera pilota de matar, un colpejador de l'equip sense pilotes de matar pot alçar una mà per sobre de la seva espatlla, puny tancat, per a reclamar immunitat contra ser colpejat.

- A.** Un reclam inapropiat d'immunitat té lloc si un jugador reclama immunitat quan l'equip adversari té dues pilotes de matar, però:
 - i. La pilota de matar restant encara és viva.
 - ii. La tercera pilota de matar ha estat alliberada per aquest jugador sense intentar colpejar un adversari.
 - iii. L'altre colpejador del seu equip reclama també immunitat.
 - a. Un dels dos colpejadors de l'equip ha de baixar el puny, per a evitar una sanció, si tots dos intenten reclamar immunitat. Només un en serà sancionat si cap dels dos colpejadors no baixa el puny.
- B.** Un reclam invàlid d'immunitat té lloc si un colpejador reclama immunitat quan no hi ha una tercera pilota de matar, llevat que l'equip adversari tingui dues pilotes de matar i la pilota de matar restant sigui viva.
 - i. El jugador pot ser sancionat, en canvi, per un reclam invàlid menor d'immunitat si el reclam ha estat invàlid de manera no intencional i no ha afectat el joc.
- C.** El colpejador immune no és immune contra pilotes de matar fetes vives abans que la immunitat fos reclamada.
- D.** El colpejador prèviament immune no pot ser colpejat per l'intent de colpejar d'un adversari que comenci la moció natural singular final de l'intent abans que el colpejador immune perdi la seva immunitat.
- E.** El colpejador immune perd la seva immunitat, fins que no torni a tenir un puny tancat per sobre de l'espatlla, si aquest obre la mà o baixa el puny per sota de l'espatlla.
 - i. Mentre el colpejador immune intenti directament recollir la tercera pilota de matar, aquest manté la seva immunitat fins que guanyi possessió de la pilota, fins i tot si obre el puny o el baixa per sota de l'espatlla durant aquest procés.
 - ii. La pèrdua de la immunitat d'aquesta manera no eximeix el jugador de les seves obligacions segons el 5.5.3 Limitacions d'immunitat.

- **Sanció: tornada a cèrcols** — reclam inapropiat d'immunitat
- **Sanció: tornada a cèrcols** — reclam invàlid menor d'immunitat
- **Sanció: targeta blava** — reclam invàlid d'immunitat

5.5.3 Limitacions d'immunitat

Després de reclamar legalment la immunitat:

- A.** El colpejador ha de procedir, directament i immediatament, a guanyar possessió de la tercera pilota de matar.
 - i. El colpejador pot aproximar-se a la pilota des de la direcció que prefereixi.
 - ii. Dur a terme qualsevol altra acció sent immune és una infracció d'immunitat.
 - B.** El colpejador roman subjecte a les limitacions anteriors fins que no es produeixi un dels següents:
 - i. Ja no hi ha una tercera pilota de matar.
 - a. El colpejador immune perd immediatament la immunitat i ha de baixar la mà si l'estat de la tercera pilota de matar canvia.
 - ii. El jugador desmunta.
 - iii. Una altra pilota de matar ja no és posseïda.
 - a. El jugador ha de renunciar a la seva immunitat per a intentar guanyar possessió de la pilota de matar recentment ja no posseïda.
 - b. El jugador ha de continuar intentant guanyar possessió de la tercera pilota de matar si decideix mantenir la seva immunitat.
- **Sanció: targeta blava** — infracció d'immunitat

5.6. Moció natural

5.6.1 Moció natural

Quan un jugador queda fora de joc o esdevé un colpejador impactat, aquest pot acabar una moció natural singular que ja hagi començat si aquesta moció no pot ser raonablement aturada.

5.6.2 Condicions de moció natural

- A.** Per a indicar-se moció natural en la propulsió d'una pilota, s'apliquen les condicions següents:
 - i. El jugador ha d'alliberar qualsevol pilota posseïda com a part de la moció natural singular començada abans de quedar fora de joc.
 - a. Qualsevol moció començada després que el jugador quedés fora de joc no es considera moció natural.

ii. El jugador ha de fer ja contacte amb la pilota quan queda fora de joc.

B. Una infracció de moció natural té lloc si un jugador propulsa una pilota immediatament després de quedar fora de joc sense complir les anteriors condicions de moció natural.

C. Una pilota de matar alliberada en completar una moció natural es considera morta.

D. A l'efecte d'aquesta regla, un colpejador impactat és tractat com a fora de joc.

• **Sanció: pèrdua de pilota** — infracció no intencional de moció natural

• **Sanció: targeta groga** — infracció intencional de moció natural

5.6.3 Pilota de voleibol no puntuable

La pilota de voleibol esdevé una pilotes de voleibol no puntuable si un jugador la tocava quan queda fora de joc i l'allibera o, altrament, la propulsa d'acord amb una moció natural.

A. Una pilota de voleibol no puntuable no pot resultar en un gol, encara que la pilota passi completament a través d'un cercol.

B. La pilota de voleibol roman viva i el joc continua amb normalitat.

C. La pilota de voleibol esdevé de nou puntuable quan té lloc qualsevol dels següents:

i. És tocada per un caçador apte de l'equip del jugador que l'ha alliberada.

ii. És posseïda per qualsevol jugador.



6. Contacte físic i interaccions

6. CONTACTE FÍSIC I INTERACCIONS

6.1. Interaccions generals

6.1.1 Contacte físic il·legal

Llevat que l'àrbitre determini que el contacte ha estat casual, són sempre il·legals les formes de contacte físic següents:

- A. Fer intencionadament contacte amb un jugador d'una altra posició.
- B. Fer intencionadament contacte amb el portador del mocador, llevat dels cercadors.
- C. Donar un cop de peu a un adversari.
- D. Fer contacte forçós usant el cap.
- E. Fer contacte amb el cap, el coll o l'engonal d'un adversari.
- F. Iniciar un contacte o exercir força a l'altura o per sota dels genolls d'un adversari.
- G. Fer la traveta a un adversari.
- H. Entrar o llançar-se cap a un adversari.
- I. Saltar, fer un bot o pujar sobre qualsevol jugador.
- J. Aixecar o continuar agafant, intencionadament, un altre jugador enlaire, sigui un adversari o un company d'equip.
- K. Agafar el bastó o la roba d'un adversari.
- L. Intentar prendre la pilota de voleibol, fer contacte o, altrament, interaccionar amb un guardià protegit adversari que tingui la possessió exclusiva de la pilota (vegeu la regla 7.2.2 Poders específics de guàrdia).

• **Sanció: sanció estàndard de contacte** — contacte físic il·legal

6.1.2 Pantalla

Una pantalla té lloc quan un jugador es mou a un lloc legal del camp en la trajectòria d'un jugador adversari amb la intenció de frenar-lo o fer-li canviar de direcció, sense cometre inicialment una empenta, una càrrega o una subjecció.

- A. Una pantalla es considera establerta una vegada el jugador fent pantalla es posiciona en la trajectòria esperada de l'adversari.

- B.** Tota pantalla està subjecta, independentment de si algun dels jugadors involucrats té una pilota, a les regles i restriccions següents:
- i. Fer una pantalla a un jugador d'una altra posició és il·legal.
 - ii. Durant una pantalla, estendre un sol punt del cos, com ara el colze o la punta de l'espatlla, fent que el jugador encarant-la hi topi és il·legal.
 - iii. No es considerarà una pantalla que el jugador iniciï contacte, en comptes de deixar-se topar.
 - iv. Els peus del jugador no necessiten estar fixes per tal que la jugada sigui legal.
 - a. La jugada serà considerada, en canvi, una càrrega si el jugador fent una potencial pantalla, durant la pantalla, es mou directament cap al seu adversari i el contacte és contundent.
- C.** Si cap dels jugadors no té possessió d'una pilota, a més de les restriccions generals de pantalla, s'apliquen les restriccions següents:
- i. Una pantalla establerta per darrere ha de donar inicialment un espai d'una passa al jugador encarant-la per a aturar-se o canviar de direcció.
 - ii. Una pantalla establerta a un jugador en moviment ha de ser establerta amb prou temps perquè el jugador pugui aturar-se o canviar de direcció, d'acord amb la velocitat del jugador encarant-la en el moment que la pantalla és establerta i no pas amb la seva percepció real de la pantalla.
 - iii. El jugador encarant una pantalla ha de fer tot el possible per a evitar carregar contra el jugador fent pantalla, frenant perquè la iniciació del contacte no sigui conduent o esquivant enterament el jugador adversari.
 - a. El contacte casual no serà sancionat.
- D.** Qualsevol moció per a posar-se en la nova trajectòria es considerarà una nova pantalla si un jugador encarant una pantalla reacciona a la pantalla canviant de trajectòria.
- E.** Un jugador carregant contra una pantalla il·legal no serà sancionat, sempre que no augmenti la seva força en resposta a la pantalla.
- **Sanció: sanció estàndard de contacte** — pantalla il·legal
 - **Sanció: sanció estàndard de contacte** — càrrega il·legal contra un jugador fent pantalla

6.1.3 Xut a una pilota disputada

Generalment, xutar una pilota que un adversari intenta jugar és legal. S'hi apliquen les regles següents:

- A.** Un jugador no pot donar un cop de peu a cap adversari.
- B.** Xutar una pilota que un adversari toca amb la mà és un xut perillós.
- C.** Un xut s'ha de considerar un xut perillós si l'àrbitre determina que el xut d'un jugador hauria estat il·legal si l'adversari no hagués reaccionat al xut apartant-se'n activament.

- D.** No hi ha cap falta, d'acord amb aquesta regla, si l'àrbitre determina que el jugador que ha rebut o gairebé rep un cop de peu està en falta d'haver-lo rebut o gairebé rebre'l perquè s'ha posat tard enmig de la trajectòria del xut.

- **Sanció: targeta groga** — xut perillós
- **Sanció: targeta groga** — cop de peu a un adversari
- **Sanció: targeta vermella** — xut il·legal ofensiu o violent

6.1.4 Entrada i llançament

Un jugador pot entrar o llançar-se. No obstant això, és il·legal:

- A.** Entrar o llançar-se contra un adversari.
- B.** Entrar o llançar-se directament cap a un adversari d'una manera que el forci a canviar el seu moviment per a evitar l'entrada o el llançament.
- C.** Un jugador que es deixa caure directament sobre una pilota no es considera que entri o es llanci.
- D.** Les entrades o llançaments que no infringeixin la condició anterior (p. ex. un moviment en paral·lel) i no siguin temeraris, perillosos o, altrament, il·legals són legals.

- **Sanció: sanció estàndard de contacte** — entrada il·legal
- **Sanció: sanció estàndard de contacte** — llançament il·legal

6.1.5 Abalaçament

Saltar o llançar-se completament sobre qualsevol persona es considera abalaçar-se.

- A.** Abalaçar-se o intentar abalaçar-se sobre qualsevol persona que no toqui el terra amb qualsevol part del seu cos, a més dels peus, és il·legal.
 - i. L'abalaçament no serà sancionat si el jugador abalaçant-se ha estat forçat, pel moviment sobtat de la persona sobre la qual s'abalança, a fer un abalaçament il·legal per a evitar-ne un contacte més perillós.
- B.** No es considerarà un abalaçament que un jugador salti per a estendre's per sobre o superar una altra persona, incloent-hi però sense limitar-se a un intent de llançament de pilota o captura del mocador, i aterri al mateix costat que el de la persona sobre la qual s'hauria abalaçat.
 - i. Sí que es considerarà un intent d'abalaçament que un jugador intenti saltar o llançar-se completament sobre qualsevol persona, però no ho aconsegueixi.
- C.** No es considerarà un abalaçament que un jugador salti, sense intentar un abalaçament, i caigui sobre una altra persona a causa d'un contacte rebut en l'aire.

- **Sanció: targeta groga** — abalaçament o intent d'abalaçament il·legal sobre una persona
- **Sanció: targeta vermella** — abalaçament il·legal ofensiu o violent sobre una persona

6.1.6 Contacte a través d'un company d'equip

- A. Fer contacte amb un company d'equip principalment amb la intenció de causar o, altrament, afectar la interacció física d'aquest amb qualsevol adversari és il·legal.
- B. El contacte casual o secundari a través d'un company d'equip no serà sancionat.

- **Sanció: sanció estàndard de contacte** — contacte il·legal a través d'un company d'equip

6.1.7 Receptor indefens

Un receptor en procés d'atrapar una pilota que és en l'aire es considera un receptor indefens.

- A. Un receptor no ha de deixar de tocar el terra per tal de considerar-se un receptor indefens.
- B. Un receptor en l'aire roman indefens fins que les seves cames no han absorbit el xoc contra el terra després de guanyar la possessió completa i exclusiva de la pilota o deixar d'intentar atrapar la pilota.
- C. Un receptor indefens no pot rebre empentes, subjeccions, càrregues ni placatges de cap adversari.
- D. No es considerarà un receptor indefens, en un llançament, un jugador que l'àrbitre determini que s'ha llançat la pilota a si mateix en un intent de provocar una targeta per contacte il·legal amb un receptor indefens.
- E. El contacte casual que resulti d'intents per jugar la pilota no serà sancionat d'acord amb aquesta regla.
 - i. No es considerarà un contacte casual que el jugador contactant intentés directament aplicar força sobre un receptor indefens.

- **Sanció: targeta groga** — contacte il·legal amb un receptor indefens
- **Sanció: targeta vermella** — càrrega contra un receptor indefens
- **Sanció: targeta vermella** — placatge contra un receptor indefens

6.1.8 Presa de pilota

Una presa de pilota consisteix en l'intent d'un jugador de prendre una pilota a un adversari, sigui estirant-la o donant-li un cop.

- A. Un jugador pot intentar prendre la pilota a un adversari mentre el subjecta.

- B.** Un jugador no pot carregar un cop de puny o una manotada contra la pilota en un intent de prendre-li amb el cop.
- C.** Solament a l'efecte de contacte entre el jugador prenent la pilota i a qui se la pren, el jugador a qui se la pren es considera que en té la possessió exclusiva, durant l'intent de presa de pilota, fins que perd el control directe de la pilota.

• **Sanció: sanció estàndard de contacte** — intent il·legal de presa de pilota

6.1.9 Punt inicial de contacte

En empènyer, blocar amb el cos, carregar o subjectar, un jugador no pot iniciar el contacte amb un adversari des de darrere.

- A.** El contacte ha de ser iniciat des de la part davantera del tronc de l'adversari.
 - i. La part davantera del tronc és definida per un pla vertical que talla en dos el jugador pel mig de les espatlles.
 - ii. Per a considerar-se la part davantera de l'adversari, el melic del jugador iniciant el contacte ha de ser davant d'aquest pla vertical en iniciar el contacte.
 - iii. Sempre que el cos del jugador fent contacte estigui posicionat d'aquesta manera, el punt real de contacte pot tenir lloc a qualsevol part legal del tronc, els braços o les cames, per sobre dels genolls, de l'adversari.
- B.** El jugador fent contacte pot iniciar el contacte per darrere amb un jugador en possessió d'un pilota si el jugador fent contacte té els dos peus plantats sense cap impuls substancial cap endavant.
 - i. El jugador fent contacte pot fer un pas endavant per a iniciar el contacte, però ha d'iniciar el contacte abans que els dos peus s'hagin mogut d'on s'havien plantat inicialment.
- C.** El jugador adversari pot continuar el contacte i no hi ha falta si un jugador inicia un contacte dirigint-s'hi d'esquena.
- D.** El jugador adversari pot iniciar un contacte i no hi ha cap falta si un jugador gira l'esquena o fa la volta abans del contacte i el jugador adversari no ha tingut un temps raonable per a reaccionar i evitar completament el contacte.
- E.** Una vegada el contacte ha estat establert legalment, un jugador pot continuar el contacte, fins i tot quan resulti en un contacte per darrere, sempre que el contacte no sigui interromput.
 - i. Això inclou canviar el tipus de contacte.

• **Sanció: sanció estàndard de contacte** — contacte il·legal per darrere

6.1.10 Contacte limitat per darrere

- A. Col·locar una mà o totes dues sobre un adversari des de darrere, sense aplicar-hi força, és legal.
 - i. Això inclou usar un braç, sense empènyer, per a impedir que un adversari avanci cap a un mateix.
- B. El contacte limitat per darrere és permès en les circumstàncies següents:
 - i. Empenyent per un lloc.
 - ii. Durant un intent de presa de pilota.
- C. El contacte iniciat des de darrere d'acord amb aquesta regla no permet que un jugador dugui a terme els contactes llistats al 6.1.9.

6.1.11 Ajustament d'un contacte il·legal

- A. Un jugador que és forçat a fer un contacte il·legal amb un jugador adversari, a causa de les accions directes del jugador adversari, ha de reajustar immediatament el contacte a una posició legal o interrompre'l per a evitar una sanció.
 - i. El reajustament del jugador no pot incloure un contacte il·legal ni estendre'l.
 - ii. Abans d'iniciar el contacte, el jugador ha de reajustar-se a una posició legal si té prou temps per a fer-ho.

6.1.12 Joc temerari

Jugar temeràriament és il·legal. Això inclou jugar sense cap consideració per la seguretat dels altres.

- **Sanció: targeta groga** — joc temerari
- **Sanció: targeta vermella** — joc ofensivament temerari

6.1.13 Contacte ofensiu

El contacte il·legal particularment ofensiu és prohibit. Sempre són contacte il·legal ofensiu els següents:

- A. Fer contacte amb força excessiva.
 - i. Un ús excessiu de la força té lloc quan un jugador s'excedeix de lluny en l'ús de la força necessària per a completar l'acció iniciada i conseqüentment genera un risc de lesió en un adversari.

- B.** Lesionar deliberadament, o intentar fer-ho, qualsevol persona usant el propi cos o qualsevol equipament, incloent-hi les pilotes.
 - C.** Donar o intentar donar un cop a una altra persona, incloent-hi però sense limitar-se a cops intencionals de genoll, de colze o de cap a un adversari.
 - D.** Fer contacte físic intencionadament al cap, el coll o l'engonal d'una altra persona.
 - E.** Fer contacte físic intencionadament amb un membre de l'equip arbitral, llevat del portador del mocador.
 - F.** Carregar contra un receptor indefens (vegeu la regla 6.1.7 Receptor indefens).
 - G.** Placar un receptor indefens (vegeu la regla 6.1.7 Receptor indefens).
- **Sanció: expulsió** — contacte il·legal ofensiu contra un company d'equip
 - **Sanció: targeta vermella** — contacte il·legal ofensiu contra un adversari, el públic, l'equip arbitral o el personal de la competició

6.2. Contacte específic

6.2.1 blocatge amb el cos

Un blocatge amb el cos consisteix a aplicar força sobre un adversari usant una part del cos, llevat de braços o mans sense fixar al tronc, amb la qual qualsevol força significativa en el contacte és aplicada després d'haver-ne establert un contacte no contundent.

- A.** blocar amb el cap, les cames o els peus és il·legal.
 - B.** Durant un blocatge amb el cos, estendre la punta del colze cap a un adversari és il·legal.
 - C.** Blocar amb el cos amb un contacte iniciat per darrere és il·legal (vegeu la regla 6.1.9 Punt inicial de contacte).
- **Sanció: sanció estàndard de contacte** — blocatge il·legal amb el cos

6.2.2 Empenta

Una empenta consisteix a iniciar força sobre un adversari amb un braç estès, sigui estès abans o durant la iniciació del contacte.

- A.** Només pot usar-se un braç per a empènyer.
- B.** Empènyer usant la punta del colze és il·legal.
- C.** Empènyer amb un contacte iniciat per darrere és il·legal (vegeu la regla 6.1.9 Punt inicial de contacte).

D. Empènyer directament el bastó d'un adversari és il·legal.

i. Una empenta casual al bastó d'un adversari no és il·legal.

• **Sanció: sanció estàndard de contacte** — empenta il·legal

6.2.3 Càrrega

Una càrrega consisteix a fer contacte contundentment amb un adversari usant una part del cos, llevat de braços o mans sense fixar al tronc, excepte en casos de blocatge amb el cos.

A. Carregar amb el cap, les cames o els peus és il·legal.

B. Carregar contra un adversari que no té possessió completa i exclusiva d'una pilota és il·legal, llevat que el jugador carregant tingui possessió d'una pilota.

i. Un colpejador sense pilota no pot carregar contra un adversari sense intentar subjectar-lo pel tronc o les cames, per sobre dels genolls.

C. Durant una càrrega, iniciar el contacte de manera que un sol punt del cos del jugador carregant iniciï el contacte, com ara anant-hi amb la punta de l'espatlla o del colze, és il·legal.

i. El contacte punta de l'espatlla contra punta de l'espatlla és permès.

D. En aplicar la força principal de la càrrega, que un jugador carregant deixi de tocar el terra amb els peus és il·legal, llevat que el jugador ho fes com a part d'un intent directe de passar, llançar o, altrament, propulsar una pilota.

i. El jugador no necessita llançar realment la pilota per tal que s'indiqui que ha deixat de tocar el terra amb els peus en un intent directe de llançar una pilota.

E. Carregar amb un contacte iniciat per darrere és il·legal (vegeu la regla 6.1.9 Punt inicial de contacte).

• **Sanció: sanció estàndard de contacte** — càrrega il·legal

6.2.4 Subjecció

Una subjecció consisteix a encerclar qualsevol part d'un adversari amb un braç o tots dos. El braç inclou la mà.

A. Subjectar un adversari que no té possessió d'una pilota és il·legal.

B. Durant una subjecció, deixar de tocar el terra amb els peus en un intent de llançar o, altrament, propulsar el cos propi contra un adversari és il·legal.

C. Una vegada una subjecció ha estat iniciada legalment, el jugador subjectant pot continuar

la moció de la subjecció ja iniciada a causa de l'impuls, encara que el jugador sent subjectat alliberi la pilota.

- i. L'àrbitre ha de cridar "fora" en el moment en què la pilota és alliberada.
 - ii. Una vegada conscient que la pilota ha estat alliberada, el jugador no pot continuar el contacte més enllà de l'impuls prèviament generat.
- D.** Subjectar amb un contacte iniciat per darrere és il·legal (vegeu la regla 6.1.9 Punt inicial de contacte).
- E.** Una agafada és una mena de subjecció que involucra agafar un adversari o qualsevol part d'un adversari amb una mà tancada.
- i. Agafar el bastó o la roba d'un adversari és il·legal.
 - ii. Durant una agafada, fer una estrebada a qualsevol part d'un adversari o estirar el braç amb el qual agafa el bastó és il·legal.
- F.** Durant qualsevol tipus de subjecció, aplicar força brusca o sobtada directament sobre el braç d'un adversari és il·legal.
- G.** Un placatge és l'acte de subjectar un adversari i portar-lo a terra.
- **Sanció: sanció estàndard de contacte** — subjecció il·legal

6.3. Cercadors i el portador del mocador

6.3.1 Interaccions del cercador amb el portador del mocador

Si bé els cercadors tenen les regles estàndards d'interacció i contacte respecte a la interacció entre ells, se'ls apliquen diferents regles per la interacció amb el portador del mocador.

- A.** Les següents interaccions d'un cercador amb el portador del mocador són legals:
- i. blocar amb el cos el portador del mocador, subjecte a les regles de blocatge amb el cos estàndards (vegeu la regla 6.2.1 blocatge amb el cos).
 - ii. Empènyer o moure els braços del portador del mocador.
 - iii. Envoltar o estendre's per sobre del portador del mocador amb un o els dos braços.
 - a. Qualsevol braç envoltant el portador del mocador pot tenir només contacte casual amb aquest.
 - b. Estrènyer o, altrament, restringir el cos del portador del mocador amb un braç que l'envolta és il·legal.
 - c. El cercador ha de moure el braç, per a evitar restringir el moviment del portador del mocador, si el portador del mocador topa amb el braç del cercador mentre aquest l'envolta.

B. Les següents interaccions d'un cercador amb el portador del mocador són il·legals:

- i. Fer contacte amb el cap, el coll o l'engonal del portador del mocador.
- ii. Carregar contra el portador del mocador.
 - a. No es considerarà una càrrega que la potencial càrrega no faci contacte amb les cames, cintura o tronc del portador del mocador.
- iii. Empènyer les cames, la cintura o el tronc del portador del mocador.
- iv. Retenir o agafar els braços del portador del mocador.
- v. Abalçar-se o intentar abalçar-se sobre el portador del mocador mentre aquest no toca el terra amb qualsevol part del seu cos, a més dels seus peus.
- vi. Placar o intentar placar el portador del mocador.
- vii. Agafar la roba del portador del mocador.
 - a. No s'aplicarà cap sanció si el cercador deixa anar immediatament la roba.
 - b. Qualsevol captura feta pel cercador infractor durant, immediatament després o com a resultat de l'agafada de la roba del portador del mocador serà considerada invàlida, encara que no s'hi assigni cap sanció.
- viii. Fer contacte contundent amb el portador del mocador en una entrada o llançament.
 - a. El contacte casual menor no serà sancionat.
- ix. Fer contacte il·legal ofensiu amb el portador del mocador (vegeu la regla 6.1.13 Contacte ofensiu).

C. Els braços del portador del mocador es consideraran part del seu tronc si els manté pressionats contra el tronc o, altrament, estan fixats al seu tronc.

- **Sanció: sanció estàndard de contacte** — interacció il·legal amb el portador del mocador

6.4. Dret de pas

6.4.1 Dret de pas entre posicions

Els jugadors de diferents posicions no poden interaccionar físicament entre ells. En aquestes interaccions, s'apliquen les regles següents:

- A.** L'ordre de prioritat del dret de pas entre dos jugadors de diferents posicions, de major a menor prioritat, és el següent:
- i. Un jugador immòbil amb una pilota.
 - ii. Un caçador immòbil sense pilota.
 - iii. Un jugador mòbil amb una pilota.
 - iv. Un colpejador o cercador immòbil sense pilota.
 - v. Un jugador mòbil sense pilota.

- B.** Els jugadors amb menor prioritat han de cedir el pas als jugadors amb major prioritat, la qual cosa pot incloure apartar-se de la seva trajectòria.
 - i. Generalment, un jugador amb menor prioritat que no cedeixi el pas està “en falta”.
 - C.** Quan dos jugadors de la mateixa prioritat interaccionen, el jugador que l'àrbitre jutgi d'estar en falta per la interacció es considerarà en falta.
 - i. No s'aplicarà cap sanció si es jutja que els jugadors estan igualment en falta per la interacció.
 - D.** Un jugador es considerarà en falta, independentment de la prioritat, si actua clarament amb la intenció de causar una interacció il·legal entre posicions.
 - E.** Un jugador es considerarà en falta, en comptes de cap de les parts en interacció, si es mou amb la intenció de causar que un adversari cedeixi el pas o cometi una interacció il·legal entre posicions amb un altre jugador d'igual o major prioritat.
 - F.** La interacció es considerarà casual i no s'aplicarà cap sanció si l'àrbitre determina que no hi ha hagut prou temps perquè, raonablement, el jugador en falta reaccionés i cedís el pas.
 - i. Aquesta disposició no s'activarà si el jugador en falta ha actuat per a assegurar-se de no ser conscient o es podia raonablement esperar que fos conscient del jugador adversari amb qui ha interaccionat.
 - G.** Només el jugador en falta és sancionat per una interacció il·legal entre posicions.
 - i. Serà sancionat, en canvi, per una interacció il·legal menor entre posicions si la interacció entre posicions ha estat accidental i el joc, en general, no s'ha vist afectat.
- **Sanció: tornada a cèrcols** — interacció il·legal menor entre posicions
 - **Sanció: targeta groga** — interacció il·legal entre posicions
 - **Sanció: targeta vermella** — interacció il·legal ofensiva o violenta entre posicions

6.4.2 Interaccions amb jugadors fora de joc

- A.** Intencionadament intentar iniciar un contacte, continuar un contacte o, altrament, interaccionar amb un adversari fora de joc és il·legal per a qualsevol jugador.
 - i. Es donarà un marge raonable al jugador, per a separar-se amb seguretat de l'adversari fora de joc, si el contacte ha estat iniciat abans o mentre tenia lloc quedar-se fora de joc.
 - ii. Igualment, un jugador fora de joc ha de fer tot el possible per a evitar interaccionar amb el joc mentre està fora de joc.
- **Sanció: targeta groga** — interacció il·legal amb un jugador fora de joc
 - **Sanció: targeta vermella** — interacció il·legal ofensiva o violenta amb un jugador fora de joc

6.5. Comportament antiesportiu

6.5.1 Conducta antiesportiva

- A. Un jugador no pot incórrer en conducta antiesportiva, com ara un comportament mofaire, irrespectuós o hostil amb altres jugadors, el públic, l'equip arbitral o el personal de la competició.
- B. L'ús de llenguatge o gests insultants, extremats, obscens o explícits, en qualsevol moment, es considera conducta antiesportiva.
 - i. Una conducta antiesportiva ofensiva té lloc si el llenguatge està dirigit a una altra persona i és cert qualsevol dels següents:
 - a. El llenguatge és insultant o extremat.
 - b. El llenguatge inclou paraules obscenes usades pel seu significat i no només per a emfatitzar.
 - c. El llenguatge és discriminatori, incloent-hi però sense limitar-se a qualificacions racials, insults ètnics o altres frases que degradin o menyspreïn a qualsevol persona o col·lectiu segons raça, sexe, gènere, orientació sexual, religió o país d'origen.
 - ii. Dirigir un gest insultant, obscè o explícit a una altra persona és conducta antiesportiva ofensiva.
- C. El comportament ofensivament irrespectuós o hostil, incloent-hi amenaces, és conducta antiesportiva ofensiva.

- **Sanció: targeta groga** — conducta antiesportiva
- **Sanció: targeta vermella** — conducta antiesportiva ofensiva

6.5.2 Conducta antiesportiva interna

La conducta antiesportiva dirigida exclusivament a un mateix o als companys d'equip o que no estigui dirigida a ningú és conducta antiesportiva interna.

- A. La conducta antiesportiva interna no se sanciona, llevat que sigui:
 - i. Un ús repetit de llenguatge obscè o explícit.
 - ii. Ofensiva.
- B. S'apliquen les sancions d'aquesta secció, en comptes de les sancions del 6.5.1 Conducta antiesportiva.

- **Sanció: targeta blava** — ús repetit de llenguatge obscè o explícit
- **Sanció: expulsió** — conducta antiesportiva interna ofensiva

6.5.3 Agressió física

Implicar-se en agressions físiques amb qualsevol persona és il·legal.

- **Sanció: expulsió** — implicació en una agressió física a un company d'equip
- **Sanció: targeta vermella** — implicació en una agressió física a un adversari, el públic, l'equip arbitral o el personal de la competició

6.5.4 Escopinada

Un jugador no pot escopir intencionadament a cap jugador, el públic, l'equip arbitral o el personal de la competició.

- **Sanció: expulsió** — escopinada intencional a un company d'equip
- **Sanció: targeta vermella** — escopinada intencional a un adversari, el públic, l'equip arbitral o el personal de la competició

6.5.5 Joc brut greu

Cometre joc brut greu, incloent-hi conducta ofensiva i trampes descarades, és il·legal.

- A. El capità-portaveu ha de rebre la sanció si un cas de joc brut greu no pot ser atribuït a cap jugador en concret.

- **Sanció: targeta vermella** — joc brut greu

6.5.6 Simulació d'una falta

Fingir rebre una falta és il·legal.

- **Sanció: targeta groga** — fingiment d'una falta



7. Límits i pilotes

7. LÍMITS I PILOTES

7.1. Ús de les pilotes

7.1.1 Ús de la pilota

Un jugador pot posseir, tocar, xutar, llançar o, altrament, usar la pilota associada a la seva pròpia posició.

- A.** Un jugador es considera tenint possessió d'una pilota quan té el control complet i exclusiu d'aquesta. Això inclou quan un jugador és l'únic jugador fent contacte amb la pilota durant un xut.
 - i. Empentar la pilota de les mans d'un adversari o en l'aire no es considera possessió.
 - a. Empentar una pilota que és a terra sí que es considera possessió.
 - B.** Un jugador només pot posseir, tocar, xutar, llançar o, altrament, usar una sola pilota associada a la seva posició alhora, en qualsevol moment donat.
 - i. Un colpejador pot temporalment posseir dues pilotes de matar si està en procés d'atrapar una pilota de matar viva propulsada per un adversari.
 - a. En aquest escenari, el colpejador ha de deixar anar immediatament una de les dues pilotes de matar per a evitar una sanció.
 - C.** Un jugador pot xutar qualsevol pilota, llevat del mocador, que pugui posseir legalment.
 - D.** Un jugador no pot usar una pilota associada a la seva posició per a imitar les accions d'una pilota d'una posició diferent.
 - E.** Un jugador no pot usar una pilota de la seva posició per a interaccionar intencionadament amb el portador del mocador.
- **Sanció: targeta blava** — ús il·legal d'una pilota de la posició pròpia
 - **Sanció: targeta groga** — ús d'una pilota per a interaccionar intencionadament amb el portador del mocador

7.1.2 Interacció de pilota entre posicions

Els jugadors tenen prohibit posseir, tocar, xutar, llançar o, de qualsevol altra manera, usar una pilota no associada a la seva posició. S'hi apliquen les pautes següents:

- A.** Qualsevol jugador muntat que no pugui jugar la pilota de voleibol ha de fer tot el raonablement possible per a esquivar una pilota de voleibol propulsada.
 - i. Una evitació fallida de pilota de voleibol propulsada té lloc quan el jugador que ha d'esquivar-la és impactat per la pilota.
 - a. Una evitació fallida menor de pilota de voleibol propulsada té lloc quan el jugador

- no ha reeixit esquivant-la, tot i intentar-ho, però el joc en general no se n'ha vist afectat.
- b. Intencionadament posar-se enmig o romandre en la trajectòria de la pilota de voleibol per a blocar-la és una interferència de pilota entre posicions.
 - c. Un jugador ha de ser sancionat per blocar il·legalment i de manera no intencional una pilota de voleibol propulsada en un potencial gol si la seva evitació fallida no intencional de pilota de voleibol propulsada bloca directament el gol.
- ii. Un colpejador en la trajectòria de la pilota de voleibol pot intentar propulsar la seva pilota de matar contra la pilota de voleibol per a desviar-la. No obstant això, és sancionat igualment si és impactat per la pilota de voleibol.
 - iii. Un jugador inconscient d'una pilota de voleibol entrant no és sancionat per no esquivarla, llevat que hagi actuat per a assegurar-se que no n'era conscient.
 - a. La interacció serà considerada intencional si el jugador ha actuat per a assegurar-se que no n'era conscient.
 - iv. Un jugador sense el temps raonable per a esquivar una pilota de voleibol entrant no és sancionat per fallar esquivant-la.
- B.** Un jugador que permet que una pilota de matar l'impacti, incloent-hi posar-se en la seva trajectòria intencionadament, escuda contra aquesta pilota de matar.
- i. Qualsevol jugador muntat pot escudar contra una pilota de matar feta viva per un adversari.
 - a. Un escut il·legal té lloc quan un jugador que no pot jugar una pilota de matar escuda contra una pilota de matar morta o feta viva per un company d'equip.
 - 1. El jugador no serà sancionat si l'àrbitre determina que el jugador no era prou conscient que la pilota de matar era o bé morta o bé feta viva pel seu company d'equip i la jugada ha estat, altrament, legal.
 - 2. S'aplica la sanció per escut il·legal, en comptes de la sanció per interferència de pilota entre posicions.
 - ii. Un jugador que no pot jugar una pilota de matar pot intentar escudar contra una pilota de matar abans que sigui feta viva, sempre que no faci contacte amb la pilota de matar abans que sigui viva ni amb el colpejador que la posseeix.
 - iii. El jugador pot permetre que la pilota de matar boti, en qualsevol angle, a qualsevol part del seu cos o equipament. No obstant això, qualsevol intent de propulsar una pilota de matar viva, amb qualsevol part del seu cos, és una empenta il·legal de pilota de matar (vegeu la regla 5.4.2 Empenta d'una pilota de matar).
 - a. S'aplicarà la sanció per una empenta il·legal de pilota de matar, en comptes de la sanció per una interferència de pilota entre posicions.
- C.** Després d'un gol, un jugador pot posseir legalment una pilota de voleibol morta per a retornar-la al guardià prèviament en defensa (vegeu la regla 4.2.1 Pilota de voleibol morta).
- D.** Qualsevol altra interacció intencional amb una pilota no associada amb la posició pròpia és interferència de pilota entre posicions.
- E.** Actuar sobre una pilota no associada a la posició pròpia il·legalment i de manera no intencional però que afecti significativament la posició o trajectòria d'aquesta pilota és interferència casual de pilota entre posicions.

F. blocar intencionadament un gol cometent una interferència de pilota entre posicions és blocar il·legalment i intencionadament un gol.

- **Sanció: tornada a cercols** — evitació fallida menor de pilota de voleibol propulsada
- **Sanció: pèrdua de pilota** — interferència casual de pilota entre posicions
- **Sanció: targeta blava** — evitació fallida de pilota de voleibol propulsada
- **Sanció: targeta blava** — empena il·legal de pilota de matar
- **Sanció: targeta blava** — escut il·legal
- **Sanció: targeta groga** — interferència de pilota entre posicions
- **Sanció: targeta groga** — blocatge il·legal no intencional de pilota de voleibol propulsada en un potencial gol
- **Sanció: targeta vermella** — blocatge il·legal intencional de gol

7.1.3 Interferència de substituïts i jugadors fora de joc

Els substituïts i els jugadors fora de joc han de fer un esforç raonable, a discreció de l'àrbitre, per a evitar interaccionar amb qualsevol pilota.

- **Sanció: targeta blava** — il·legalment no fer un esforç raonable per a esquivar una pilota
- **Sanció: targeta vermella** — blocatge il·legal intencional de gol

7.1.4 Pilota de matar contra pilota de voleibol

A. Un jugador no pot propulsar o usar una pilota sostinguda de la seva posició per a interaccionar amb una pilota d'una altra posició, amb les excepcions següents:

- i. Els colpejadors poden llançar pilotes de matar a una pilota de voleibol viva.
- ii. Els caçadors poden usar una pilota de voleibol sostinguda o propulsada per a impactar o desviar una pilota de matar feta viva per un adversari (vegeu la regla 5.4.1 blocatge i batuda d'una pilota de matar).
 - a. El jugador no serà sancionat si l'àrbitre determina que el jugador no era prou conscient que la pilota de matar en l'aire era o bé morta o bé feta viva pel seu company d'equip i la jugada ha estat, altrament, legal.

B. Qualsevol ús il·legal intencional d'una pilota sostinguda per a interaccionar amb una pilota no associada a la posició pròpia és una interposició de pilota entre posicions.

C. Actuar, usant una pilota sostinguda, sobre una pilota no associada a la posició pròpia il·legalment i de manera no intencional, però que afecti significativament la posició o la trajectòria d'aquesta pilota, és una interferència casual de pilota entre posicions.

- **Sanció: pèrdua de pilota** — interferència casual de pilota entre posicions
- **Sanció: targeta groga** — interferència de pilota entre posicions

7.2. Àrea de guàrdia

7.2.1 Dins l'àrea de guàrdia

Un jugador amb qualsevol part del seu cos tocant o darrere la seva línia d'àrea de guàrdia es considera dins l'àrea de guàrdia.

7.2.2 Poders específics de guàrdia

Un guardià dins la seva àrea de guàrdia, llevat de la situació descrita al 7.2.2.B., es considera un guardià protegit.

- A.** Un guardià protegit té els poders següents:
 - i. Mentre un guardià protegit té la possessió exclusiva de la pilota de voleibol, els jugadors adversaris no poden fer contacte o interaccionar amb ell ni intentar prendre-li la pilota (vegeu la regla 6.1.1 Contacte físic il·legal).
 - a. La possessió exclusiva de la pilota de voleibol ha de ser establerta abans que aquesta immunitat al contacte prengui efecte.
 - ii. Un guardià protegit és immune contra ser colpejat.
 - a. No hi ha cap sanció perquè un colpejador llanci una pilota de matar a un jugador immune.
- B.** Una vegada qualsevol jugador de l'equip del guardià posseeix la pilota de voleibol fora de la seva àrea de guàrdia:
 - i. El guardià perd tots els poders prèviament llistats.
 - ii. Quan acaba l'atac a cèrcols del seu equip, poden recuperar-se els poders prèviament llistats.

7.3. Atac, defensa i atac a cèrcols

7.3.1 Atac a cèrcols

- A.** L'atac a cèrcols d'un equip és iniciat quan té lloc un dels següents:
 - i. Un jugador d'aquest equip és el primer jugador a guanyar possessió de la pilota de voleibol al principi del partit.
 - ii. Durant l'atac a cèrcols de l'equip adversari, un jugador d'aquest equip guanya possessió de la pilota de voleibol i acaba, així, l'atac a cèrcols de l'equip adversari.
 - iii. Després d'un gol bo, un jugador d'aquest equip fa viva la pilota de voleibol.

- B.** L'atac a cèrcols d'un equip acaba quan té lloc un dels següents:
 - i. L'equip adversari guanya possessió de la pilota de voleibol, iniciant el seu propi atac a cèrcols.
 - ii. Qualsevol equip marca gol.
- C.** Un atac a cèrcols acaba i un de nou del mateix equip comença quan l'equip en defensa rep una targeta de penalització o una sanció per interferència de tercera pilota de matar.

7.3.2 Atac i defensa

- A.** Durant l'atac a cèrcols d'un equip, aquest és "l'equip en atac".
 - i. L'equip adversari és "l'equip en defensa".

7.4. Ritme del joc

7.4.1 Retard del joc

Retard del joc és definit com el retard del començament del partit, per qualsevol mitjà, o l'intent d'aturar o impedir significativament que el joc de gols continuï. La determinació exacta de què constitueix un retard del joc és a discreció de l'àrbitre, dins les pautes següents:

- A.** Retardar el començament del partit presentant-s'hi tard o no enviar l'alineació inicial quan l'equip arbitral ho ordena és retard del joc.
 - i. La sanció serà adjudicada al capità-portaveu si diversos individus d'un mateix equip retarden el començament del partit.
- B.** Un o diversos colpejadors poden custodiar una pilota de voleibol per a impedir que l'equip adversari en guanyi possessió. No obstant això, que un colpejador continuï protegint la pilota de voleibol, mentre els seus caçadors no fan cap intent raonable de recuperar-la, és un retard del joc.
- C.** Retard de guàrdia:
 - i. Un guardià protegit ha d'avençar la pilota de voleibol, directament i immediatament, fora de l'àrea de guàrdia, intentar completar una passada o deixar anar la pilota a terra.
 - ii. Després d'un gol, el guardià de l'equip prèviament en defensa no pot ser substituït fins que no hagi fet viva la pilota de voleibol.
- D.** El portador de la pilota de voleibol ha d'avençar la pilota, com a mínim, caminant a un ritme normal fins que hagi travessat la línia de mig camp.
 - i. L'avenç cap endavant del portador de la pilota de voleibol, si pren una trajectòria indirecta, ha de ser igual o superior a l'avenç cap endavant de caminar a un ritme normal perpendicularment a la línia de mig camp.

- ii. El portador de la pilota de voleibol pot retardar temporalment el seu avenç cap endavant si és blocat per un defensor, però ha d'intentar clarament trobar una manera de superar-lo.
 - a. El portador de la pilota de voleibol es considera blocat per un defensor si aquest defensor, alhora que és entre el portador de la pilota de voleibol i qualsevol part de la línia de fons del defensor, és:
 - 1. Un caçador adversari, a un màxim aproximat de 2 metres del portador de la pilota de voleibol.
 - 2. Un colpejador adversari, en possessió d'una pilota de matar, a un màxim aproximat de 4 metres del portador de la pilota de voleibol.

E. Estancament:

- i. En cada atac a cèrcols, els caçadors de l'equip en atac han d'actuar amb la intenció principal general de marcar gol. Un jugador en possessió de la pilota de voleibol no pot actuar, per cap motiu, amb la intenció principal general de perdre temps.

F. L'àrbitre principal pot efectuar una advertència quan l'àrbitre determini que l'equip comença a retardar el joc.

- i. Els equips han de respondre immediatament a aquesta advertència per a evitar una sanció per retard del joc. Durant un mateix partit, poden donar-se múltiples advertències per retard del joc, segons l'àrbitre determini apropiat.
- ii. No cal efectuar una advertència abans de sancionar un retard del joc.

● **Sanció: targeta blava i pèrdua de pilota de voleibol** — retard del joc

7.4.2 Pilota de voleibol estancada

Una pilota de voleibol es considera estancada si la pilota o bé està en possessió d'un jugador a terra que està en contacte amb un adversari o bé és controlada conjuntament per dos o més jugadors, un dels quals és a terra, i la pilota no es mou significativament en la direcció general de cap conjunt de cèrcols.

A. En estancar-se la pilota de voleibol, l'àrbitre principal comença un compte enrere de 10 segons.

- i. Els primers 5 segons del compte enrere seran en silenci.
- ii. La resta del compte enrere es farà en veu alta.
- iii. El compte enrere acaba si la pilota de voleibol deixa d'estar estancada, encara que sigui momentàniament, abans que l'àrbitre comenci a dir "zero". Un nou compte enrere de 10 segons comença si la pilota de voleibol torna a estancar-se.

B. L'àrbitre principal declara verbalment "pilota de voleibol estancada" si la pilota encara està estancada quan l'àrbitre comença a dir "zero".

- i. L'equip en defensa la darrera vegada que la pilota de voleibol havia estat en possessió d'un jugador que no era a terra serà declarat "l'equip receptor" (vegeu la regla 7.3.2

Atac i defensa).

- ii. La pilota de voleibol serà servida per l'equip receptor.
 - a. El punt de servei serà el punt de la línia de límit més proper a la localització de la pilota de voleibol en el moment que la pilota ha estat declarada estancada (vegeu la regla 7.5.4 Procediment de servei).
 - b. El jugador servidor serà el caçador apte més proper al punt de servei de l'equip receptor.
 - iii. La pilota de voleibol serà declarada "pilota de guàrdia", en canvi, si la pilota era a l'àrea de guàrdia de l'equip receptor quan ha estat declarada estancada i el guardià d'aquest equip és protegit i tenia el control conjunt de la pilota. El guardià ha de prendre possessió de la pilota de voleibol on s'havia estancat i no caldrà cap servei.
- C.** Generalment, l'àrbitre principal no ha d'aturar el joc per a adjudicar una pilota de voleibol estancada.

7.4.3 Reinici de pilota de voleibol

Els equips tenen parcialment restringit portar o propulsar la pilota de voleibol enrere cap als seus propis cercols. S'hi apliquen les regles següents:

- A.** Durant els seus atacs a cercols, cada equip té dues línies de restricció, cadascuna de les quals s'estén completament l'amplada del camp a:
 - i. La línia d'àrea de guàrdia del mateix equip.
 - ii. La línia de mig camp.
- B.** Quan la pilota de voleibol es mou i passa de ser completament a un costat d'aquesta línia a ser completament a l'altre costat d'aquesta línia es considera que ha travessat una línia de restricció.
 - i. Un jugador en possessió de la pilota de voleibol és tractat com una extensió de la pilota a l'efecte de travessar una línia de restricció.
 - ii. No cal que la pilota de voleibol toqui el terra a cap dels dos costats de la línia per tal de travessar-la.
- C.** Un reinici serà considerat si un jugador en atac porta o propulsa la pilota de voleibol enrere, travessant una de les seves línies de restricció, amb les excepcions següents:
 - i. Un jugador en defensa desvia la pilota de voleibol, durant o després de la propulsió i abans que aquesta vagi enrere travessant una línia de restricció.
 - a. Això inclou una desviació feta amb una pilota de matar.
 - ii. Un defensor li estira la pilota de voleibol, fent que aquesta travessi una línia de restricció.
 - a. Una vegada la pilota de voleibol esdevé solta, l'equip en atac ha d'actuar per a portar o propulsar la pilota endavant, travessant aquesta línia de restricció, tan aviat com sigui raonablement possible o serà considerat un reinici.

- iii. El jugador que inicia un atac a cèrcols porta o propulsa la pilota de voleibol enrere, travessant una o totes dues línies de restricció, immediatament després de començar l'atac a cèrcols.
 - a. Aquesta acció està subjecta igualment a tota la resta de regles, incloent-hi retard del joc i estancament.
 - b. Un jugador que hagi començat l'atac a cèrcols en un contacte físic amb un adversari pot portar o propulsar la pilota de voleibol enrere, travessant les línies de restricció, durant o immediatament després del contacte sense que compti com a un reinici, sempre que no hagi avançat significativament la pilota durant aquest contacte.
 - D.** Dos reinicis seran considerats si una sola acció de reinici causa que la pilota de voleibol travessi enrere totes dues línies de restricció.
 - E.** Al primer reinici legal de cada atac a cèrcols, l'àrbitre principal crida fort "reinicis usat" i ho assenjala balancejant un braç cap enfora, palmell cap avall, en direcció als cèrcols de l'equip en atac.
 - F.** Hi ha dos tipus de reinici il·legal:
 - i. Reiniciar la pilota de voleibol més d'una vegada en un únic atac a cèrcols és il·legal.
 - ii. Reiniciar la pilota de voleibol propulsant-la enrere travessant una línia de restricció sense intentar fer una passada a un receptor apte o intentar marcar un gol a través dels cèrcols de l'adversari és il·legal.
 - a. L'aptitud d'un receptor està determinada per l'arribada de la pilota de voleibol i no pas pel moment de la passada.
 - b. Aquesta restricció no s'aplica a pilotes soltes, llevat que un jugador hagi deixat anar la pilota de voleibol intencionadament per tal d'intentar un reinici per al seu equip.
 - G.** El joc ha de ser aturat si hi ha un reinici il·legal.
 - i. L'àrbitre pot permetre continuar el joc, com a una "falta sense repercussió", si l'equip adversari pot clarament recuperar la pilota de voleibol sense la sanció de pèrdua de pilota.
- **Sanció: pèrdua de pilota de voleibol** — reinici il·legal

7.5. Límits

7.5.1 Fora del camp

- A.** L'àrea dins les línies de límit és dins el camp.
- B.** Les línies de límit i tota àrea més enllà d'aquestes són fora del camp.

7.5.2 Límits i pilotes

- A.** Una pilota posseïda surt fora del camp només quan el jugador posseint-la en surt fora.
 - B.** Una pilota no posseïda surt fora del camp quan té lloc un dels següents:
 - i. La pilota toca qualsevol cosa fora del camp, llevat d'un jugador en joc.
 - ii. La pilota de voleibol fa contacte amb un jugador que és fora del camp.
 - C.** Una pilota de matar viva esdevé morta immediatament en sortir fora del camp.
 - D.** El joc no és aturat perquè una pilota de matar surti fora del camp.
 - E.** Quan una pilota de voleibol viva surt fora del camp, l'àrbitre declara "límit" i n'indica el jugador servidor.
 - i. El jugador de l'equip adversari ha de deixar anar la pilota de voleibol si la posseeix.
 - ii. Tots els caçadors de l'equip no servidor han de tornar o romandre dins el camp i cessar qualsevol interferència amb el jugador servidor.
 - iii. El joc és aturat si l'equip no servidor no segueix els requisits anteriors o si l'àrbitre principal jutja que la recuperació de la pilota de voleibol retardaria innecessàriament el joc.
 - F.** Quan una pilota de voleibol morta surt del camp després d'un gol, aquesta és retornada al guardià prèviament en defensa i no necessita ser servida.
 - i. El joc no és aturat per una pilota de voleibol morta que surti del camp, llevat que l'àrbitre principal jutgi que la recuperació de la pilota retardaria innecessàriament el joc.
 - G.** Propulsar una pilota amb la intenció d'enviar qualsevol pilota fora del camp és il·legal.
 - H.** Una pilota que és fora del camp no pot ser usada per a colpejar un adversari o marcar un gol fins que no sigui apropiadament servida.
- **Sanció: targeta blava** — propulsió d'una pilota amb la intenció d'enviar qualsevol pilota fora del camp
 - **Sanció: targeta groga** — ignorar una crida de "límit" intencionadament o descaradament

7.5.3 Jugador fora del camp

- A.** Un jugador es considera fora del camp en tocar el terra fora del límit del camp.
 - i. Un jugador roman fora del camp fins que torna a establir-se dins el camp tocant només el terra dins el camp.
 - ii. Un jugador és també fora del camp si una pilota que posseeix toca el terra fora del camp.

- B.** Un jugador no pot sortir fora del camp, llevat que específicament en tingui permís o li sigui exigint per reglament.
 - i. Un jugador que surt accidentalment fora del camp, un temps breu, no serà sancionat.
 - a. Això no nega cap pèrdua de pilota per ser fora del camp.
 - ii. Un jugador que surt legalment fora del camp ha de tornar-hi, directament i immediatament, una vegada el motiu pel qual sortir-hi legalment ja no s'hi apliqui.
- C.** Un jugador pot intentar forçar un adversari a sortir fora del camp a través d'un contacte, altrament, legal.
 - i. Una vegada el jugador adversari és fora del camp, el jugador fent el contacte ha d'aturar-lo tan aviat com pugui fer-ho amb seguretat.
 - ii. No hi ha sanció per ser forçat, per un adversari, a sortir fora del camp.
 - a. Això no nega cap pèrdua de pilota per ser fora del camp.
 - b. El jugador ha d'actuar, directament i immediatament, per a tornar dins el camp.
 - iii. El portador de la pilota no es considera fora del camp si és forçat a sortir-ne fora pel contacte il·legal d'un adversari o per un adversari que està fora de joc.
 - a. Per a evitar ser sancionat, el portador de la pilota ha d'actuar immediatament per a tornar dins el camp.
- D.** Un jugador pot sortir fora del camp durant un intent de forçar un portador de la pilota a sortir fora del camp.
- E.** Un jugador pot sortir fora del camp en el procés d'intentar evitar que una pilota surti fora del camp.

● **Sanció: tornada a cèrcols** — sortir o romandre fora del camp il·legalment intencionadament o ofensivament

7.5.4 Procediment de servei

- A.** El jugador servidor pren possessió de la pilota fora del camp i es mou cap al punt de servei.
 - i. El punt de servei per a la pilota de voleibol és la localització aproximada per on la pilota ha travessat la línia de límit.
 - ii. El punt de servei per a una pilota de matar és aproximadament el punt de la línia de límit més proper al colpejador servidor quan pren possessió de la pilota fora del camp.
 - iii. Mentre és fora del camp per a servir una pilota, el jugador servidor és immune contra ser colpejat.
- B.** L'àrbitre principal reprendrà el joc si ha estat aturat.
- C.** Un membre de l'equip arbitral fa un compte enrere de 5 segons.

- D. El jugador servidor ha de servir la pilota portant-la de nou dins el camp o llançant-la dins el camp abans que el membre de l'equip arbitral comenci a dir "zero".
 - i. Una vegada travessa completament la línia de banda o la de fons, si és llançada, la pilota es considera dins el camp.
 - ii. Una vegada el jugador torna a establir-se dins el camp, si és portada dins el camp, la pilota es considera dins el camp.
 - iii. Cap jugador de l'equip adversari no pot impedir físicament que el jugador servidor torni a entrar al camp, enterament, pel punt de servei.
 - E. El jugador servidor només pot moure's en una direcció principalment perpendicular a la línia de límit.
 - i. Això no impedeix que un jugador faci unes passes amb el seu llançament.
 - F. Una pilota de matar servida amb un llançament és morta.
 - G. Una pilota de voleibol servida amb un llançament no és puntuable (vegeu la regla 5.6.3 Pilota de voleibol no puntuable).
 - H. El jugador receptor de la resultant entrega de pilota no necessita servir-la si hi ha una infracció de procediment de servei.
- **Sanció: tornada a cèrcols i pèrdua de pilota** — infracció de procediment de servei
 - **Sanció: tornada a cèrcols** — impediment físic il·legal perquè el jugador servidor torni a entrar al camp

7.5.5 Determinació del jugador servidor

- A. Un jugador servidor ha de ser apte.
 - i. Un jugador apte és un jugador que compleix totes les condicions següents:
 - a. El jugador està muntat.
 - b. El jugador té legalment permís per a posseir la pilota.
 - c. El jugador no està en possessió de cap altra pilota.
 - d. En aquest moment, el jugador no és ja el servidor d'una altra pilota fora del camp.
- B. Quan una pilota de matar solta surt fora del camp, el jugador servidor és el jugador apte més proper a la pilota en el moment en què aquesta ha sortit fora del camp.
 - i. El següent colpejador apte més proper serà designat com el jugador servidor si el jugador servidor deixa de ser apte, per qualsevol motiu, abans de guanyar possessió de la pilota de matar fora del camp o rebutja recuperar aquesta pilota fora del camp.
 - ii. El membre de l'equip arbitral més proper recuperarà la pilota de matar i la col·locarà aproximadament a 2 metres, endins, del punt de servei si no hi ha cap colpejador apte a prop del punt de servei i cap colpejador dels dos equips intenta recuperar aquesta pilota fora del camp.
 - a. Aquesta pilota ja no necessita ser servida.

- C. Quan la pilota de voleibol surt fora del camp, el jugador servidor és el caçador apte més proper al punt de servei que sigui de l'equip que no ha tocat la pilota en darrer lloc.
 - i. Quan la pilota de voleibol surt fora del camp a conseqüència de fer contacte amb un jugador fora del camp, aquest jugador serà considerat el darrer en haver tocat la pilota.
 - ii. El caçador servidor és immune contra ser colpejat des del moment en què és designat com el jugador servidor fins que torna al camp després de servir la pilota de voleibol.
- D. Quan una pilota surt fora del camp mentre està en possessió d'un jugador, el jugador servidor és el jugador apte més proper de l'equip adversari.



8. El portador del mocador

8. EL PORTADOR DEL MOCADOR

8.1. El rol del portador del mocador

8.1.1 Rol del portador del mocador

El rol del portador del mocador és impedir que la pilota del mocador sigui capturada pel cercador de qualsevol equip el màxim temps possible, alhora que actua com a àrbitre imparcial i just.

8.1.2 Equipament del portador del mocador

- A.** El portador del mocador ha de dur uns pantalons, o uns de curts, amb la pilota del mocador adherida.
 - i. Els pantalons i la pilota del mocador han de complir tots els requisits de la secció 2.3.3 El mocador.
- B.** El portador del mocador ha de dur una camisa o una samarreta i ser fàcilment identificable com a diferent de qualsevol equip.
- C.** Es recomana altament que el portador del mocador dugui uns pantalons, o uns de curts, que siguin tot groc o daurat.

8.2. Requisits del portador del mocador

8.2.1 Codi de conducta del portador del mocador

Un portador del mocador no pot:

- A.** Fer contacte amb el cap, el coll o l'engonal d'un cercador.
 - i. S'ignora el contacte casual menor amb el cap.
- B.** Fer contacte amb les cames d'un cercador a l'altura o per sota dels genolls, llevat que el contacte amb el cercador ja hagi estat establert d'una altra manera.
- C.** Interaccionar amb cap jugador, llevat dels cercadors.
- D.** Jugar temeràriament o perillosament.
- E.** Lesionar intencionadament ningú.
- F.** Jugar amb un biaix cap a un equip.

- G.** Cooperar amb un cercador que el defensa durant més d'uns segons.
 - i. Un cercador defensa el portador del mocador quan s'esforça més a interferir amb el cercador adversari que no pas en intentar capturar el mocador.
 - ii. El portador del mocador ha de sortir fora de l'àrea defensada per aquest cercador, intentar prendre el bastó d'aquest cercador o, altrament, interferir significativament amb l'intent d'aquest cercador de defensar-lo aproximadament en els tres segons després d'adonar-se que és defensat.
 - iii. Un portador del mocador ha d'assumir que és defensat si dubta sobre l'intent d'un cercador de defensar-lo.
- H.** Romandre al costat del camp d'un equip durant un període prolongat de temps.
- I.** Romandre dins un màxim de 2 metres del límit del camp durant un període prolongat de temps.
- J.** Abandonar intencionadament el camp.
- K.** Intentar intencionadament anar a terra de qualsevol manera, llevat de per una lesió, una incapacitat per a jugar, evitar una situació perillosa, ajustar el seu equipament o l'ordre d'un àrbitre (vegeu la regla 8.4.1 Portador del mocador a terra).
- L.** Tocar intencionadament cap pilota, incloent-hi sostenir o escudar la mateixa pilota del mocador.
- M.** Estirar intencionadament la cinta, la roba o l'equipament d'un cercador, llevat del bastó.
- N.** Llançar considerablement lluny, en qualsevol direcció, un bastó pres.
 - i. El portador del mocador, immediatament, haurà de deixar caure el bastó pres, llançar-lo suaument a poca distància (preferiblement, en direcció als cercols del cercador) o lliurar-lo directament al jugador.
- O.** Prendre intencionadament una decisió arbitral incorrecta o mentir-ne sobre una per a enganyar jugadors.
- P.** Desobeir una ordre de l'àrbitre principal.
- Q.** Dur utilatge a l'àrea de joc.

8.2.2 Incompliment de les regles del portador del mocador

- A.** L'àrbitre principal pot destituir qualsevol portador del mocador a causa d'una lesió, l'incompliment de les regles llistades al 8.2.1 Codi de conducta del portador del mocador o una actuació excessivament agressiva o irresponsable.
- B.** Un àrbitre ha d'advertir el portador del mocador d'una infracció o incompliment de les regles llistades al 8.2.1 Codi de conducta del portador del mocador.
 - i. Una infracció greu pot justificar la destitució del portador del mocador sense una advertència prèvia.

- C. El joc ha de ser aturat immediatament i cap captura del mocador per part de l'equip adversari, abans que el joc sigui aturat, no es considera bona si el portador del mocador comet una infracció greu contra un cercador.

8.2.3 El portador del mocador durant una aturada

El portador del mocador pot moure's durant una aturada i, no obstant això:

- A. Abans de la represa del joc, el portador del mocador ha de tornar aproximadament on era quan el joc ha estat aturat.
- B. El portador del mocador no pot retardar la represa del joc.

8.3. Temps del portador del mocador

8.3.1 Alliberament del portador del mocador

Des de la taula d'anotació, el portador del mocador ha de ser alliberat al camp entre les marques de 18 i 19 minuts de temps de joc.

8.3.2 Romandre al camp

Una vegada el portador del mocador ha estat alliberat al camp, aquest no pot abandonar intencionadament el camp fins que no sigui capturat.

8.3.3 Hàndicaps del mocador

- A. Els següents hàndicaps per al portador del mocador són acumulatius i han de ser implementats als seus temps assignats, mesurats en temps de joc.
 - i. A l'alliberament dels cercadors, el portador del mocador ha de romandre obligatòriament entre les línies d'àrea de guàrdia.
 - ii. Als 25 minuts de partit, el portador del mocador ha de romandre obligatòriament dins un màxim d'1,5 metres de la línia de mig camp.
 - iii. Als 30 minuts de partit, el portador del mocador ha d'usar obligatòriament un sol braç.
 - iv. Als 35 minuts de partit, el portador del mocador ha de romandre obligatòriament dins un màxim d'1,5 metres de la intersecció entre la línia de mig camp i la de sortida en carrera de la pilota (vegeu la regla 2.1.5 Línia de sortida en carrera de la pilota).

- B.** Durant un partit, un portador del mocador pot optar per imposar-se més hàndicaps i, no obstant això, ni el personal de la competició ni l'equip arbitral no poden ordenar o demanar-li fer-ho.
- C.** Cap captura del mocador no serà invalidada perquè un portador del mocador no complia els hàndicaps, llevat que, en fer-ho, aquest cometi un incompliment greu de les regles en contra de l'equip que no l'ha capturat.
- D.** Repetides infraccions dels hàndicaps són prou motiu per a reemplaçar el portador del mocador.

8.4. Dictat a terra

8.4.1 Portador del mocador a terra

- A.** Un portador del mocador es considera a terra quan:
 - i. El portador del mocador és a terra.
 - a. No fa que el portador del mocador es consideri a terra que el mateix mitjà del mocador toqui el terra.
 - ii. Qualsevol part del portador del mocador toca el terra al límit del camp o fora d'aquest.
 - iii. La roba del portador del mocador necessita ser ajustada, tal com es descriu al 8.4.2 Ajustament de la roba del portador del mocador .
 - iv. El joc és reprès després de qualsevol aturada.
- B.** Quan el portador del mocador és a terra, el mocador no és capturable, independentment de si ha anat a terra intencionadament o no.
 - i. El portador del mocador es considera a terra fins a la finalització dels seus tres segons d'avantatge (vegeu la regla 8.4.3 Reinici d'un portador del mocador a terra).

8.4.2 Ajustament de la roba del portador del mocador

- A.** La roba del portador del mocador necessita ser ajustada si els pantalons del portador del mocador es troben massa baixats o descentrats, la resta de la roba del portador del mocador cobreix el mocador o la roba del portador del mocador obstaculitza el portador del mocador.
- B.** El portador del mocador es considera a terra i el mocador no és capturable, des del moment en què la roba és torta, a discreció de l'àrbitre, si la roba del portador del mocador necessita ser ajustada.
 - i. El portador del mocador no es considerarà a terra, fins que el cercador no deixi anar el mitjà del mocador, si la roba queda torta perquè un cercador havia agafat el mitjà del mocador i no l'havia separat dels pantalons, sempre que el cercador no hagi agafat també altres parts de la roba del portador del mocador.
 - a. Això no impedeix ni retarda que el portador del mocador sigui dictat a terra per raons diferents de la d'ajustar la roba.

8.4.3 Reinici d'un portador del mocador a terra

Una vegada el portador del mocador és dictat a terra, els cercadors han de:

- A. Cessar la persecució directa del mocador.
 - B. Deixar anar tota part del cos i la roba del portador del mocador i el mocador.
 - C. Permetre que el portador del mocador es posi dempeus.
 - D. Permetre que el portador del mocador s'ajusti la roba i equipament, segons calgui.
 - E. Permetre un avantatge de tres segons addicionals, segons compti l'àrbitre del mocador, abans de tornar a la persecució directa del mocador.
- **Sanció: tornada a cercols** — persecució il·legal del mocador



9. Sanctions

9. SANCIONS

9.1. Sancions disciplinàries

9.1.1 Falta sense repercussió

En el cas d'una falta menor que no ha donat un avantatge a cap equip, un àrbitre pot decidir advertir verbalment els jugadors sobre una potencial infracció, en comptes de sancionar-la.

9.1.2 Repetició del procediment

Un jugador ha de repetir el procediment infringit, des del punt del procediment que ha estat infringit, si comet una falta que resulta en una sanció de repetició del procediment.

- A. El jugador no necessita tornar a la localització de la infracció, llevat que sigui necessari per a completar correctament el procediment.
- B. El jugador no és apte per a interaccionar, altrament, amb el joc, fins que el procediment no sigui correctament completat.

9.1.3 Tornada a cèrcols

Si un jugador comet una falta que resulta en una sanció de tornada a cèrcols:

- A. Generalment, el joc no ha de ser aturat.
 - B. Un àrbitre informa el jugador de la infracció i li crida "torna a cèrcols".
 - C. El jugador ha de desmuntar i seguir el procediment de tornada a cèrcols.
 - D. Una pilota ha de ser entregada a l'equip adversari, d'acord amb el procediment de pèrdua de pilota, si qualsevol pilota és propulsada per un jugador immediatament després de cometre una falta per la qual és enviat de tornada a cèrcols o mentre la comet.
- **Sanció:** **targeta groga** — ignorar una ordre arbitral

9.1.4 Pèrdua de pilota

Una pèrdua de pilota resulta en l'entrega de la possessió d'una pilota específica a l'equip adversari. Si un jugador comet una falta que resulta en una pèrdua de pilota:

- A. L'àrbitre pot optar per aturar el joc o per completar la pèrdua de pilota mentre el joc continua,

llevat que sigui exigit, per reglament, aturar el joc.

- i. Generalment, l'àrbitre ha d'aturar el joc, per tal de completar-ne les entregues, si té lloc més d'una pèrdua de pilota alhora amb múltiples pilotes.

B. Si el joc no és aturat per a completar la pèrdua de pilota:

- i. L'àrbitre indica la pèrdua de pilota.
- ii. El jugador de l'equip infractor que tingui la pilota ha de deixar-la anar.
- iii. Qualsevol jugador apte de l'equip receptor pot recuperar la pilota si és solta.
- iv. L'àrbitre pot passar la pilota al jugador apte més proper.
- v. L'equip infractor no pot tocar la pilota fins que l'equip receptor no en guanyi possessió o rebutgi l'entrega de la pilota.
- vi. L'equip infractor no pot retardar l'obtenció de la pilota per part de l'equip receptor.
- vii. L'equip receptor, immediatament, ha de posseir la pilota o rebutjar l'entrega de la pilota.
 - a. Després de ser informat clarament de la pèrdua de pilota, no fer cap de totes dues serà tractat com a rebutjar l'entrega de la pilota.

C. Si el joc és aturat per a completar la pèrdua de pilota:

- i. L'àrbitre atura el joc.
- ii. L'àrbitre entrega la pilota al jugador apte més proper a la localització de la pilota.
 - a. La pilota és entregada al jugador apte més proper al lloc del llançament si ha estat llançada durant o després de la falta.

D. La pilota és col·locada o llançada al cercol central de l'equip receptor si no hi ha cap jugador apte per a rebre-la.

- i. Una pilota de matar és deixada anar o col·locada en el mateix lloc, en comptes de ser entregada, si no hi ha cap jugador apte per a rebre la pilota, perquè els dos colpejadors de l'equip receptor ja tenen pilotes de matar.

E. Una pilota de voleibol que ha de ser entregada no pot resultar en un gol contra l'equip receptor fins que el procediment no sigui completat.

F. Una vegada s'indica una pèrdua de pilota per una pilota de matar, aquesta pilota no pot colpejar cap jugador fins que el procediment de pèrdua de pilota no sigui completat.

G. Si els dos equips han comès faltes que resultarien en la pèrdua de la mateixa pilota, la possessió de la pilota és determinada per:

- i. El procediment per la falta que rep la targeta de penalització més severa, si n'hi ha.
- ii. El procediment per la falta comesa en darrer lloc, entre les faltes empatades, si múltiples faltes reben la targeta de penalització més severa.

- **Sanció: tornada a cercols** — retard de la finalització del procediment de pèrdua de pilota
- **Sanció: targeta groga** — ignorar deliberadament una indicació de pèrdua de pilota

9.1.5 Targetes de penalització

Si una falta resulta en una targeta de penalització:

- A.** El joc és aturat.
- B.** L'àrbitre assenyala que hi ha hagut una sanció, mostrant les targetes apropiades i comunicant la naturalesa de la falta.
- C.** El jugador que ha comès la falta és enviat a l'àrea de penalització.
 - i. Durant la durada del temps de penalització, l'equip infractor ha de jugar amb un jugador menys en la posició del jugador infractor.
 - a. Mentre és a l'àrea de penalització, el jugador complint el temps de penalització no pot ser substituït, llevat que estigui lesionat o expulsat.
 - ii. Un jugador que rep una targeta vermella és expulsat i el seu substitut és enviat a l'àrea de penalització.
 - a. S'han de seguir tots els requisits i procediments per a un jugador expulsat (vegeu la regla 9.1.6 Expulsió).
- D.** Les targetes de penalització resulten en les pèrdues de pilota següents:
 - i. Qualsevol pilota que el jugador infractor posseís o sobre la qual actués, des del moment de la falta fins que el joc ha estat aturat, ha de ser entregada a l'equip adversari. Això inclou qualsevol pilota que l'equip no infractor no hagi pogut posseir a causa de la falta.
 - ii. La pilota de voleibol és entregada a l'equip no infractor si una sanció diferida resulta en una targeta i l'equip no infractor ha perdut la pilota de voleibol entre el moment de la falta i l'aturada del joc.
 - iii. Per a targetes grogues i vermelles, la pilota de voleibol és entregada a l'equip adversari si l'equip infractor està en possessió de la pilota de voleibol o si la pilota és solta.
- E.** Després que se li mostri la targeta groga, un jugador ha de rebre una targeta vermella si rep una segona targeta groga en el mateix partit. El seu substitut ha de complir la seva sanció.
- F.** El joc és reprès.

9.1.6 Expulsió

Si una falta o una sanció resulta en una expulsió:

- A.** El jugador expulsat ha d'abandonar l'àrea de joc i no pot tornar-hi durant la resta del partit.
- B.** Si el jugador es nega a abandonar l'àrea de joc:
 - i. L'equip del jugador ha d'ajudar en l'acompanyament del jugador fora de l'àrea de joc.
 - ii. L'àrbitre principal pot posar fi al partit, resultant en una incompareixença de l'equip del jugador infractor, si el jugador persisteix en negar-se a anar-se'n o es torna perillós.

- C. L'àrbitre pot exigir al jugador que s'allunyi del camp.
 - D. Un jugador expulsat no pot tornar a entrar a l'àrea de joc ni comunicar-se amb ningú dins l'àrea de joc.
 - i. Aquesta regla no prohibeix al jugador expulsat animar el seu equip.
 - E. L'equip ha de substituir el jugador infractor per un altre si el jugador expulsat estava en joc.
 - F. El seu substitut ha de complir la resta del temps de penalització si el jugador expulsat tenia algun temps de penalització assignat el qual no havia estat complert completament.
 - i. El capità-portaveu ha de designar un jugador al camp per a anar a l'àrea de penalització i complir aquest temps si el jugador expulsat no estava en joc.
- **Sanció: targeta blava de capità-portaveu** — comunicació il·legal amb gent a l'àrea de joc com a jugador expulsat
 - **Sanció: incompareixença** — negació persistent a abandonar l'àrea de joc després de ser expulsat
 - **Sanció: incompareixença** — posada en perill dels altres després de ser expulsat

9.1.7 Incompareixença

L'equip infractor no compareix en el partit si una falta resulta en una sanció d'incompareixença (vegeu la regla 3.6.1 Partit perdut per incompareixença).

- A. Serà declarada una doble incompareixença si tots dos equips reben sancions d'incompareixença en la mateixa jugada o incident.
- B. L'àrbitre principal ha d'oferir primerament al capità-portaveu de l'equip infractor l'oportunitat de renunciar, abans d'adjudicar la incompareixença, si s'apliqués una sanció d'incompareixença a un sol equip durant la pròrroga. La incompareixença no serà adjudicada si el capità-portaveu renuncia al partit (vegeu la regla 3.5.4 Renúncia durant la pròrroga).

9.1.8 Sancions estàndards de contacte

Quan una sanció per una falta és llistada com a la sanció estàndard de contacte, s'aplicarà a aquesta falta el conjunt de sancions següent:

- A. La sanció predeterminada per la falta és una targeta groga.
- B. Una falta menor que no afecti el joc en general i hagi estat, si és aplicable, immediatament corregida pot rebre una sanció de tornada a cèrcols, en comptes d'una targeta groga.
- C. Una falta ofensiva o violenta ha de rebre una targeta vermella, en comptes d'una targeta groga.

9.1.9 Targeta de penalització de capità-portaveu

Quan una sanció per una falta és llistada com a targeta de capità-portaveu, la targeta de penalització llistada és adjudicada al capità-portaveu de l'equip, en comptes de l'individu que ha comès o provocat directament la falta.

9.2. Procediments generals de falta

9.2.1 Infraaccions causades per faltes de l'adversari

- A. Qualsevol jugador que infringeixi una regla com a resultat directe de les accions il·legals d'un adversari ha de corregir la infracció, tan aviat com sigui possible, per tal d'evitar una sanció.

9.2.2 Jugades després de falta

Qualsevol gol, colpejament o captura del mocador dut a terme per un jugador immediatament després de cometre una falta o mentre la cometia no compta.

- A. El jugador infractor pot colpejar adversaris durant la diferència de temps, amb normalitat, si s'indica avantatge o una sanció diferida, sempre que els intents no hagin estat immediatament després de cometre la falta o mentre la cometia.

9.2.3 Faltes de banqueta

En certs casos limitats, quan substituïts o membres del cos tècnic cometen una falta, la sanció pot ser assignada al capità-portaveu com una sanció de capità-portaveu.

- A. Una sanció serà assignada només a l'infractor si un sol substituït o membre del cos tècnic identificable comet una falta.
- B. Una sanció serà assignada, en canvi, al capità-portaveu si un sol substituït o membre del cos tècnic comet una falta, però l'individu no és identificable.
- C. Només el capità-portaveu rebrà una targeta de penalització, si és aplicable, per la falta comesa si múltiples substituïts o membres del cos tècnic cometen conjuntament la mateixa falta o faltes directament relacionades.
 - i. El capità-portaveu rebrà només una única targeta de penalització per la falta.
 - ii. Tots els substituïts i membres del cos tècnic que siguin identificats per haver comès la falta de targeta vermella o d'expulsió seran expulsats del partit si la sanció per la falta és una targeta vermella directa o una expulsió.

- D.** Múltiples faltes comeses per substituïts o membres del cos tècnic seran tractades com a incidents a part, a l'efecte d'aplicar aquesta regla, si no estan relacionades.
- i. El capità-portaveu o el seu substituït complirà només la més severa de les targetes si això resultaria en múltiples targetes de penalització adjudicades al capità-portaveu, incloent-hi múltiples targetes vermelles, en una mateixa aturada. Un jugador a part ha de sortir fora del camp per a complir el temps per cadascuna de les targetes restants.
 - a. Les targetes no són adjudicades als jugadors que surtin del camp.
 - b. El capità-portaveu serà igualment expulsat si li són adjudicades dues targetes grogues d'aquesta manera.

9.3. Temps de la falta

9.3.1 Infraccions simultànies

La sanció apropiada per a cada falta li serà assignada a un jugador si comet múltiples faltes, a excepció del següent:

- A.** L'àrbitre només adjudica l'única sanció més severa de les faltes si un jugador comet múltiples faltes de targeta de penalització simultàniament.
- B.** L'àrbitre només adjudica la sanció més severa de les faltes si un jugador comet múltiples faltes de targeta de penalització, directament relacionades, en una successió ràpida.

9.3.2 Falta abans de gol

- A.** Una sanció no resultarà en una pèrdua de pilota de voleibol si l'equip no infractor marca un gol bo entre el moment de la falta i l'adjudicació de la sanció per aquesta falta.

9.3.3 Falta després de gol

- A.** Si un jugador de l'equip prèviament en defensa rep una sanció per una falta comesa mentre la pilota de voleibol és morta:
 - i. La sanció no resultarà en una pèrdua de pilota de voleibol si la falta ha estat comesa com a part d'una jugada de defensa per a evitar el gol.
 - ii. La sanció és assignada al complet, incloent-hi qualsevol pèrdua de pilota prescrita, si la falta no ha estat comesa com a part d'una jugada de defensa per a evitar el gol.
 - iii. El gol no nega cap temps de penalització per la falta.

9.3.4 Falta abans del partit

Abans que comenci el partit, si un jugador rep una targeta de penalització:

- A. L'equip infractor comença el partit amb el jugador infractor (o el substitut d'aquest, en el cas d'una targeta vermella) a l'àrea de penalització i un jugador menys a les línies de sortida.
- B. El temps de penalització del jugador comença oficialment amb la crida "amunt".

9.3.5 Falta de cercador durant la cerca inactiva

Durant la cerca inactiva, si un cercador rep una targeta de penalització:

- A. El cercador infractor és enviat a l'àrea de penalització.
- B. El temps de penalització del cercador comença oficialment amb el venciment de la cerca inactiva.
- C. Cap gol no allibera el cercador abans que comenci el seu temps de penalització.

9.3.6 Falta després del partit

Una sanció ha de ser anotada, amb normalitat, a l'acta del partit si una falta és assignada a un jugador després del final del partit.

9.4. Àrea de penalització

9.4.1 Temps de penalització

- A. Les targetes de penalització resulten en sancions d'un o dos minuts per a la persona sancionada.
 - i. Quan totes les sancions d'un jugador han expirat, aquest és alliberat de l'àrea de penalització.
 - ii. Les sancions són complertes consecutivament, en l'ordre que han estat assignades, si un jugador compleix el temps de diverses sancions.
 - iii. Una sanció de dos minuts expira quan un jugador passa dos minuts de temps de joc a l'àrea de penalització.
 - iv. Una sanció d'un minut expira quan el jugador passa un minut de temps de joc a l'àrea de penalització o l'equip adversari puntua per mitjà de qualsevol mètode.
 - a. Una única puntuació fa expirar una única sanció d'un minut del jugador amb menys sancions d'un minut restants.
 - b. Expira la sanció d'un minut amb el menor temps restant si dos jugadors tenen el mateix nombre de sancions d'un minut que no han expirat.

- c. L'àrbitre principal usarà la seva discreció per a triar quina sanció d'un minut expira si dos jugadors tenen el mateix nombre de sancions per complir i el mateix temps de penalització restant.
 - v. La sanció d'un minut expira immediatament si l'equip no infractor marca entre el moment de la falta que resulta en una sanció d'un minut i quan el joc és aturat i cap altra sanció d'un minut no expiraria per aquesta puntuació.
 - a. Només una expirarà d'aquesta manera si s'adjudiquen múltiples sancions d'un minut.
 - b. El jugador sancionat no va a l'àrea de penalització si la seva única sanció d'un minut és complerta pel gol.
 - vi. El temps passat fora de l'àrea de penalització no compta per a la sanció si el jugador abandona l'àrea de penalització, anticipadament, per qualsevol motiu.
 - a. La sanció no expira fins que el jugador retorna a l'àrea de penalització si una puntuació causaria que la sanció del jugador expirés mentre aquest és, indegudament, fora de l'àrea de penalització.
- B.** Una targeta vermella resulta en una sanció de dos minuts que ha de complir el substitut del jugador sancionat.
- C.** Targetes blaves i grogues resulten en una sanció d'un minut adjudicada al jugador infractor.
- D.** Una persona ha de complir una sanció addicional d'un minut si, complint temps a l'àrea de penalització per la seva pròpia sanció, rep una targeta de penalització blava o groga.
- E.** Si, complint temps a l'àrea de penalització per la sanció d'un company d'equip, una persona rep una targeta de penalització:
- i. Un altre substitut ha de complir la resta del temps de la sanció original.
 - ii. La sanció del jugador infractor serà tractada com una falta comesa per un substitut (vegeu la regla 9.2.3 Faltes de banqueta).

9.4.2 Anada a l'àrea de penalització

El joc és aturat mentre el jugador, membre del cos tècnic o substitut apropiat sancionat és enviat a l'àrea de penalització.

- A.** Qualsevol substitució o canvi de posició dut a terme pel jugador infractor, després de la falta i abans de rebre la targeta de penalització, ha de ser desfet i el jugador infractor ha de complir el seu temps de penalització en la posició en la qual ha comès la falta inicial.
 - i. El jugador entrant rep la targeta i el temps de penalització si la falta és una substitució il·legal.
- B.** Abans d'anar a l'àrea de penalització, el guardià ha d'intercanviar cintes amb un altre caçador del seu equip si aquest és enviat a l'àrea de penalització.
 - i. El guardià no pot intercanviar-se amb un jugador que compleix temps a l'àrea de penalització.

- ii. El guardià ha d'intercanviar posicions, en canvi, intercanviant cintes amb un cercador o colpejador del seu equip si la resta de caçadors de l'equip ja serveixen temps a l'àrea de penalització.
- C.** Abans d'anar a l'àrea de penalització, el capità-portaveu pot intercanviar posicions de joc amb un company d'equip que estigui en joc i no sigui guardià si rep una targeta de penalització de capità-portaveu mentre està en joc.
- i. El capità-portaveu ha d'intercanviar cintes amb un altre jugador si estava en joc com al guardià.
 - ii. Aquest no pot intercanviar posicions amb un jugador que ja compleix temps a l'àrea de penalització.
 - iii. El capità-portaveu no podrà canviar de posició amb un altre jugador si ja compleix temps a l'àrea de penalització per la seva pròpia sanció en rebre la targeta de penalització a capità en joc.
- D.** La persona anant a l'àrea de penalització ha de dirigir-se immediatament a l'àrea de penalització, sense demora, i romandre allà fins que la sanció expiri.
- i. El capità-portaveu ha de triar un substitut apte per a complir la sanció de targeta blava o groga si és adjudicada a un jugador, a consideració de l'àrbitre principal o del mateix jugador infractor, massa lesionat per a complir-la.
 - a. Un jugador amb targeta no pot tornar al joc, fins que el seu substitut no sigui alliberat de l'àrea de penalització, si ha estat substituït a l'àrea de penalització a causa d'una lesió.
- E.** El temps de penalització comença tan bon punt l'àrbitre principal reprèn el joc.
- F.** El jugador no es mourà a l'àrea de penalització si el seu temps de penalització és anul·lat per una puntuació abans de rebre la targeta de penalització.
- i. El jugador romandrà muntat, a la represa, si estava muntat legalment quan el joc ha estat aturat, llevat que li sigui assignada una sanció de tornada a cèrcols per una falta a part.
- **Sanció: targeta groga** — no dirigir-se immediatament a l'àrea de penalització després de rebre una targeta

9.4.3 Consideracions de l'àrea de penalització

- A.** Els jugadors complint temps de penalització es consideren en joc, als efectes de les posicions i la regla del màxim de gènere.
- B.** Durant la durada de la sanció, es considera en joc el jugador amb targeta i no pas el que compleix el temps, als efectes de les posicions i la regla del màxim de gènere, si un jugador compleix temps per la targeta d'un altre jugador.
 - i. Això no s'aplica en el cas que un jugador compleixi temps per la sanció d'un membre del cos tècnic.

- C. Els jugadors a l'àrea de penalització estan subjectes a les mateixes restriccions i sancions que els substituïts pel que fa a interaccionar amb el joc.
 - i. Un jugador no serà sancionat si abandona l'àrea de penalització pensant, raonablement però erròniament, que el seu temps de penalització havia expirat i no interacciona pas amb el joc abans de tornar a l'àrea de penalització.
 - a. El seu temps de penalització s'atura mentre sigui fora de l'àrea (vegeu el 9.4.1.A.vi.)
- D. Un jugador complint temps a l'àrea de penalització no pot muntar el bastó.
- E. La substitució ha de ser desfeta i ha d'assignar-se una sanció per substitució il·legal a l'àrea de penalització, en comptes de la sanció per substitució il·legal habitual, si un jugador és substituït il·legalment mentre compleix temps a l'àrea de penalització.

• **Sanció: targeta groga de capità-portaveu** — substitució il·legal a l'àrea de penalització

9.4.4 Seguiment del temps de penalització

- A. El temps de penalització comença quan l'àrbitre fa sonar el xiulet per a reprendre el joc.
- B. Tan bon punt el temps de penalització del jugador expira, el cronometrador ha d'alliberar al jugador de l'àrea de penalització.
 - i. Quan un jugador és alliberat de l'àrea de penalització, aquest està desmuntat i ha de seguir el procediment de fora de joc per a tornar al joc.
 - ii. Qualsevol jugador complint temps a l'àrea de penalització pot tornar al camp tan aviat com el seu temps de penalització expiri.

9.4.5 Sancions a substituïts i membres del cos tècnic

Un equip ha de jugar amb un jugador menys si un substituït o membre del cos tècnic seu rep una targeta de penalització. S'hi aplica el procediment següent:

- A. El capità-portaveu ha de designar un jugador en joc que no compleixi ja temps de penalització.
 - i. Un jugador en joc a part ha de ser designat, per a cadascun, si més d'un substituït o membre del cos tècnic és enviat a l'àrea de penalització.
 - ii. El jugador designat no pot ser el guardià, llevat que no hi hagi cap altre jugador la designació del qual no resultaria en una infracció de la regla del màxim de gènere.
- B. El substituït que rep la targeta entra al joc, substituïnt al jugador designat, si no és expulsat.
 - i. El substituït infractor es dirigeix a l'àrea de penalització.
 - ii. El jugador designat torna a la banqueta i és apte per a incorporar-se al joc de nou mitjançant el procediment de substitució habitual.

- C. El jugador designat ha de dirigir-se a l'àrea de penalització, per a complir el temps de penalització, si el substitut que rep la targeta és expulsat.
- D. El jugador designat es dirigeix a l'àrea de penalització i compleix el temps de penalització si un membre del cos tècnic rep una targeta de penalització.
 - i. El membre del cos tècnic ha d'acompanyar el jugador designat, dins l'àrea de penalització, si no ha estat expulsat.
 - a. Una vegada expira el temps de penalització del membre del cos tècnic, el jugador és alliberat i el membre del cos tècnic tornarà a la banqueta.

9.4.6 Tots els jugadors a l'àrea de penalització

Un equip no pot comparèixer en el partit si tots els seus jugadors en joc estan simultàniament complint temps a l'àrea de penalització.

- A. Serà declarada una doble incompareixença si tots dos equips arriben a aquesta situació en la mateixa jugada o incident.

● **Sanció: incompareixença** — tenir tots els jugadors en joc complint temps de penalització

9.5. Avantatge

9.5.1 Indicació d'avantatge

L'àrbitre principal pot retardar l'aturada del joc, indicant avantatge, si determina que aturar el joc a causa d'una falta atorgaria un avantatge en el joc de gols a l'equip infractor.

- A. Si s'indica avantatge, s'aplica el procediment següent:
 - i. L'àrbitre llança un marcador, indicant la localització de la pilota de voleibol en el moment de la falta, i alça una mà recta en l'aire.
 - ii. Al començament de l'avantatge, l'àrbitre pot enviar el jugador infractor de tornada a cèrcols si la situació ho justifica.
 - iii. El joc continua fins que l'equip infractor deixi de beneficiar-se d'una aturada del joc, incloent-hi però sense limitar-se a les situacions següents:
 - a. L'equip infractor guanya possessió de la pilota de voleibol.
 - b. L'equip no infractor marca un gol.
 - c. L'equip no infractor no es mou activament per a marcar.
 - d. L'equip no infractor comet una falta a part.
 - e. Qualsevol equip captura el marcador.

- B.** Quan l'avantatge acaba, l'àrbitre ha d'aturar el joc i qualsevol sanció serà adjudicada amb normalitat.
 - i. El joc serà reprès, com si no s'hagués indicat avantatge, si cap sanció no és adjudicada a l'equip que estava en defensa durant la indicació d'avantatge.

9.5.2 Procediment de represa d'avantatge

Després d'una indicació d'avantatge, el joc és reprès de la manera següent:

- A.** El joc es reprèn, d'acord amb el procediment estàndard per a un gol, si l'equip no infractor marca un gol (vegeu la regla 4.2 Represa després d'un gol).
- B.** Si l'equip originalment no infractor no ha marcat abans que l'avantatge acabés:
 - i. Abans que el joc sigui reprès, el portador de la pilota de voleibol en el moment de la falta (o el seu substitut) és recol·locat a la localització del marcador d'avantatge i li és entregada la pilota.
 - a. Aquest jugador és recol·locat a la localització del marcador d'avantatge, com a un jugador apte, si ha quedat fora de joc.
 - b. En canvi, el caçador apte del seu equip més proper a la localització del marcador d'avantatge es mourà allà i rebrà la pilota de voleibol si aquest jugador ha comès una falta de tornada a cèrcols durant l'avantatge o ha estat enviat a l'àrea de penalització.
 - c. Cap jugador no serà mogut a la localització del marcador d'avantatge si la pilota de voleibol és entregada a l'equip originalment infractor.
 - ii. La resta de jugadors romanen on eren en el moment de l'aturada i continuen estant fora de joc si, abans de l'aturada, estaven fora de joc.
 - iii. El joc és reprès per l'àrbitre principal.

9.6. Sanció diferida

9.6.1 Sanció diferida

Tota sanció de targeta blava, groga o vermella, així com una d'interferència de tercera pilota de matar, indicada per un membre de l'equip arbitral que no sigui l'àrbitre principal es considera una sanció diferida.

- A.** La falta no serà tractada com a una sanció diferida si l'àrbitre principal la veu també i la indica ell mateix.
- B.** Serà tractat com si no hagués estat una sanció diferida que el joc sigui aturat, amb aquest procediment, i cap sanció de targeta o interferència de tercera pilota de matar no sigui assignada en conseqüència.

9.6.2 Indicació d'una sanció diferida

- A. Un membre de l'equip arbitral que no sigui l'àrbitre principal alça la mà i el joc continua, amb una sanció diferida, si aquest veu un jugador o membre del cos tècnic cometre una falta.
- B. L'àrbitre assistent pot enviar el jugador infractor de tornada a cèrcols, durant la diferència de temps, si la situació ho justifica.
- C. L'àrbitre assenyala, visualment i verbalment, a l'àrbitre principal que ha tingut lloc una falta i quin equip l'ha comès.
 - i. L'àrbitre principal pot aturar el joc immediatament si determina que és apropiat fer-ho.
 - ii. L'àrbitre principal pot permetre continuar el joc, com en una situació d'avantatge, fins que l'avantatge acabi de qualsevol manera, llevat que la falta continuï o s'intensifiqui.
 - a. L'àrbitre principal alçarà també el braç si deixa continuar el joc, com en una situació d'avantatge.
- D. Durant una sanció diferida, l'àrbitre principal ha d'aturar el joc i adjudicar immediatament les dues faltes si una altra falta és comesa per qualsevol equip.
- E. Després que totes les sancions siguin adjudicades, el joc és reprès.

9.7. Represa alternativa després de sanció

9.7.1 Posicionament alternatiu de represa

Després de l'adjudicació d'una targeta de penalització o una sanció per interferència de tercera pilota de matar, el caçador en possessió de la pilota de voleibol amb la represa podrà triar on serà en reprendre el joc.

- A. Les opcions disponibles per a aquest jugador són determinades per on seria en la represa per defecte, en absència d'aquesta regla, de la següent manera:
 - i. Aquest jugador pot optar per reprendre el joc on els procediments per defecte el farien reprendre el joc, independentment de la seva localització al camp.
 - ii. Aquest pot, en canvi, retrocedir a qualsevol localització a la línia de restricció més propera, en direcció als seus cèrcols, si reprendria el joc fora de l'àrea de guàrdia de l'equip adversari.
 - iii. Aquest pot, en canvi, moure's a qualsevol localització a la línia de fons de l'equip adversari i servir la pilota de voleibol, des d'aquest punt, quan es repregui el joc si reprendria el joc dins l'àrea de guàrdia de l'equip adversari.
- B. El caçador ha de prendre la seva decisió i, si és aplicable, moure's a la localització seleccionada immediatament.
 - i. L'àrbitre li ordenarà reprendre el joc on els procediments per defecte el farien reprendre el joc si el caçador es demora en fer la seva tria.

- C.** El caçador no disposarà d'aquesta tria si és cert qualsevol dels següents:
- i. S'ha marcat un gol bo durant el temps de diferència entre la falta i l'aturada.
 - ii. El caçador és a la seva àrea de guàrdia.
 - iii. Tota targeta de penalització i sanció d'interferència de tercera pilota de matar adjudicada durant l'aturada ha estat adjudicada a l'equip del mateix caçador.



10. Equip arbitral

10. EQUIP ARBITRAL

10.1. L'equip arbitral

10.1.1 L'àrbitre principal

- A.** Les autoritats de la competició han de nomenar un àrbitre principal per a cada partit.
- B.** L'àrbitre principal té l'autoritat per a fer complir les regles i prendre mesures disciplinàries des del moment en què entra a l'àrea de joc fins que l'abandona, després de la xiulada final.
- C.** L'àrbitre principal pot aturar el joc, en qualsevol moment, per a fer complir les regles o, altrament, facilitar el joc net i segur.
- D.** L'àrbitre principal és l'únic membre de l'equip arbitral que pot adjudicar directament una targeta de penalització.
 - i. Altres membres de l'equip arbitral poden aconsellar a l'àrbitre principal adjudicar una targeta de penalització.
- E.** L'àrbitre principal pot reemplaçar qualsevol membre de l'equip arbitral, amb algú apropiat, si el membre de l'equip arbitral és lesionat o, en l'opinió de l'àrbitre principal, ha de ser destituït.
- F.** Tota la resta de l'equip arbitral ha de sotmetre's a l'autoritat de l'àrbitre principal.

10.1.2 Nomenaments addicionals a l'equip arbitral

Per a cada partit, l'àrbitre principal o les autoritats de la competició han de nomenar, com a mínim, dos àrbitres assistents, un àrbitre del mocador, un anotador i un portador del mocador i poden nomenar altres membres de l'equip arbitral (fins a dos àrbitres assistents addicionals, un cronometrador i dos jutges de gol).

- A.** L'àrbitre del mocador pot actuar com a àrbitre assistent mentre el portador del mocador no està en joc si hi ha menys de quatre àrbitres assistents nomenats per al partit.
 - i. Quan el portador del mocador no és al joc, si l'àrbitre del mocador no fa d'àrbitre assistent:
 - a. Aquest haurà d'assistir amb la supervisió de la sortida i, llavors, abandonar immediatament l'àrea de joc.
 - b. Aquest haurà d'abandonar l'àrea de joc, després de la confirmació de la captura, si el partit continués després que el mocador sigui capturat.
- B.** L'àrbitre del mocador ha de ser nomenat a part dels dos àrbitres assistents requerits.

10.1.3 Arbitratge mínim

Nomenar per a cada partit dos jutges de gol i un cronometrador és molt recomanable.

- A. L'annotador assumeix les responsabilitats del cronometrador si no és nomenat cap cronometrador a part.
- B. L'àrbitre principal assumeix les responsabilitats dels jutges de gol si no es nomenen jutges de gol.

10.1.4 Àrbitres assistents

- A. Els principals objectius dels àrbitres assistents, subjectes a la discreció de l'àrbitre principal, són:
 - i. Indicar si un jugador està fora de joc.
 - ii. Vigilar les jugades allunyades de la pilota de voleibol.
 - iii. Vigilar pilotes i jugadors que surtin fora del camp.

10.1.5 Àrbitre del mocador

- A. Els principals objectius de l'àrbitre del mocador, subjectes a la discreció de l'àrbitre principal, són:
 - i. Vigilar sortides en fals durant la sortida.
 - ii. Vigilar les jugades al voltant del portador del mocador, incloent-hi accions de colpejar i desmuntar i potencials captures.
 - iii. Dictaminar si el portador del mocador és a terra i comptar els tres segons d'avantatge.
 - iv. Fer complir els hàndicaps del mocador.
 - v. Informar el portador del mocador quan cregui que un cercador defensa el portador del mocador i que el portador del mocador potser no se n'ha adonat.
- B. Durant el partit, l'àrbitre del mocador no pot donar cap consell o advertència addicional al portador del mocador per a ajudar-lo a evitar ser capturat, incloent-hi però sense limitar-se a les localitzacions, substitucions i tàctiques dels cercadors.
- C. L'àrbitre del mocador pot aturar el joc només en els casos següents:
 - i. Aquest creu que una captura del mocador pot haver reeixit.
 - ii. El portador del mocador està lesionat o necessita ser reemplaçat.
 - iii. La pilota del mocador o els pantalons del mocador es fan malbé i necessiten ser reemplaçats.
 - iv. Aquest creu que ha tingut lloc una sortida en fals durant la sortida.

10.1.6 Jutges de gol

- A.** Els principals objectius dels jutges de gol, subjectes a la discreció de l'àrbitre principal, són:
- i. Vigilar els llançaments a cercols.
 - ii. Dictaminar si la pilota de voleibol és fora del camp, a la seva línia de fons.

10.1.7 Taula d'anotació

- A.** Els principals objectius de l'anotador són:
- i. Prendre nota de la puntuació del partit.
 - ii. Actualitzar el marcador del partit.
 - iii. Enregistrar el dorsal i el motiu de totes les targetes de penalització.
 - iv. Anunciar la puntuació, a intervals regulars i a petició.
 - v. Durant la pròrroga, anunciar i mostrar l'objectiu de punts de manera similar a la puntuació del partit.

10.1.8 Cronometrador

- A.** Els principals objectius del cronometrador són:
- i. Fer un seguiment del temps de joc.
 - ii. Fer un seguiment dels temps de penalització i alliberar jugadors de l'àrea de penalització després que el seu temps de penalització es compleixi.
 - iii. Anunciar clarament la marca de 19 minuts de temps de joc (vegeu la regla 3.3.4 Temps mort).
 - iv. Reconèixer els cercadors i el portador del mocador, quan es presenten a la taula d'anotació, i alliberar-los al camp en el moment apropiat.
 - v. Vigilar sortides de cerca en fals.
- B.** El rellotge de partit no necessita ser exposat d'una manera que sigui visible per als jugadors al camp. No obstant això, si el rellotge de partit és exposat, aquest ha de:
- i. Ser controlat, directament i exclusivament, pel cronometrador.
 - a. Les exposicions han de ser controlades per un únic conjunt de controls, de manera que les exposicions sempre coincideixin, si n'hi ha múltiples al camp.
 - ii. Ser visible, clarament i netament, per als dos equips.
 - iii. Ser el rellotge oficial.
 - a. Cap rellotge de partit exposat no pot ser mai no oficial.
 - b. Un rellotge de partit exposat ha de ser tancat, fins que no sigui corregit i torni a ser el rellotge oficial, si presenta un funcionament defectuós o, altrament, deixa de ser el rellotge oficial.

10.1.9 El portador del mocador

- A. El portador del mocador és un membre de l'equip arbitral i pot aconsellar-ne altres membres en qualsevol decisió arbitral.
- B. El portador del mocador pot donar ordres arbitrals només respecte al següent:
 - i. Accions de colpejar i desmuntar al voltant del portador del mocador.
 - ii. Contacte il·legal comès contra el portador del mocador.
 - iii. Una ordre a terra quan la seva roba és torta i necessita ser ajustada.
- C. Mentre es juga, el portador del mocador ha de sotmetre's a l'autoritat de l'altre membre de l'equip arbitral si tots dos no estan d'acord en una ordre arbitral.

10.2. Decisions arbitrals

10.2.1 Discreció de l'àrbitre

En casos en què la intenció o gravetat siguin rellevants en una decisió, l'àrbitre reté tota la discreció per a jutjar aquesta intenció o gravetat.

10.2.2 Fonament d'una decisió

Una decisió presa per qualsevol membre de l'equip arbitral ha de fonamentar-se només en les seves observacions i les d'altres membres de l'equip arbitral nomenat pel partit.

10.2.3 Rectificació d'una decisió durant una aturada

Abans de reprendre el joc, l'àrbitre principal pot rectificar lliurement decisions preses durant una aturada.

- A. Una vegada l'àrbitre principal fa sonar el xiulet, en les tres xiulades indicant el final del partit, les decisions respecte a gols i la captura del mocador del partit esdevenen definitives i no poden ser rectificades.

10.2.4 Rectificació d'un gol

L'àrbitre principal pot rectificar una decisió respecte a un gol, en qualsevol moment, abans que l'equip prèviament en defensa tingui possessió de la pilota de voleibol fora de l'àrea de guàrdia i d'una posterior interacció o jugada significativa per part del jugador amb possessió de la pilota de voleibol.

10.3. Jugadors i equip arbitral

10.3.1 Interacció amb l'equip arbitral

- A. Els jugadors i el cos tècnic han de respectar les decisions i ordres de l'àrbitre principal i tota la resta de l'equip arbitral.
 - B. Els jugadors i el cos tècnic no poden faltar el respecte a cap membre de l'equip arbitral, incloent-hi qüestionar persistentment les seves decisions.
- **Sanció: blava o targeta groga** — falta de respecte a un membre de l'equip arbitral
 - **Sanció: targeta groga** — ignorar una ordre arbitral

10.3.2 Ús d'ordres arbitrals

Els jugadors i el cos tècnic no poden fer ús d'ordres ni senyals arbitrals, verbals o visuals.

- **Sanció: targeta blava** — ús il·legal d'ordres o senyals arbitrals verbals o visuals



A. Definicions

ANNEX A. DEFINICIONS

A terra (persona) — Persona que toca el terra amb qualsevol part del seu cos que no siguin les mans o els peus.

Amenaça — Indicació verbal o no verbal de la intenció de causar danys fora del joc legal.

Anella — El cercle d'entre 81 i 86 centímetres de diàmetre interior a través del qual la pilota de voleibol ha de passar per a marcar un gol (vegeu la regla 2.2.2 Forma dels cercols).

Àrea de guàrdia de l'adversari — L'àrea de guàrdia que conté els cercols que un equip té assignats per a atacar.

Àrea de guàrdia pròpia — L'àrea de guàrdia que conté els cercols que un equip té assignats per a defensar.

Àrea de joc — L'àrea angular de 66 metres de base i 44 metres d'altura que inclou i envolta el camp. El públic no pot entrar a l'àrea de joc. Tot el que és fora de l'àrea de joc és l'àrea de públic (vegeu la regla 2.1.12 L'àrea de joc).

Àrea de penalització — Rectangle de 5,5 metres de base i 4 metres d'altura adjacent a la línia de mig camp, el camp i el límit de l'àrea de joc on els jugadors han de romandre durant un cert temps després de cometre una falta. Cada equip té una àrea de penalització al seu costat de la línia de mig camp. Un jugador a l'àrea de penalització no pot interaccionar amb el joc, però es considera en joc, als efectes de les posicions i la regla del màxim de gènere (vegeu la regla 2.1.9 Àrees de penalització).

Àrea de públic — L'àrea fora de l'àrea de joc de 66 metres de base i 44 metres d'altura.

Àrea de substitució — Una zona designada per a cada equip on han de tenir lloc totes les substitucions de l'equip i que existeix fora del límit del camp (vegeu la regla 2.1.7 Àrees de substitució).

Aturada — El temps, durant un partit, entre que un àrbitre atura el joc i l'àrbitre principal reprèn el joc o assenyala el final del partit.

Batuda — Propulsió d'una pilota impactant-la amb una altra pilota que està encara en possessió pròpia en el moment de l'impacte.

Caçadors — Quatre jugadors a cada equip que intenten passar la pilota de voleibol a través dels cercols de l'equip adversari alhora que impedir que l'altre equip faci el mateix.

Capità-portaveu — L'individu designat en un equip que és l'única persona que pot parlar en nom de l'equip en conversar amb l'equip arbitral (vegeu la regla 1.1.1 Capitania-portaveu obligatòria).

Casual — Que té lloc merament per casualitat o sense intenció ni càlcul.

Cercador — El jugador de cada equip que intenta prendre la pilota del mocador al portador del mocador per a aconseguir 30 punts. Cerca inactiva - Els primers 20 minuts de temps de joc, durant els quals el mocador no pot ser capturat.

- Cèrcol** — Una anella i el pal vertical al qual està fixada (vegeu la regla 2.2.2 Forma dels cercols). La base del cercol no es considera part del cercol. Abans de tornar a muntar, per a completar el procediment de tornada a cercols, un jugador ha de tocar un dels seus cercols no desencaixats.
- Cercols de l'adversari** — Els cercols que un equip té assignats per a atacar.
- Cercols propis** — Els cercols que un equip té assignats per a defensar.
- Colpejador impactat** — Un colpejador impactat és un colpejador que ha estat impactat per una pilota de matar viva propulsada per un adversari (vegeu la regla 5.4.3 Colpejador impactat).
- Colpejadors** — Dos jugadors a cada equip que llancen, xuten o, de qualsevol manera, propulsen pilotes de matar per a alterar el ritme del joc colpejant altres jugadors.
- Control conjunt** — Quan dos o més jugadors agafen la mateixa pilota o, altrament, en comparteixen el control, sense que cap jugador en tingui la possessió.
- Cop al cap** — Un cop al cap té lloc quan el primer contacte que fan pilotes de matar vives és amb el cap o coll d'un adversari.
- En joc** — Es juga des del primer so "a" de "l'amunt" fins a la xiulada final, sempre que el joc no s'aturi.
- Equip en possessió** — En el context de la tercera pilota de matar, l'equip en possessió és l'equip que inicialment posseïa dues pilotes de matar quan la pilota de matar lliure restant ha esdevingut la tercera pilota de matar.
- Equip prèviament en atac** — L'equip que tot just ha marcat un gol.
- Equip prèviament en defensa** — L'equip contra el qual tot just s'ha marcat un gol.
- Equip puntuador** — L'equip al qual s'adjudica una captura del mocador o un gol, independentment de quin equip ha causat directament la puntuació.
- Estrebada** — Estirada amb força brusca i sobtada.
- Força excessiva** — Un ús excessiu de la força té lloc quan un jugador s'excedeix de lluny en l'ús de la força necessària per a completar l'acció iniciada i conseqüentment genera un risc de lesió en un adversari.
- Força insignificant** — Força que fa una pilota de matar quan impacta contra el terra en ser deixada caure des d'una altura de 2 m o menys.
- Gol bo** — Un equip aconsegueix 10 punts quan la pilota de voleibol passa completament, de qualsevol manera, a través dels cercols del seu adversari i el gol és confirmat com bo (vegeu la regla 4.1.1 Gol bo).
- Guardià** — El caçador de cada equip amb privilegis addicionals a la seva àrea de guàrdia.
- Guardià protegit** — Un guardià dins la seva àrea de guàrdia, llevat de la situació descrita al 7.2.2.B.

- Immunitat contra pilotes de matar** — Un jugador amb immunitat contra pilotes de matar no queda fora de joc per una pilota de matar. Un guardià protegit és immune dins la seva àrea de guàrdia. Un colpejador recuperant la tercera pilota de matar guanya immunitat contra pilotes de matar alçant una mà amb el puny tancat per sobre de l'espatlla (vegeu la regla 5.5.2 Reclam d'immunitat contra pilotes de matar).
- Intencional** — Que és realitzat amb un propòsit específic en ment.
- Jugador** — Qualsevol persona a una llista d'equip que és apta per a estar en joc.
- Límit del camp** — L'àrea rectangular de 60 metres de base i 33 metres d'altura, marcada per les línies de límit, a la qual el joc està generalment restringit (vegeu la regla 2.1.1 Línies de límit).
- Meitat de l'adversari** — La meitat del camp o l'àrea de joc que conté els cercols que un equip té assignats per a atacar.
- Meitat pròpia** — La meitat del camp o l'àrea de joc que conté els cercols que un equip té assignats per a defensar.
- Mitjó del mocador** — La màniga de tela que conté la pilota del mocador i ha d'estar adherida, per darrere, als pantalons del portador del mocador.
- Mocador** — El mocador és una pilota continguda dins una màniga de tela o un mitjó. Els cercadors intenten capturar el mocador per a aconseguir 30 punts (vegeu la regla 2.3.3 El mocador).
- Moció natural** — Moviment continuat d'un jugador en una jugada, una moció natural singular que el jugador ja havia començat si aquesta moció no pot ser aturada (vegeu la regla 5.6.1 Moció natural).
- Ofensiu** — Escandalosament dolent.
- Partit** — Competició singular entre dos equips amb el propòsit de declarar-ne un guanyador.
- Pilota de matar** — Una de les tres pilotes de goma inflades que poden ser usades només pels colpejadors i són usades per a deixar adversaris fora de joc temporalment (vegeu la regla 2.3.2 Pilotes de matar).
- Pilota de matar lliure** — Una pilota de matar que no està en possessió d'un colpejador de cap dels dos equips.
- Pilota de matar morta** — Una pilota de matar que no pot deixar ningú fora de joc, perquè no és viva (vegeu la regla 5.2.2 Pilota de matar viva).
- Pilota de matar viva** — Una pilota de matar que ha estat llançada, xutada o, altrament, propulsada intencionadament per un colpejador en joc, llevat que aquest serveixi la pilota o estigui fora de joc o impactat. Una pilota de matar viva pot colpejar adversaris (vegeu la regla 5.2.2 Pilota de matar viva).
- Pilota de matar viva de l'adversari** — Una pilota de matar viva feta viva, en darrer lloc, per l'adversari del jugador.
- Pilota de voleibol** — La pilota usada pels caçadors per a marcar gols (vegeu la regla 2.3.1 La pilota de voleibol).

Pilota de voleibol morta — Una pilota de voleibol durant el temps entre que es marca un gol bo i es reprèn el joc de gols. Una pilota de voleibol morta no pot ser usada per a marcar (vegeu la regla 4.2.1 Pilota de voleibol morta).

Pilota de voleibol no puntuable — La pilota de voleibol esdevé una pilota de voleibol no puntuable si un jugador serveix la pilota amb un llançament o toca la pilota en ser impactat per una pilota de matar viva i, d'acord amb una moció natural, la deixa anar o propulsa. Una pilota de voleibol no puntuable no pot resultar en un gol, encara que la pilota passi completament a través d'un cercol (vegeu la regla 5.6.3 Pilota de voleibol no puntuable).

Pilota de voleibol viva — Una pilota de voleibol que no és una pilota de voleibol morta, sempre que es juga.

Portador de la pilota de voleibol — El jugador en possessió de la pilota de voleibol.

Portador del mocador — Membre de l'equip arbitral que té la tasca d'evitar que el mocador sigui capturat (vegeu la regla 2.3.3 El mocador).

Possessió — Control complet i exclusiu d'una pilota. Un jugador que xuta intencionadament una pilota es considera tenint la possessió d'aquesta pilota mentre és l'única persona fent contacte amb la pilota. Un jugador que bat una pilota que és a terra es considera tenint la possessió d'aquesta pilota mentre és l'única persona fent contacte amb la pilota (vegeu la regla 7.1.1 Ús de la pilota).

Procediment per defecte — El procediment que se seguiria en absència de la regla de tres dígits en la qual es fa servir el terme.

Pròrroga — La part del partit que té lloc després que el mocador hagi estat capturat. Només té lloc quan la captura del mocador no fa que l'equip de la captura tingui més punts que l'altre equip i dura fins que qualsevol equip arriba a l'objectiu de punts (vegeu la regla 3.5 Acabament del partit i pròrroga).

Receptor indefens — Un receptor en procés d'atrapar una pilota que és en l'aire. El receptor no ha de deixar de tocar el terra per tal de considerar-se un receptor indefens. Empentar, carregar, placar o subjectar un receptor indefens és il·legal (vegeu la regla 6.1.7 Receptor indefens).

Regla del màxim de gènere — La regla que permet a cada equip tenir alhora, en joc actiu al camp, un màxim de quatre jugadors que s'identifiquin amb el mateix gènere (vegeu la regla 1.2.3 Regla del màxim de gènere).

Substitut — Un jugador que no està en joc en aquest moment.

Taula d'anotació — La localització fora de l'àrea de joc, aproximadament al llarg de l'extensió de la línia de mig camp, on se situen l'anotador i el cronometrador. Aquesta no és sempre una taula pròpiament dita.

Temerari — Que juga sense cap consideració per les conseqüències de les accions pròpies.

Temps de joc — El temps oficial de qualsevol partit, mesurat des del so "a" de "l'amunt" fins al final del partit, però pausat durant aturades del joc.

Temps de penalització — El temps que un jugador ha de passar a l'àrea de penalització a causa d'una falta. El temps de penalització és mesurat en temps de joc i, per tant, no corre durant una aturada del joc.

Tercera pilota de matar — L'única pilota de matar lliure quan un equip en té possessió de les altres dues. La pilota de matar pot romandre la tercera pilota de matar, quan l'equip en possessió perd una pilota de matar, sota certes condicions (vegeu la regla 5.5.1 La tercera pilota de matar).

Traveta — Qualsevol intent de fer caure un jugador amb un contacte per sota dels seus genolls. Una traveta és sempre un contacte físic il·legal.

Xut — Cop donat amb un o tots dos peus o qualsevol part de la cama per sota del genoll. En el moment del xut, el jugador fent impacte en la pilota es considera tenint la possessió de la pilota si és l'únic jugador fent contacte amb aquesta. Donar un cop de peu a un adversari és il·legal.



**B. Taula
de
temperatures
i
humitats
per a
aturades
de
xafogor**

ANNEX B. TAULA DE TEMPERATURES I HUMITATS PER A ATURADES DE XAFOGOR

A continuació es mostren les combinacions de calor i humitat que requereixen l'ús de pauses per xafoGOR tal com s'indica en la regla 3.3.5. Aquestes equivalen a un índex de calor arrodonit de 32 °C. Per tant, es pot fer servir un índex de calor previst de 32 °C o més durant les hores de competició en lloc de directament les combinacions de calor i humitat. Feu servir la segona taula o un índex de calor de 90 °F, si us plau, si les previsions només estan disponibles en Fahrenheit.

Temp. (°C)	Humitat	Temp. (°F)	Humitat
≤ 26	Sense aturades	≤ 79	Sense aturades
27	93%	80	99%
28	76%	81	91%
29	63%	82	83%
30	53%	83	75%
31	44%	84	68%
32	36%	85	61%
33	26%	86	55%
34	13%	87	50%
35	8%	88	44%
≥ 36	Aturades obligatòries	89	39%
		90	35%
		91	31%
		92	27%
		93	23%
		94	19%
		95	15%
		96	12%
		97	8%
		98	4%
		≥ 99	Aturades obligatòries



C. Llista de faltes per tipus

ANNEX C. LLISTA DE FALTES PER TIPUS

Faltes individuals

C.0.1 Faltes de repetició del procediment

Les següents són faltes per les quals el jugador infractor ha de repetir l'acció, apropiadament, abans de continuar amb el joc:

- | | | |
|---|--|----|
| 1 | 1.3.1 — infracció de substitució | 13 |
| 2 | 5.3.1 — infracció de procediment de tornada a cèrcols | 59 |

C.0.2 Faltes de tornada a cèrcols

L'àrbitre ha d'enviar qualsevol jugador que cometi una falta de tornada a cèrcols, de nou, als seus cèrcols, amb el jugador completant la totalitat del procediment de tornada a cèrcols tal com és descrit en la regla 5.3.1. Les següents són faltes de tornada a cèrcols:

- | | | |
|----|---|-----|
| 1 | 2.5.3 — il·legalment no recol·locar-se una cinta perduda | 28 |
| 2 | 3.3.3 — segona represa en fals | 40 |
| 3 | 5.5.2 — reclam inapropiat d'immunitat | 64 |
| 4 | 5.5.2 — reclam invàlid menor d'immunitat | 64 |
| 5 | 6.4.1 — interacció il·legal menor entre posicions | 77 |
| 6 | 7.1.2 — evitació fallida menor de pilota de voleibol propulsada | 83 |
| 7 | 7.5.3 — sortir o romandre fora del camp il·legalment intencionadament o ofensivament | 90 |
| 8 | 7.5.4 — impediment físic il·legal perquè el jugador servidor torni a entrar al camp | 91 |
| 9 | 8.4.3 — persecució il·legal del mocador | 98 |
| 10 | 9.1.4 — retard de la finalització del procediment de pèrdua de pilota | 101 |

C.0.3 Faltes de pèrdua de pilota

Les següents faltes resulten en una pèrdua de pilota, sigui una de voleibol o una de matar:

- | | | |
|---|---|----|
| 1 | 5.6.2 — infracció no intencional de moció natural | 65 |
| 2 | 7.1.2 — interferència casual de pilota entre posicions | 83 |
| 3 | 7.1.4 — interferència casual de pilota entre posicions | 83 |

C.0.4 Faltes de targeta blava

Les següents són faltes de targeta blava:

- | | | |
|---|--|----|
| 1 | 1.1.1 — invasió del camp | 10 |
| 2 | 1.1.2 — invasió del camp | 11 |
| 3 | 1.3.1 — substitució il·legal | 13 |
| 4 | 1.4.1 — Infracció de línia de banda | 15 |

5	1.4.2 — elusió il·legal	16
6	1.4.3 — interferència de línia de banda	16
7	1.4.3 — interferència intencional de línia de banda	16
8	2.5.1 — incorporació al joc amb unghes il·legalment llargues o afilades	26
9	2.5.2 — incorporació al joc sense dur l'equipament obligatori	27
10	2.5.2 — treure's intencionadament equipament obligatori durant el joc	27
11	2.5.4 — incorporació al joc sense un dorsal legal i reconeixible	29
12	2.5.5 — ús il·legal en joc d'equipament addicional	30
13	3.2.1 — infracció de jugador fixat	35
14	3.2.2 — sortida en fals	36
15	3.2.3 — toc il·legal a una pilota en disputa	37
16	3.2.3 — infracció de corredor designat	37
17	3.3.4 — petició il·legal de temps mort	41
18	3.4.2 — sortida de cerca en fals	42
19	3.7.2 — sortida en fals	46
20	4.2.1 — interacció il·legal i intencional amb una pilota de voleibol morta	49
21	4.3.3 — restabliment il·legal d'un cèrcol de l'adversari	51
22	4.3.3 — desencaixament no intencional repetit d'un cèrcol	51
23	5.2.3 — contacte il·legal amb un adversari amb una pilota de matar sostinguda	56
24	5.3.2 — interacció il·legal amb el joc estant fora de joc	59
25	5.3.3 — contacte il·legalment continuat estant fora de joc	60
26	5.3.4 — afectació del joc estant inconscientment fora de joc	60
27	5.4.1 — batuda il·legal	61
28	5.4.1 — blocatge il·legal	61
29	5.4.2 — empenta il·legal de pilota de matar	61
30	5.4.3 — infracció de colpejador impactat	62
31	5.5.2 — reclam invàlid d'immunitat	64
32	5.5.3 — infracció d'immunitat	64
33	6.5.2 — ús repetit de llenguatge obscè o explícit	78
34	7.1.1 — ús il·legal d'una pilota de la posició pròpia	81
35	7.1.2 — evitació fallida de pilota de voleibol propulsada	83
36	7.1.2 — empenta il·legal de pilota de matar	83
37	7.1.2 — escut il·legal	83
38	7.1.3 — il·legalment no fer un esforç raonable per a esquivar una pilota	83
39	7.5.2 — propulsió d'una pilota amb la intenció d'enviar qualsevol pilota fora del camp	89
40	10.3.2 — ús il·legal d'ordres o senyals arbitrals verbals o visuals	119

C.0.5 Faltes de targeta groga

Les següents són faltes de targeta groga:

1	1.3.4 — fingiment d'una lesió	15
2	2.5.7 — ignorar una ordre arbitral	31
3	3.2.3 — interferència de corredor designat	37
4	3.3.1 — moviment il·legal intencional durant una aturada	38
5	3.3.1 — moviment o presa il·legal intencional d'una pilota durant una aturada	38
6	4.3.3 — desencaixament temerari d'un cèrcol	51

7	5.2.1 — ignorar deliberadament estar fora de joc	56
8	5.2.5 — ignorar deliberadament estar fora de joc	57
9	5.2.6 — cop il·legal al cap	58
10	5.3.1 — infracció intencional o repetida de procediment de fora de joc	59
11	5.3.3 — contacte il·legalment iniciat estant fora de joc	60
12	5.6.2 — infracció intencional de moció natural	65
13	6.1.3 — xut perillós	69
14	6.1.3 — cop de peu a un adversari	69
15	6.1.5 — abalanzament o intent d’abalanzament il·legal sobre una persona	70
16	6.1.7 — contacte il·legal amb un receptor indefens	70
17	6.1.12 — joc temerari	72
18	6.4.1 — interacció il·legal entre posicions	77
19	6.4.2 — interacció il·legal amb un jugador fora de joc	77
20	6.5.1 — conducta antiesportiva	78
21	6.5.6 — fingiment d’una falta	79
22	7.1.1 — ús d’una pilota per a interaccionar intencionadament amb el portador del mocador	81
23	7.1.2 — interferència de pilota entre posicions	83
24	7.1.2 — blocatge il·legal no intencional de pilota de voleibol propulsada en un potencial gol	83
25	7.1.4 — interferència de pilota entre posicions	83
26	7.5.2 — ignorar una crida de “límit” intencionadament o descaradament	89
27	9.1.3 — ignorar una ordre arbitral	100
28	9.1.4 — ignorar deliberadament una indicació de pèrdua de pilota	101
29	9.4.2 — no dirigir-se immediatament a l’àrea de penalització després de rebre una targeta	108
30	10.3.1 — ignorar una ordre arbitral	119

C.0.6 Faltes de targeta vermella

Les següents són faltes de targeta vermella:

1	2.4.2 — iniciació a consciència d’una nova jugada amb un bastó trencat	26
2	2.5.6 — ús en joc d’equipament rebutjat per un membre de l’equip arbitral	30
3	2.5.8 — ús d’equipament explícitament prohibit per la direcció de la competició	31
4	2.5.9 — alteració il·legal d’equipament de joc	31
5	2.5.10 — dur equipament prohibit	32
6	4.1.2 — interposició intencional entre posicions	49
7	4.3.3 — desencaixament intencional d’un cèrcol	51
8	4.3.3 — moviment o alteració d’un cèrcol per a afectar si la pilota de voleibol hi passarà a través	51
9	5.2.6 — cop al cap amb força excessiva	58
10	6.1.3 — xut il·legal ofensiu o violent	69
11	6.1.5 — abalanzament il·legal ofensiu o violent sobre una persona	70
12	6.1.7 — càrrega contra un receptor indefens	70
13	6.1.7 — placatge contra un receptor indefens	70
14	6.1.12 — joc ofensivament temerari	72

15	6.1.13 — contacte il·legal ofensiu contra un adversari, el públic, l'equip arbitral o el personal de la competició	73
16	6.4.1 — interacció il·legal ofensiva o violenta entre posicions	77
17	6.4.2 — interacció il·legal ofensiva o violenta amb un jugador fora de joc	77
18	6.5.1 — conducta antiesportiva ofensiva	78
19	6.5.3 — implicació en una agressió física a un adversari, el públic, l'equip arbitral o el personal de la competició	79
20	6.5.4 — escopinada intencional a un adversari, el públic, l'equip arbitral o el personal de la competició	79
21	6.5.5 — joc brut greu	79
22	7.1.2 — blocatge il·legal intencional de gol	83
23	7.1.3 — blocatge il·legal intencional de gol	83

C.0.7 Faltes d'expulsió

Les següents faltes resulten en una expulsió, sense una targeta vermella:

1	2.5.10 — dur joieria prohibida	32
2	6.1.13 — contacte il·legal ofensiu contra un company d'equip	73
3	6.5.2 — conducta antiesportiva interna ofensiva	78
4	6.5.3 — implicació en una agressió física a un company d'equip	79
5	6.5.4 — escopinada intencional a un company d'equip	79

C.0.8 Faltes de sanció estàndard de contacte

Les següents faltes resulten en l'aplicació del conjunt de sancions estàndards de contacte, el qual es troba en la regla 9.1.8:

1	6.1.1 — contacte físic il·legal	67
2	6.1.2 — pantalla il·legal	68
3	6.1.2 — càrrega il·legal contra un jugador fent pantalla	68
4	6.1.4 — entrada il·legal	69
5	6.1.4 — llançament il·legal	69
6	6.1.6 — contacte il·legal a través d'un company d'equip	70
7	6.1.8 — intent il·legal de presa de pilota	71
8	6.1.9 — contacte il·legal per darrere	71
9	6.2.1 — blocatge il·legal amb el cos	73
10	6.2.2 — empenta il·legal	74
11	6.2.3 — càrrega il·legal	74
12	6.2.4 — subjecció il·legal	75
13	6.3.1 — interacció il·legal amb el portador del mocador	76

C.0.9 Faltes amb sancions úniques

Algunes faltes tenen sancions úniques, aplicant sancions múltiples o amb nivells opcionals de sanció. Les següents faltes resulten en les sancions llistades, seguidament, entre parèntesis:

1	5.5.1 — interferència de tercera pilota de matar (tornada a cèrcols, pèrdua de pilota de voleibol i pèrdua doble de pilota de matar)	63
2	7.4.1 — retard del joc (targeta blava i pèrdua de pilota de voleibol)	86
3	7.4.3 — reinici il·legal (pèrdua de pilota de voleibol)	88
4	7.5.4 — infracció de procediment de servei (tornada a cèrcols i pèrdua de pilota)	91
5	10.3.1 — falta de respecte a un membre de l'equip arbitral (blava o targeta groga)	119

Faltes de capità-portaveu

C.0.10 Faltes generals del capità-portaveu

Els capitans-portaveu estan subjectes, quan cometen una falta ells mateixos, a les mateixes sancions que els jugadors, llevat d'on és llistat explícitament.

C.0.11 Faltes de targeta blava de capità-portaveu

Les següents faltes resulten en una targeta blava per al capità-portaveu d'un equip, independentment de quin membre de l'equip ha causat la falta:

1	2.5.4 — tenir dos jugadors amb el mateix dorsal a l'àrea de joc	29
2	9.1.6 — comunicació il·legal amb gent a l'àrea de joc com a jugador expulsat	103

C.0.12 Faltes de targeta groga de capità-portaveu

Les següents faltes resulten en una targeta groga per al capità-portaveu d'un equip, independentment de quin membre de l'equip ha causat la falta:

1	1.2.2 — conjunt il·legal de jugadors en joc.	12
2	1.2.2 — intencionadament no enviar un cercador al joc.	12
3	1.2.3 — conjunt il·legal de jugadors en joc	12
4	9.4.3 — substitució il·legal a l'àrea de penalització	109

Faltes d'incompareixença

C.0.13 Faltes d'incompareixença

Les següents faltes d'un membre individual d'un equip o de l'equip en el seu conjunt resulten en una incompareixença:

1	1.2.1 — no tenir prou jugadors aptes per a continuar el partit.	11
---	--	----

2	9.1.6 — negació persistent a abandonar l'àrea de joc després de ser expulsat	103
3	9.1.6 — posada en perill dels altres després de ser expulsat	103
4	9.4.6 — tenir tots els jugadors en joc complint temps de penalització	110

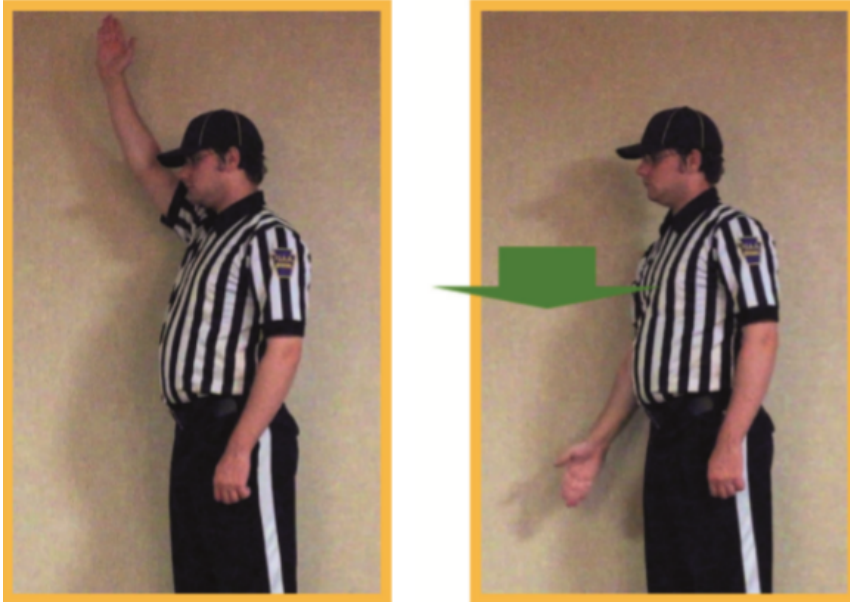


D. Llista de senyals arbitrals

ANNEX D. LLISTA DE SENYALS ARBITRALS

Senyals tècniques

1. Represa del joc – <https://bit.ly/2NcMsxV>



2. Temps mort – <https://bit.ly/2QgdvKq>



3. No és gol o captura invàlida – <https://bit.ly/2zHyfFD>



4. Gol bo – <https://bit.ly/2DH71mp>



5. Captura del mocador bona – <https://bit.ly/2OIX4z0>



6. Interposició – <https://bit.ly/2xNpbNQ>



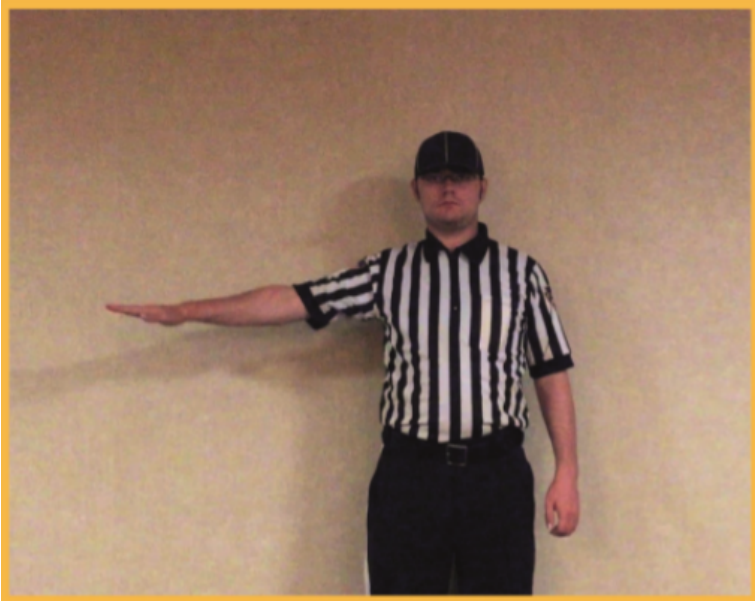
7. Immunitat o àrea de guàrdia – <https://bit.ly/2y0HazJ>



8. Fora del camp – <https://bit.ly/2OhSVMD>



9. Reinici usat – <https://bit.ly/2lt8xaE>



Senyals de falta

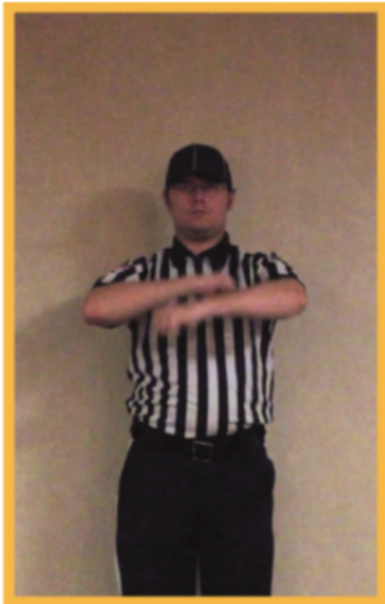
10. Infracció de procediment de servei – <https://bit.ly/2RdFCLx>



11. Interferència de tercera pilota de matar – <https://bit.ly/2QmZjj4>



12. Procediment il·legal – <https://bit.ly/2DHD2Ld>



13. Infracció de línia de banda – <https://bit.ly/2NPYabz>



14. Infracció d'equipament – <https://bit.ly/2Ongt2E>



15. Retard del joc – <https://bit.ly/2NdzzDs>



16. Llenguatge obscè o explícit (només blava) – <https://bit.ly/2OlvMc4>



17. Interacció il·legal amb una pilota – <https://bit.ly/2Ql1bZj>



18. Desencaixament de cèrcol – <https://bit.ly/2xL0YrC>



19. Ús d'ordres o senyals arbitrals – <https://bit.ly/2xNxY2A>



20. Falta de respecte a un membre de l'equip arbitral – <https://bit.ly/2zGDBkd>



21. Ignorar una ordre arbitral – <https://bit.ly/2luD3AI>



22. Ignorar una aturada o estar fora de joc, deshonestedat, infracció intencional – <https://bit.ly/2DFe6UF>



23. Xut perillós – <https://bit.ly/2DJCfJT>



24. Entrada o llançament il·legal – <https://bit.ly/2xNR2NZ>



25. Contacte il·legal general – <https://bit.ly/2y5KUjM>



26. Pantalla il·legal – <https://bit.ly/2OZHjL7>



27. Intent il·legal de presa de pilota – <https://bit.ly/2P2majl>



28. Empenta il·legal – <https://bit.ly/2NabVYN>



29. Càrrega il·legal – <https://bit.ly/2QnSGwT>



30. Subjecció il·legal – <https://bit.ly/2zH8PYR>



31. Subjecció il·legal (agafada) – <https://bit.ly/2y5Lazg>



32. Interferència entre posicions – <https://bit.ly/2RbOql4>



33. Interacció il·legal amb el mocador – <https://bit.ly/2NcSZbV>



34. Joc temerari – <https://bit.ly/2IrD20H>



35. Infracció de personal – <https://bit.ly/2RcvJOg>



36. Conducta antiesportiva – <https://bit.ly/2OXd1ZC>



37. Conducta interna – <https://bit.ly/2xYqby6>



38. Falta ofensiva o una altra versió de targeta vermella d'una falta normalment menor – <https://bit.ly/2Rcpbzh>



39. Receptor indefens – <https://bit.ly/2NW4XMf>



40. Iniciació d'una nova jugada amb un bastó trencat – <https://bit.ly/2Rcpha7>



41. blocatge il·legal intencional de gol – <https://bit.ly/2NV1ZYk>



42. Tornada a cercols – <https://bit.ly/2N6UdW1>



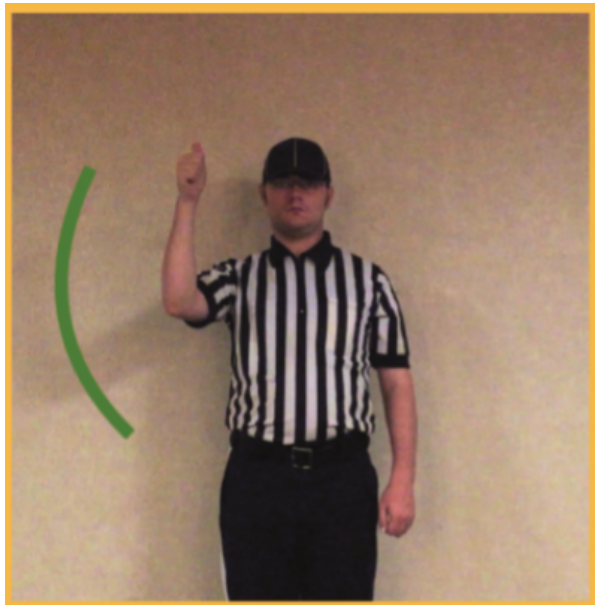
43. Pèrdua de pilota – <https://bit.ly/2DIWVI8>



44. Targeta de penalització – <https://bit.ly/2NSvPww>



45. Expulsió sense targeta – <https://bit.ly/2y15fqd>



46. Renúncia o incompareixença (sanció o petició) – <https://bit.ly/2y1ETV0>



47. Sanció de capità-portaveu – <https://bit.ly/2NdLvVN>





E. Registre de canvis

ANNEX E. REGISTRE DE CANVIS

Canvis majors

Aquest és un canvi important que altera fonamentalment la forma en què es practica l'esport.

E.01 Permetre subjeccions amb els dos braços

- En la regla 6.2.4 Subjecció, s'ha eliminat la restricció sobre subjectar amb els dos braços (prèviament 6.2.4.B.).
- En la regla 6.1.8 Presa de pilota, s'ha eliminat la restricció sobre subjectar amb els dos braços (prèviament 6.1.8.A.i.).

Contacte general

Aquests canvis afecten les regles sobre el contacte físic.

E.02 Permetre el contacte per darrere estant immòbil

- En la regla 6.1.9.B. Punt inicial de contacte, s'ha afegit la permissió que un jugador que no té un impuls cap endavant significatiu iniciï un contacte per darrere.

E.03 No compta forçar il·legalment un adversari fora del camp

- En la regla 7.5.3.C.iii. Jugador fora del camp, ja no es considera un jugador fora del camp si és forçat per un contacte il·legal.

Joc de gols

Aquestes regles afecten específicament el joc de gols.

E.04 Alteració del reinici de pilota de voleibol

- En la regla 7.4.3.D. Reinici de pilota de voleibol, ara s'especifica que travessar totes dues línies de restricció són dos reinicis, independentment de si ha estat una sola acció o no.

E.0.5 Resolució per a pilotes de voleibol estancades

- S'ha afegit la regla 7.4.2 Pilota de voleibol estancada, creant una resolució per a casos en què la pilota de voleibol s'estanca a terra durant un període de temps prolongat.

Joc de matar

Aquestes regles afecten específicament el joc de matar.

E.0.6 Regulació de cops al cap

- S'ha afegit la regla 5.2.6 Cop al cap , regulant els cops que han impactat el seu objectiu al cap.

E.0.7 Alteració del reclam d'immunitat

- S'ha afegit la regla 5.5.2.E. Reclam d'immunitat contra pilotes de matar, exigint que els colpejadors mantinguin el seu puny aixecat per sobre de l'espatlla per tal de mantenir els beneficis de reclamar immunitat contra pilotes de matar.
- S'ha modificat la regla 5.5.3 Limitacions d'immunitat, per a admetre la capacitat d'un colpejador de renunciar a la immunitat abaixant el puny i assegurar que encara està subjecte a les restriccions que se l'imposaven quan ha reclamat immunitat. A més, s'ha reorganitzat la redacció per a més claredat.

Equipament personal

Aquests canvis tracten quin equipament es permet i quin no.

E.0.8 Tacs metàl·lics

- En la regla 2.5.2.D.ii. Equipament obligatori, es permeten tacs o puntes metàl·lics sota determinades circumstàncies. Els tacs permesos es basen en gran manera en les regulacions de World Rugby (WR) i només es permeten allà on la instal·lació esportiva que allotja el partit ho ha permès.

E.0.9 Polsera d'alerta mèdica

- En la regla 2.5.5.G. Equipament addicional , es permet dur a l'avantbraç polseres d'alerta mèdica específicament dissenyades per a esports de contacte.

E.0.10 Canyellera

- S'ha alterat la regla 2.5.5.A. Equipament addicional , per a eximir del cop de prova les canyelleres de plàstic o proteccions de les canyelles (p. ex., com el que fan servir els jugadors de futbol).

E.0.11 Excepcions de la normativa d'equipament

- La regla 2.5.11 Excepcions de la normativa d'equipament substitueix el que abans era el 2.5.5.H., tractant exempcions a les regles sobre l'equipament personal. Anteriorment, les exempcions només es permetien per motius de lesió i discapacitat. Ara, les autoritats esportives poden concedir exempcions per qualsevol motiu: motius religiosos i culturals en són bons exemples.

Banqueta, substitució i instrucció

Aquestes regles tracten el personal que no és al camp i el propi camp.

E.0.12 Banqueta ampliada

- S'ha alterat la regla 2.1.8 Banquetes, per a permetre l'ampliació de la banqueta fins a 7 metres de profunditat.

E.0.13 Restriccions de substitució

- En la regla 1.4.1.C. Restriccions de l'àrea de substitució i la banqueta, només es permet l'entrada de substituïts a l'àrea de substitució si estan a punt de substituir algú. Anteriorment, aquests podien ser a aquesta àrea sempre que no s'amunteguessin a la línia de límit.

E.0.14 Instrucció fora de la banqueta

- S'ha afegit la regla 2.1.10 Àrees d'instrucció, per a definir la part de l'àrea de joc entre l'àrea de penalització i l'àrea de substitució/banqueta com l'àrea d'instrucció.

- S'ha afegit la regla 1.4.1.E. Restriccions de l'àrea de substitució i la banqueta, per a permetre que un membre de l'equip instrueixi el seu equip a l'àrea d'instrucció. Per a evitar que es confongui amb un jugador, aquest s'ha de cobrir la samarreta d'equip si en duu una. Anteriorment, això estava prohibit.

Canvis diversos

Aquests canvis no formen part de les altres categories.

E.0.15 Addició de pauses per xafogor

- S'ha afegit la regla 3.3.5 Aturades de xafogor, exigint temps morts addicionals quan l'índex de calor és de 32 °C o més.
- S'ha afegit l'Annex B Taula de temperatures i humitats per a aturades de xafogor, proporcionant una taula consultable per a comprovar fàcilment si calen pauses per xafogor en funció de la informació sobre temperatura i humitat.

E.0.16 Cerca inactiva de 20 minuts

- La cerca inactiva s'ha ampliat a 20 minuts, en comptes de 18 minuts. S'han alterat les regles 3.4.2 Cerca inactiva i 3.7.2 Represa d'un partit suspès, per a reflectir això directament.
- Ara, els temps mort durant un moment de calma en el joc són permesos fins a la marca de 19 minuts. S'han alterat les regles 3.3.4 Temps mort i 10.1.8 Cronometrador, per a reflectir això i exigir al cronometrador que anunciï la marca dels 19 minuts, en comptes de la marca dels 17 minuts.

E.0.17 Represa després d'una aturada

- En la regla 3.3.3 Represa del joc, les regles sobre la represa del joc quan un jugador tenia un altre jugador subjectat a terra quan el joc ha estat aturat ara s'apliquen sempre que un jugador tenia un altre jugador subjectat quan el joc ha estat aturat.
- En la regla 3.3.3 Represa del joc, els jugadors no poden col·locar-se per sobre d'una pilota solta a la represa. Això es fa creant un cilindre sobre la pilota solta al qual el jugador no pot entrar, llevat que sigui impossible que no ho faci.

Canvis tècnics

Aquests canvis no alteren les regles de manera significativa, sinó que es fan per a fer-les més ordenades o per a donar noms més clars a les coses.

- S'ha canviat el nom de les pilotes a "pilota de voleibol" ("volleyball", en anglès), "pilota de matar" ("dodgeball", en anglès) i "mocador" ("flag", en anglès), com a part del canvi de nom de l'esport a "quadbol" ("Quadball", en anglès).
- Les referències a quan el joc "no s'atura" s'han substituït amb les expressions més naturals "es juga" o "el joc continua".
- Ja no es fa referència a un jugador com a "knocked out", en anglès. En canvi, es fan servir els termes "fora de joc" ("off-broom", en anglès) o "quedar fora de joc" ("knocked off-broom", en anglès), alhora que "muntat" ("on-broom", en anglès) substitueix l'expressió "no estar fora de joc" ("not knocked out", en anglès). El procediment de fora de joc passa a anomenar-se "procediment de tornada a cèrcols".
- La regla 1.2.1 Llista d'equip ha estat reorganitzada.
- En la regla 1.3.3 Pautes de substitució, faltava l'excepció per a substituir mentre el joc és aturat donada en la regla 9.4.2.B.. Això s'ha corregit.
- En la regla 9.1.6 Expulsió, s'ha corregit "si una sanció resulta en una expulsió..." amb "si una falta o una sanció resulta en una expulsió..."
- Prèviament, la regla 2.3.2 Pilotes de matar requeria que les pilotes de matar tinguessin un diàmetre de 22 centímetres i una circumferència de 68 centímetres. Tanmateix, una pilota de matar amb un diàmetre de 22 centímetres tindria una circumferència aproximada de 69 centímetres, fent que una pilota de matar legal fos impossible sota una interpretació literal de la regla. La formulació s'ha modificat per a reflectir l'estil de la regla 2.3.1, en canvi, amb un rang de circumferències legals.

Esclariments

Aquests canvis són on la redacció ha canviat, però el significat previst de la regla no.

- En la regla 1.2.1 Llista d'equip, és més clar què és, exactament, un conjunt legal de set jugadors.
- En la regla 2.4.1.D. Normativa del bastó, s'ha eliminat la part sobre on un jugador agafaria usualment el bastó amb la mà, ja que no és prou precisa. Ara, es permet que una sola secció de 20 centímetres tingui adhesius. Ara, a més, una cinta que subjecti el tap del bastó explícitament no compta.
- S'ha esclarit la regla 6.2.3.D. Càrrega, per a tancar una potencial llacuna que pugui permetre eludir aquesta regla.
- En la regla 9.1.7 Incompareixença, ara, es requereix oferir l'oportunitat de renunciar al partit, en lloc de no comparèixer, a un equip al qual s'assignaria una sanció d'incompareixença. Anteriorment, no era prou clar què hauria de passar si es produís una falta d'incompareixença, però el capità intentés renunciar abans que s'indiqués oficialment la incompareixença.

Definicions noves

A l'Annex A Definicions, s'han afegit les definicions següents:

- Possessió conjunta
- A terra (persona)
- Amenaça
- Força insignificant